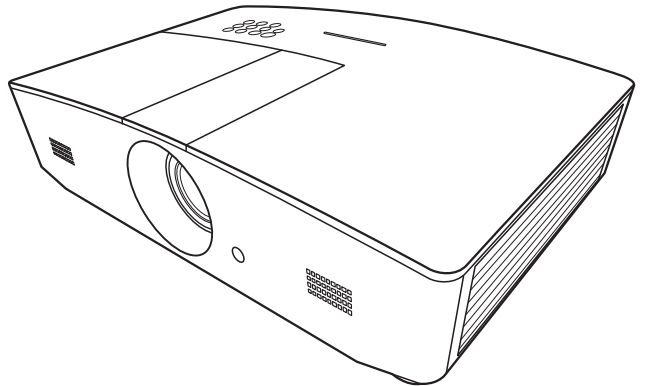


JVC

KULLANICI KILAVUZU

DLP PROJEKSİYON

LX-WX50



İçindekiler

Güvenlik önlemleri.....	3
Önemli güvenlik talimatları	4
Genel Bakış.....	7
Ambalaj içeriği	7
Projektörün dış görünümü	8
Kumandalar ve işlevleri	9
Kontrol paneli.....	9
Uzaktan kumanda.....	10
Kurulum	12
Konum seçimi	12
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi	13
Projeksiyon boyutları	13
Projeksiyon lensinin dikey kaydırılması	14
Bağlantı	15
Çalıştırma	16
Projektörün açılması.....	16
Projektörün kapatılması.....	16
Giriş kaynağının seçilmesi.....	17
Yansıtılan görüntünün ayarlanması.....	18
Yansıtma açısının ayarlanması	18
Görüntüyü otomatik olarak ayarlama	18
Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması	18
Çarpıklığın düzeltilmesi	19
Görüntü köşelerinin düzeltilmesi.....	19
Menü Fonksiyonları	20
OSD Menüleri hakkında	20
OSD menüsünün kullanımı	20
EKİRAN menüsü	21
RESİM menüsü	23
KAYNAK menüsü	25
SİSTEM AYARI: Temel menüsü.....	25
SİSTEM AYARI: Gelişmiş menüsü	26

BİLGİ menüsü.....	28
OSD menü yapısı	29
Projektörün uzaktan kontrolü.....	31
LAN Ayarları öğesinin yapılandırılması	31
Projektörün bir web tarayıcısı (e-Control™) vasıtasıyla kontrol edilmesi.....	32
Projektörün PJLink™ vasıtasıyla kumandası	34
Bakım	36
Projektörün bakımı.....	36
Lamba bilgileri.....	37
Lambanızın saatini öğrenme	37
Lamba ömrünün uzatılması	37
Lamba değiştirme zamanı	38
Lambanın değiştirilmesi	39
Göstergeler	42
Sorun Giderme	43
Teknik Özellikler	44
Projektörün teknik özellikleri	44
Boyutlar.....	45
Zamanlama çizelgesi.....	46
Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri.....	51
Garanti	51
Telif Hakkı	51
Feragat	51

Güvenlik önlemleri

Bu üründe, civa içeren Yüksek Yoğunluklu Boşalmalı (HID) lamba mevcuttur. Atıklarla ilgili yerel yasalara göre davranın. Bu maddelerin atılması çevreye zarar vermemek için yaşadığınız bölgedeki düzenlemelere tabi olabilir. Atıklara müdahale veya geri dönüşüm bilgileri için lütfen yerel yetkililerle veya ABD için Electronic Industries Alliance: <http://www.eiae.org> ile irtibat kurun veya 1-800-252-5722(ABD için) veya 1-800-964-2650(Kanada için) numaralı telefonları arayın.

FCC BİLGİLERİ (Sadece ABD için)

DİKKAT:

JVC tarafından onaylanmamış değişiklik veya modifikasyonlar kullanıcının bu cihazı çalışma yetkisini sonlandırabilir.

NOT:

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kuralları 15. Bölüm uyarınca getirilen B Sınıfı dijital cihaz sınırlandırmalarına uygun bulunmuştur. Bu sınırlar evsel alanlarda zararlı girişime karşı kabul edilebilir güvenlik sağlamak amacıyla tasarlanmıştır. Bu donanım, radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve talimatlar doğrultusunda kurulup kullanılmaması halinde radyo iletişimlerine zararlı girişime yol açabilir. Ancak, belirli bir kurulumda girişim olmayacağına dair hiçbir garanti yoktur. Bu donanım, cihazı açıp kapamak suretiyle de anlaşılabilir olan, radyo veya televizyon yayın alımıyla zararlı bir girişime yol açıyorsa, kullanıcı aşağıdaki tedbirlerden bir ya da birkaçı ile girişimi düzeltmeye teşvik edilir:

- Alıcı anteni başka yöne çevirin veya başka yere yerleştirin.
- Donanım ile alıcı arasındaki aralığı arttırın.
- Donanımı, alıcının takılı olduğundan farklı bir devredeki prize takın.
- Yardım için yetkili satıcıya veya deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

Uygunluk Beyanı

Model Numarası: LX-WX50

Ticari Ünvanı: JVC

Sorumlu taraf: JVCKENWOOD USA Corporation

Adres: 1700 Valley Road Wayne, N. J. 07470

Telefon Numarası: 973-317-5000

Bu cihaz FCC kurallarının 15. Bölümüne uygundur.

Çalışma aşağıdaki iki şarta bağlıdır:

(1) Bu cihaz zararlı parazite neden olmayabilir ve (2) bu cihaz istenmeyen çalışmalara neden olabilen parazit dahil alınan her türlü paraziti kabul etmek zorundadır.

GÜRÜLTÜ EMİSYON BİLDİRİMİ

Operatör konumundaki ses basınç seviyesi ISO7779 uyarınca 60dB(A) değerinden düşüktür veya eşittir.

Sevgili Müşterimiz,

Bu cihaz, geçerli Avrupa yönergelerine ve elektromanyetik uyumluluk ve elektrik güvenliği standartlarına uygundur.

JVC KENWOOD Corporation'ın Avrupa temsilcisi: JVC Technical Services Europe GmbH
Konrad-Adenauer-Allee 1-11 61118 Bad Vilbel Germany

Kullanıcılar İçin Eski Cihazlar ve Bataryaların Elden Çıkarılması ile İlgili Bilgi



Ürünler



Pil

[Sadece Avrupa Birliği]

Bu simgeler, üzerinde bu simgelerin yer aldığı cihazların genel evsel atıklar gibi çöpe atılmaması gerektiğini belirtir. Bu ürünü veya pilini atmak istiyorsanız lütfen uygun geri dönüşüm toplama sistemlerini veya tesislerini göz önünde bulundurun.

Uyarı: Bu sembolün altındaki Pb simgesi bu pilin kurşun içerdiğini belirtir.

Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

1. Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun. Bu kılavuzu daha sonra başvurmak üzere güvenli bir yerde saklayın.
2. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
 - Projektörü dengesiz bir tekerlekli sehpanın, standın ya da masanın üzerine koymayın, çünkü; bu durumda düşebilir ve hasar görebilir.
 - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmeyin.
 - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın.
3. Projektörü bir kenarı üzerinde dik şekilde saklamayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.
4. Projektörü aşağıdaki ortamlardan hiçbirine yerleştirmeyin.
 - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımını olmasını sağlayın.
 - Tüm camları kapalı bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
 - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve ekranı kararttığı yerler.
 - Yangın alarmlarına yakın yerler.
 - Bu durumların dışındaki konumlar "[Projektörün teknik özellikleri](#)" içerisinde listelenmiştir.
5. Projektör açıkken (hatta bekleme modunda iken), havalandırma deliklerinin önünü kapatmayın.
 - Projektörün üzerini bir şeyle örtmeyin.
 - Projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
6. Şebeke geriliminin ± 10 volt dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörü durumunuza uygun olarak, bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.
7. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın.

8. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, garantinizi geçersiz hale getirebilir. Projektör ıslanırsa, fişini prizden çekin ve projektörün onarılması için JVC'yi arayın.
9. Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın. Bu görüşünüze zarar verebilir.



RG2 IEC 62471-5:2015

10. Projektör lambasını, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, onların nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.
11. Lamba çalışırken çok sıcak hale gelmektedir. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.
12. Projektör soğuyuncaya ve güç kaynağından ayrılıncaya kadar, asla lamba aksamını değiştirme girişiminde bulunmayın.
13. Bu projektör, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı yeteneğine sahiptir. Montaj için, yalnızca uygun bir tavana montaj kitini kullanın.
14. BU CİHAZ TOPRAKLANMALIDIR.
15. Cihazı kurarken, kablolamaya bir devre kesme elemanı ekleyin veya cihazı yakınındaki kolayca erişilebilecek bir prize takın. İşletim sırasında bir sorun olması durumunda, elektriği kesmek için devre kesme elemanını kullanın veya fişten çekin.

Yüksek Sıcaklık Uyarısı

Egzoz deliklerinin etrafındaki ve üzerindeki kabinin sıcaklığı projektör çalışırken yükselebilir. Kullanım esnasında bu bölümlere dokunmanız ellerinizin yanmasına sebep olabilir. Bu bölümlere dokunmayın. Bunu yapmanız yanıklara sebep olabilir. Küçük çocukların bu bölümlere dokunmamasına özellikle dikkat edin. Ek olarak, bu bölümlere herhangi bir metal obje koymayın. Projektörün ısısından dolayı bunu yapmanız kazalara veya kişisel yaralanmalara sebep olabilir.

Projektörün tavana monte edilmesi

Eğer projektörünüzü tavana yerleştirmek istiyorsanız, doğru boydaki bir projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

Eğer uygun değilse, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavandan düşme riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörünüzü aldığınız yerden, uygun bir projektör tavan montaj kitini de temin edebilirsiniz. Ayrıca, ek olarak Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu almanız ve hem Kensington kilit slotuna hem de tavan montaj kiti desteğine dikkatlice takmanızı tavsiye ediyoruz. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.

Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz.

Kullanıcının bakımını yapabileceği tek parça lambadır. Bkz. sayfa 39.

Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.



Lütfen ileride taşıma ihtimaline karşı, projektörün orijinal kutusunu saklayın. Kullanımdan sonra projektörü paketlemeniz gerekirse, projeksiyon lensini uygun bir pozisyona getirin, lens tamponunu lenslin etrafına yerleştirin ve taşıma sırasında zarar görmemesi için, lens tamponunu ve projektör tamponunu birlikte takın.

Bakım ya da onarım gerektiğini düşündüğünüzde, projektörü yalnızca uygun şekilde nitelikli bir teknisyene götürün.

Nem yoğunlaşması

Asla projektörü soğuk bir yerden sıcak bir yere taşıdığınızda hemen çalıştırmayın. Projektör bu tip bir sıcaklık değişimine maruz kaldığında, önemli dahili parçaların üzerinde nem yoğunlaşması olabilir. Projektörü olası bir hasardan korumak için, sıcaklıkta ani değişiklik olan durumlarda, projektörü en az 2 saat kullanmayın.

Uçucu sıvılardan kaçının

Böcek ilacı veya belirli temizleyici tipleri gibi uçucu sıvıları projektörün yanında kullanmaktan kaçının. Kauçuk ya da plastik maddelerin uzun süre projektörle temas etmesine izin vermeyin. Bunlar, projektörün dış yüzeyi üzerinde iz bırakacaklardır. Kimyasal işlem görmüş bir bezle temizliyorsanız, temizleme ürününün emniyet talimatlarına uyduğunuza emin olun.

Atma

Bu ürün, insan vücuduna ve çevreye zararlı olan aşağıdaki materyalleri içerir.

- Lehimin içinde bulunan kurşun.
- Lambada kullanılan cıva.

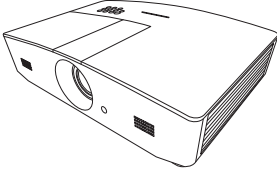
Ürünü ya da kullanılmış lambaları atmak için, yönetmelikleri öğrenmek amacıyla, yerel çevre makamlarına başvurun.

Genel Bakış

Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen parçaların bulunduğundan emin olun. Satın aldığınız bölgeye bağlı olarak, aşağıdaki parçaların hepsi pakette bulunmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle bunu kontrol edin.

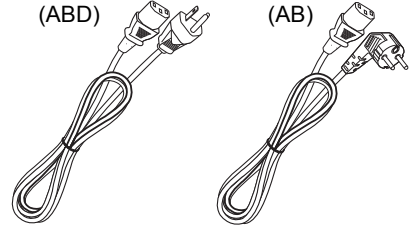
 Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye farklılık gösterebilir.



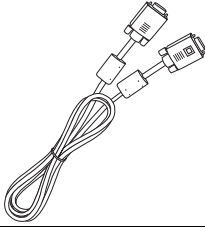
Projektör



Uzaktan kumanda ve pil*



Güç kablosu



VGA kablosu

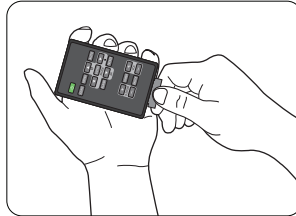


Kullanım kılavuzu CD'si



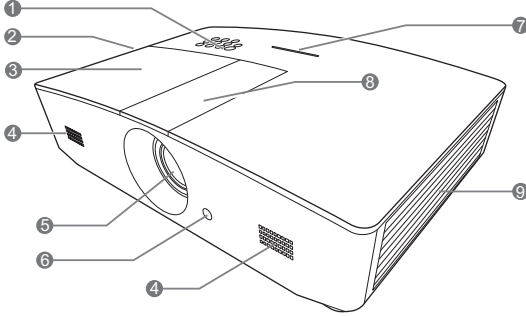
Hızlı başlangıç kılavuzu

***Uzaktan kumandayı kullanmadan önce tırnağı çekin.**



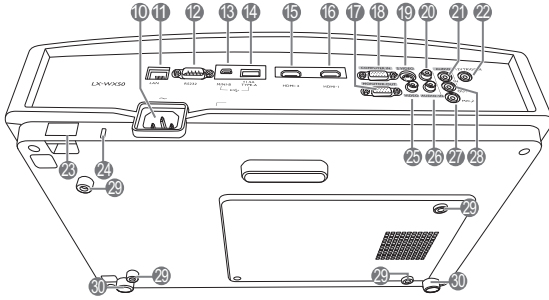
Projektörün dış görünümü

Önden ve üstten görünüş



1. Kontrol paneli (Detaylar için, bkz. "**Kontrol paneli**".)
2. Havalandırma deliği (sıcak hava çıkışı)
3. Lamba kapağı
4. Hoparlör ızgarası
5. Projeksiyon lensi
6. Ön IR uzak sensörü
7. LED göstergesi
8. Lens ayarlama panel kapağı (Ayrıntılar için bkz. "**Kontrol paneli**".)
9. Havalandırma deliği (soğuk hava girişi)

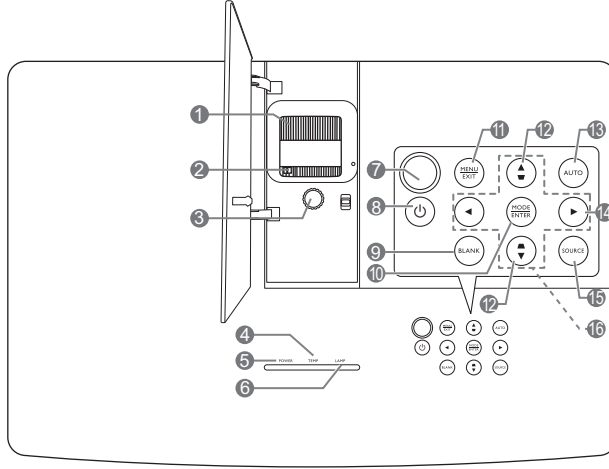
Arka/alt görünüş



10. AC Güç kablosu girişi
11. RJ45 LAN giriş jaki
12. RS-232 kontrol portu
13. Mini USB portu
Servis için kullanılır.
14. USB Tip-A portu
Harici cihaz şarjı için kullanılır.
15. HDMI-2 portu
16. HDMI-1 portu
17. RGB sinyal çıkış jaki
18. RGB (PC)/Komponent video (YPbPr/YCbCr) sinyal giriş jaki
19. S-Video girişi jaki
20. Ses (Sağ) girişi jaki
21. Ses girişi jaki
22. 12VDC çıkış terminali
Elektrikli ekran veya aydınlatma kontrolü vb. gibi harici cihazları tetiklemek için kullanılır. Bu cihazların nasıl bağlanacağıyla ilgili bilgi almak için yetkili servise başvurun.
23. Güvenlik çubuğu
24. Kensington kilit yuvası
25. Video girişi jaki
26. Ses (Sol) girişi jaki
27. Mikrofon jaki
28. Ses çıkışı jaki
29. Tavan montaj delikleri
30. Ayarlama Ayağı

Kumandalar ve işlevleri

Kontrol paneli



1. Odak halkası

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.

2. Yakınlaştırma halkası

Görüntünün boyutunu ayarlar.

3. Lens kaydırma halkası

Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlar.

4. TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası

Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar.

5. POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı

Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner.

6. LAMP (LAMBDA) göstergesi ışığı

Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner.

7. Üst IR uzak sensörü

8. POWER (GÜÇ)

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

9. BLANK (BOŞ)

Ekran görüntüsünü saklamak için kullanılır. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör ya da uzaktan kumandadaki tuşların çoğuna basın.

10. MODE (MOD)

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

ENTER (GİR)

Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

11. MENU (MENÜ)

- Ekrandan Kumanda (OSD) menüsüne erişir.
- Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

EXIT (ÇIK)

Önceki OSD menülerine geri gider, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü kullanılarak yapılmış değişikliklerden çıkar ve bunları kaydeder.

12. Çarpıklık tuşları (◀, ▶)

Çarpıklık penceresini başlatır. Açılı yansıtmanın sonucu olarak görüntü bozulmasını manüel olarak düzeltmek için ◀, ▶, ▲, ▼ tuşlarını kullanın.

13. AUTO (OTOMATİK)

Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.

14. ▶

Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Tuş kilidini açmak için ▶ tuşuna 3 saniye basılı tutun veya uzaktan kumandayı kullanarak OSD menüsünü ayarlayın.

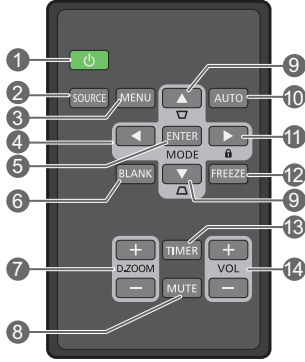
15. SOURCE (KAYNAK)

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

16. Ok tuşları (◀, ▶, ▲, ▼)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

Uzaktan Kumanda



1. **POWER (GÜÇ)**

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. **SOURCE (KAYNAK)**

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

3. **MENU (MENÜ)**

- Ekrandan Kumanda (OSD) menüsüne erişir.
- Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

4. **Ok tuşları (◀ Sol, ▶ Sağ, ▲ Üst, ▼ Alt)**

Ekrandan kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

5. **ENTER (GİR)**

Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini etkinleştirir.

MODE (MOD)

Kullanılabilir bir görüntü modunu seçer.

6. **BLANK (BOŞ)**

Perdedeki resmi gizlemek için kullanılır. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör ya da uzaktan kumandadaki tuşların çoğuna basın.

7. **D. ZOOM+/D. ZOOM-**

Yakınlaştırma çubuğunu gösterir.

- **D. ZOOM+:** Yakınlaştırma çubuğunu görüntüledikten sonra yansıtılan resmin boyutunu büyültür. Görüntü büyütüldükten sonra görüntüye ilerlemek için ▲/▼/◀/▶ tuşlarını kullanın.
- **D. ZOOM-:** Görüntü büyütüldükten sonra yansıtılan resmin boyutunu küçültür. Görüntüyü hızlıca orijinal boyutuna geri döndürmek için **AUTO (OTOMATİK)** düğmesine basın.

8. **MUTE (SESSİZ)**

Sesi geçici olarak durdurur.

9. **Çarpıklık tuşları (◻, ◼)**

Çarpıklık penceresini başlatır. Açılı yansıtmanın sonucu olarak görüntü bozulmasını manuel olarak düzeltmek için ◀, ▲, ▶, ▼ tuşlarını kullanın.

10. **AUTO (OTOMATİK)**

Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.

11. **🔒**

Panel anahtar kilidini etkinleştirir. Tuş kilidini açmak için ▶ tuşuna 3 saniye basılı tutun veya uzaktan kumandayı kullanarak OSD menüsünü ayarlayın.

12. **FREEZE (DONDUR)**

Yansıtılan görüntüyü dondurur.

13. **TIMER (ZAMANLAYICI)**

Sizin kendi zamanlayıcı ayarınıza göre ekran üzerinde bir zamanlayıcıyı etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.

14. **VOL+ (SES+)**

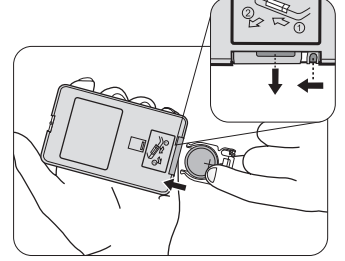
Projektör ses düzeyini artırır.

VOL- (SES-)

Projektör ses düzeyini azaltır.

Uzaktan kumanda pilinin takılması/deđiřtirilmesi

1. Pil haznesinin kapađını řekildeki gibi çekip çıkartın. Pil haznesi kapađını dıřarı dođru çekerken, kilitleyici kolu itip öyle tutun.
2. Yeni pili yuvaya takın. Artı kutbun dıřarı baktıđından emin olun.
3. Pil haznesinin kapađını kapatın.



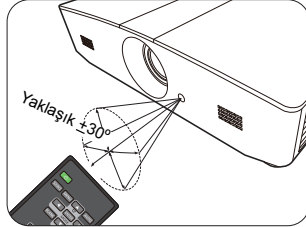
- **Uzaktan kumanda ve bataryayı, mutfak, banyo, sauna, güneř odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.**
- **Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle deđiřtirin.**
- **Kullanılmıř pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.**
- **Pilleri kesinlikle ateře atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.**
- **Eđer piller bitmiřse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.**

Uzaktan kumanda etki mesafesi

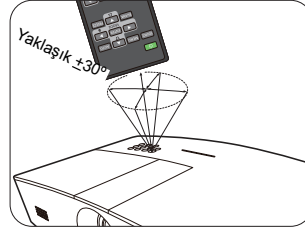
Uzaktan kumanda, dođru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla dođrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumanda ile projektör üzerindeki IR sensörü/sensörleri arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- **Projektörü önden kumanda etme**



- **Projektörü üstten kumanda etme**



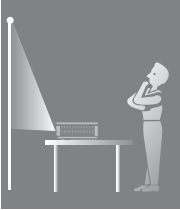
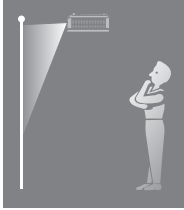
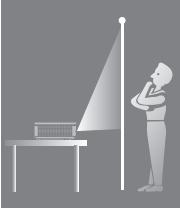
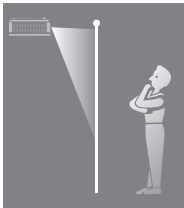
Kurulum

Konum seçimi

Projektörünüz için bir kurulum alanı belirlemeden önce, aşağıdaki faktörleri dikkate alın:

- Perdenizin boyutu ve pozisyonu
- Elektrik prizi konumu
- Projektör ve geri kalan ekipmanlarınız arasındaki konum ve mesafe

Projektörünüzü aşağıdaki yöntemler ile kurabilirsiniz.

<p>1. Ön Masa: Projektör ekranın önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin.</p> <p>Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.</p> <p>Projektörü açın ve aşağıdaki ayarları yapın:</p> <p>SİSTEM AYARI: Temel > Projektör Konumu > Ön Masa</p>		<p>3. Ön Tavan: Bu konumu, projektör ekranın önünde tavadan asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.</p> <p>Projektörü açın ve aşağıdaki ayarları yapın:</p> <p>SİSTEM AYARI: Temel > Projektör Konumu > Ön Tavan</p>	
<p>2. Arka Masa: Projektör ekranın arkasında zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin.</p> <p>Projektörü açın ve aşağıdaki ayarları yapın:</p> <p>SİSTEM AYARI: Temel > Projektör Konumu > Arka Masa</p>		<p>4. Arka Tavan: Bu konumu, projektör ekranın arkasında tavadan asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.</p> <p>Projektörü açın ve aşağıdaki ayarları yapın:</p> <p>SİSTEM AYARI: Temel > Projektör Konumu > Arka Tavan</p>	
<p>👉 Özel bir arka projeksiyon perdesi gereklidir.</p>		<p>👉 Özel bir arka projeksiyon perdesi ve uygun bir tavan montaj kiti gereklidir.</p>	

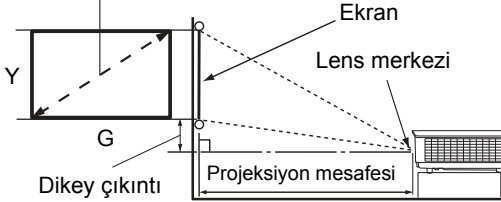
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Yansıtılan görüntü boyutu, projektör lensi ile perde arasındaki mesafe, yakınlaştırma ayarı ve video formatı ile belirlenir.

Projeksiyon boyutları

Projeksiyon mesafesini belirlemenizde size yardımcı olacak aşağıdaki resim ve tabloyu kullanın.

16:10 Çapraz perde



- Perdenin en/boy oranı 16:10, yansıtılan görüntünün en/boy oranı ise 16:10'dur

Ekran boyutu (16:10)			Projeksiyon mesafesi		Dikey ofset (inç)
Çapraz perde (inç)	G (inç)	Y (inç)	Geniş (feet)	Tele (feet)	
60	50,9	31,8	4,8	7,6	1,6
70	59,4	37,1	5,6	8,9	1,9
80	67,8	42,4	6,4	10,2	2,1
90	76,3	47,7	7,2	11,5	2,4
100	84,8	53,0	8,0	12,7	2,6
110	93,3	58,3	8,8	14,0	2,9
120	101,8	63,6	9,5	15,3	3,2
130	110,2	68,9	10,3	16,6	3,4
140	118,7	74,2	11,1	17,8	3,7
150	127,2	79,5	11,9	19,1	4,0
160	135,7	84,8	12,7	20,4	4,2
170	144,2	90,1	13,5	21,6	4,5
180	152,6	95,4	14,3	22,9	4,8
190	161,1	100,7	15,1	24,2	5,0
200	169,6	106,0	15,9	25,5	5,3
210	178,1	111,3	16,6	26,6	5,6
220	186,6	116,6	17,4	27,9	5,8
230	195,0	121,9	18,2	29,1	6,1
240	203,5	127,2	19,0	30,4	6,4

☞ Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. Projektörün kalıcı olarak kurulmasını isterseniz, projeksiyon boyutunu, mesafeyi ve projektörün optik özelliklerini fiziksel olarak test etmek için kurulumu yapmadan önce kullandığımız projektörü kullanmanızı öneririz. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyan tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Projeksiyon lensinin dikey kaydırılması

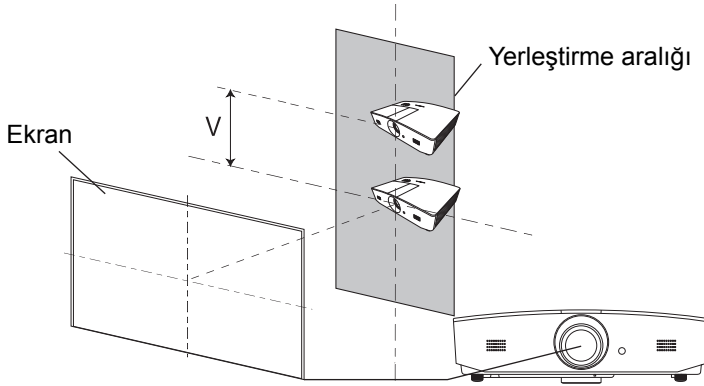
Dikey lens kaydırma kontrolü, projektörünüzü kurarken size esneklik sağlar. Bu durum projektörün yansıtılan görüntülerin üst bölümünün yukarısına veya aşağısına doğru kaydırarak konumlandırmanızı sağlar.

Lens kaydırma (ofset), yansıtılan görüntü yüksekliğinin bir yüzdesi olarak ifade edilir. Bu, yansıtılan görüntünün dikey merkezinden kayma olarak ölçülür. Kolu, istediğiniz görüntü pozisyonuna bağlı olarak, yansıtma lensini izin verilen aralıklar dahilinde yukarı ve aşağı yönde kaydırmak için kullanın.

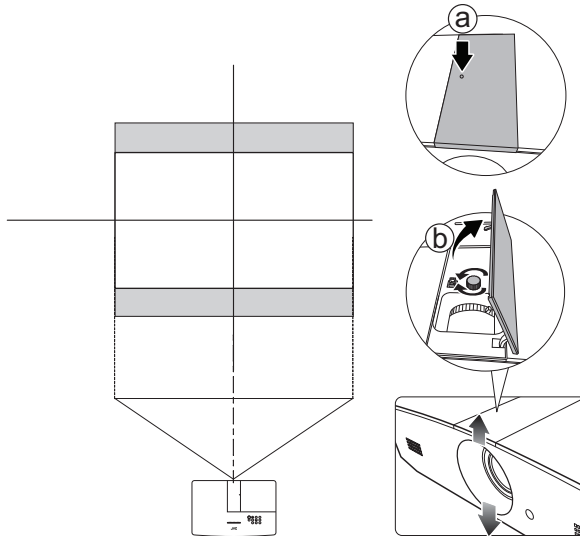
Lensi kaydırmak için:

1. Lens ayarlama panel kapağı düğmesine (bir nokta ile belirtilir) açmak üzere dokunmak için hafifçe basın.
2. Lens ayarlama panel kapağını yukarı kaldırın.
3. Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için lens kaydırma halkasını çevirin.
4. Tamamlandığında lens ayarlama panel kapağını aşağı bastırın ve tık sesi gelecek şekilde kapatın.

• EKРАН POZİSYONU SABİT OLDUĞUNDA



• Projektör pozisyonu sabit olduğunda



- Kolu fazla sıkıştırmayın.
- Lens kaydırma ayarlaması, görüntü kalitesinin bozulmasıyla sonuçlanmayacaktır. Çok düşük ihtimalle de olsa, görüntü bozulursa, detaylar için bkz. "[Yansıtılan görüntünün ayarlanması](#)".

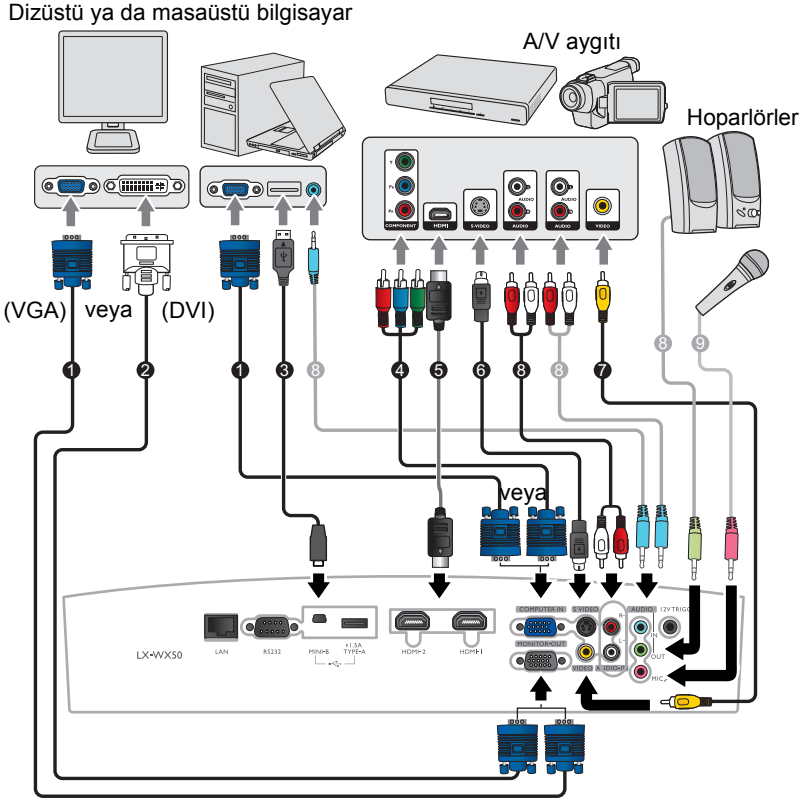
Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığından emin olun.

• Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. "**Ambalaj içeriği**"). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.

Aşağıdaki resimler sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jackları, her bir projektörde farklılık gösterir.



1. VGA kablosu
2. VGA'dan DVI'a gidiş kablosu
3. USB kablosu
4. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu
5. HDMI Kablosu
6. S-Video kablosu
7. Video kablosu
8. Ses kablosu
9. Mikrofon

Çalıştırma

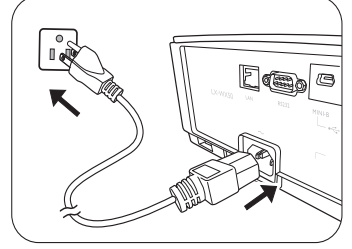
Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projektöre ve bir prize takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** uyarısı turuncu renkte yanar.

⚠ **Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen cihazla birlikte verilen güç kablosunu kullanın.**

2. Projektörü başlatmak için **⏻** tuşuna basın. Projektör açık olduğunda **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** yeşil ışık vererek yanıp söner ve sonrasında yeşil yanmaya devam eder.

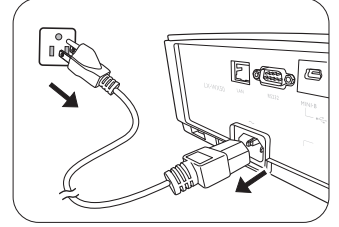
Fanlar çalışmaya başlayacaktır ve projektör ısınırken bir başlatma görüntüsü ekranda görüntülenecektir. Projektör ısınırken başka bir komuta yanıt vermez.



Projektörün kapatılması

1. **⏻** tuşuna basın. Projektör bir kapanma onayı mesajı görüntüler.
2. **⏻** düğmesine ikinci kez basın. **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** ışığı turuncu renkte yanıp söner ve fanlar lambayı soğutmak için yaklaşık iki dakika çalışır. Projektör, soğutma süreci sırasında herhangi bir komuta yanıt vermeyecektir.
3. Soğutma süreci sona erdiğinde **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı** sabit bir turuncu renktedir.
Projektör uzun bir süre kullanılmayacaksa, fişini prizden çekin.

👉 **Projektörü kapattıktan hemen sonra açmayın, çünkü; aşırı ısı lambanın ömrünü kısaltabilir. Mevcut lamba ömrü, çevre koşullarına ve kullanıma göre farklılık gösterebilir.**



Giriş kaynağının seçilmesi

Projektör aynı anda birden fazla donanıma bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.

Projektörün her zaman otomatik olarak sinyal aramasını isterseniz:

- **KAYNAK** menüsüne gidin ve **Hızlı Otomatik Arama** öğesini etkinleştirin. (bkz. "[Hızlı Otomatik Arama](#)" sayfa 25)

Video kaynağını seçmek için:

1. Kaynak seçme çubuğunu görüntülemek için **SOURCE (KAYNAK)** düğmesine basın.



2. İsteddiğiniz sinyal seçilene kadar ▲/▼ düğmelerine ve ardından **ENTER (GİR)** düğmesine basın.

Algılandıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri ekranda birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aramak için 1-2. adımları tekrar edin.

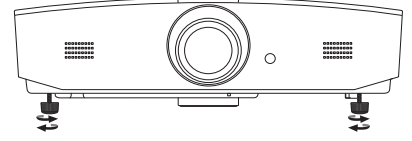
☞ Bu projektörün asıl görüntü çözünürlüğü için bkz. "[Projektörün teknik özellikleri](#)". En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından En/Boy Oranı ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Ayrıntılar için bkz. "[En/Boy Oranı](#)".

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör 2 adet ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Bu ayarlayıcılar, görüntü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirirler. Yansıtma düzlüğünü ve açısını ayarlamak için, ayakları içeri ya da dışarı döndürün.

☞ Ekran ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü dik yamuk şeklini alır. Bu durumu düzeltme amacıyla, ayrıntılı bilgi için bkz. "[Görüntüyü otomatik olarak ayarlama](#)".



⚠ Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Sıcak havanın geldiği hava çıkış menfezine yakın olduğundan hızlı açma düğmesine basarken dikkatli olun.

Görüntüyü otomatik olarak ayarlama

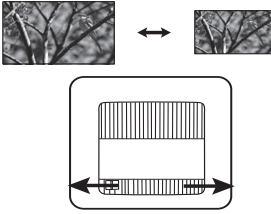
Bazı durumlarda, PC sinyalinin resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bu işlem için **AUTO (OTOMATİK)** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

Geçerli giriş kaynağı bilgileri, ekranın köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.

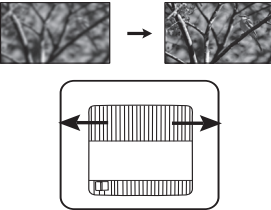
☞ Bu fonksiyon, sadece PC sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.

Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması

Yansıtılan resim boyutunu ayarlamak için, Lens ayarlama panel kapağını açtıktan sonra projektör üzerindeki yakınlaştırma halkasını çevirin.



Görüntüyü netleştirmek için, lens ayarlama panel kapağını açtıktan sonra projektör üzerindeki odak halkasını çevirin.



Çarpıklığın düzeltilmesi

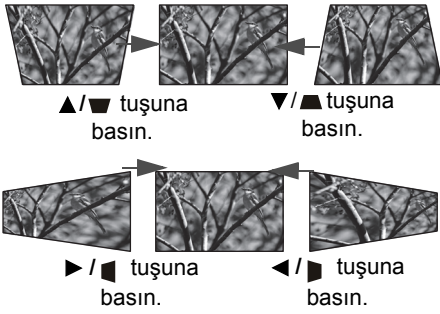
Çarpıklığın giderilmesi, yansıtılan görüntünün üstte veya altta belirgin oranda geniş olduğu durumlara işaret etmektedir. Projektörün perdeye dikey olmadığı hallerde meydana gelir.

Projektörün yüksekliğini ayarlamamanın yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle bu sorunu manüel olarak düzeltebilirsiniz:

1. **Çarpıklık** penceresini görüntülemek için aşağıdaki adımlardan birini yerine getirin:

- Projektör üzerindeki ▲/▼ veya ▼/▲ tuşuna basın.
- Uzaktan kumandadaki ▲/▼ veya ▼/▲ düğmesine basın.
- **EKRAN** menüsüne gidin, **Çarpıklık** ögesini vurgulayın ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın. (OSD menüsüne girmek için ayrıntılarla ilgili bkz. "[OSD menüsünün kullanımı](#)".)

2. Aşağıdaki şekiller çarpıklık bozulmasının nasıl düzeltilceğini göstermektedir:



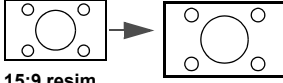


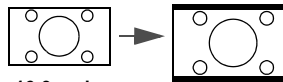
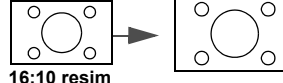
- Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı gidermek için ▲ veya ▲/▼ tuşunu kullanın.
- Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı gidermek için ▼ veya ▼/▲ tuşunu kullanın.
- Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı gidermek için ▶ veya ▶/◀ tuşunu kullanın.
- Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı gidermek için ◀ veya ◀/▶ tuşunu kullanın.







İşleminiz tamamlandığında **MENU (MENÜ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkış yapın.

Görüntü köşelerinin düzeltilmesi





bkz. "[Köşe Düzeltme](#)" sayfa 21.

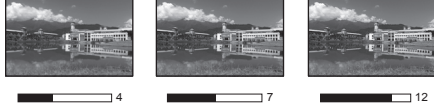
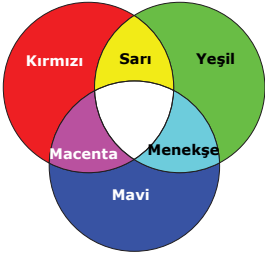
EKRAN menüsü

Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Perde Rengi	Bu fonksiyon, yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntü renginin düzeltilmesine yardımcı olur. Aşağıdaki seçenekleri kullanarak yansıtılan yüzeyinize benzer bir renk seçebilirsiniz: Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi veya Karatahta .
En/Boy Oranı	<p>☞ Aşağıdaki resimlerde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlar ise etkili alanlardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> Otomatik  <p>15:9 resim</p> <p>Projektörün doğal çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımından orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu perdenin büyük kısmını kullanır ve resmin en/boy oranını korur.</p> Gerçek  <p>4:3 resim</p> <p>Görüntüyü ekranın ortasında orijinal en/boy oranında görünecek şekilde görüntüler.</p> 4:3  <p>4:3 resim</p> <p>Ekranın ortasında 4:3 oranında görünecek şekilde resmi ölçeklendirir.</p> 16:9  <p>16:9 resim</p> <p>Ekranın ortasında 16:9 oranında görünecek şekilde resmi derecelendirir.</p> 16:10  <p>16:10 resim</p> <p>Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler.</p>
Çarpıklık	Ayrıntılar için bkz. " Çarpıklığın düzeltilmesi ".
Köşe Düzeltme	<p>Görüntünün dört köşesini manüel ayarlamanızı sağlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> ENTER (GİR) düğmesine basarak Köşe Düzeltme penceresini görüntüleyin. Ayarlamak istediğiniz köşeyi seçmek için ▲/▼/◀/▶ ögesini seçin ve ENTER (GİR) düğmesine basın. Seçilen köşenin şeklini ayarlamak için ▲/▼/◀/▶ tuşunu kullanın. MENU (MENÜ) tuşuna basarak Köşe Düzeltme penceresine geri dönün veya çıkış yapın.

Konum	<p>Konum penceresini görüntüler. Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki, yönlü ok tuşlarını kullanarak yansıtılan resmin konumunu ayarlayabilirsiniz. Pencerenin alt konumunda gösterilen değerler tuşa her bastığınızda değişir.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
Faz	<p>Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
H. Boyut	<p>Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
Dijital Zoom	<p>Görüntüyü büyütme ve içerisindeki detayları bulmayı sağlar:</p> <ol style="list-style-type: none"> ENTER (GİR) düğmesine basarak Yakınlaştırma çubuğunu görüntüleyin. ▲ düğmesine tekrar tekrar basarak yansıtılan resmi istediğiniz boyuta büyütün. Görüntüde gezinmek için, ENTER (GİR) düğmesine basarak kaydırma moduna geçin ve görüntüde hareket etmek için yön oklarını (▲/▼/◀/▶) kullanın. Görüntüde yalnızca büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken görüntüyü daha da büyütebilirsiniz. Görüntünün boyutunu küçültmek için, ENTER (GİR) düğmesine basarak yakınlaştırma/uzaklaştırma özelliğine dönün ve görüntüyü orijinal boyutuna döndürmek için AUTO (OTOMATİK) düğmesine basın. Görüntü orijinal boyutuna geri dönene kadar ▼ tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz. <p> Bu fonksiyona uzaktan kumandadan erişilebilir.</p>
3D	<p>Bu projektör, PlayStation konsolları (3D oyun diskleri olan), 3D Blu-ray 3D oynatıcılar (3D Blu-ray diskleri olan), 3D TV (3D kanallı) ve buna benzer 3D uyumlu video aygıtları ve içeriklerinden aktarılan üç boyutlu (3D) içeriklerin oynatımını destekler. 3D video aygıtlarını projektöre bağladıktan sonra, 3D içerikleri görüntülemek için DLP bağlantılı 3D gözlüklerinizi takın ve cihazın açık olduğundan emin olun.</p> <p> 3D içerikleri izlerken,</p> <ul style="list-style-type: none"> • görüntünün yeri hatalı görünebilir ancak bu bir ürün arızası değildir. • 3D içerik izlerken uygun molalar verin. • yorgun ve rahatsız hissediyorsanız, 3D içeriği izlemeyi bırakın. • 3D içerik seyrederken perdeden, perdenin etkili yüksekliğinin yaklaşık üç katı bir mesafe bırakın. • Işığa aşırı duyarlılık, kalp sorunları geçmişi veya başka tıbbi rahatsızlıkları bulunan kişiler ve çocuklar 3D içerik izlememelidir. <p>Varsayılan ayar Otomatik şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatı tanıyamazsa, tercihinize göre manuel olarak bir 3D modu seçin.</p> <p> Bu fonksiyon etkinleştirildiğinde:</p> <ul style="list-style-type: none"> • yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. • Resim Modu ayarlanamaz. • Dikey Çarpıklık sadece sınırlı bir derecede ayarlanabilir.
3D Senk	<p>3D görüntünüz bozulduğunda, sol göz ve sağ göz arasında görüntü geçişi yapmak için bu fonksiyonu etkinleştirin ve böylece daha rahat bir 3D izleme deneyimi kazanın.</p>

RESİM menüsü

Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Resim Modu	<p>Çalışma ortamınıza ve giriş sinyali resim tipine uygun bir resim modu ön ayarı seçer.</p> <p>Önceden ayarlanan resim modları aşağıda anlatılmaktadır:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sunum: Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.• Standart: Bilgisayar ekranı veya renkli görüntüler (film), vb. yansıtmak için uygundur.• sRGB: Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.• Film: İyi dengelenmiş renk doygunluğu ve düşük parlaklık seviyeli kontrast özelliği sayesinde bu mod, tamamen karanlık bir ortamda (sinemalardaki gibi) film izlemek için çok uygundur.• Kullanıcı 1/Kullanıcı 2: İsteğe uyarlanmış ayarları hatırlatır. Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 seçildikten sonra, EKRAN menüsünün altındaki bazı alt menüler seçmiş olduğunuz giriş sinyali uyarınca ayarlanabilir.
Fonksiyonlar sadece Resim Modu seçeneği, Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 olarak ayarlandığında kullanılabilir.	
Parlaklık	<p>Resmin parlaklığını ayarlar. Bu kumandayı ayarlarken, resmin siyah alanlar sadece siyah olarak görünür ve koyu alanlardaki ayrıntılar görünür kılınır.</p>  <p>Değer ne kadar yüksek olursa, resim o kadar parlak; ne kadar düşük olursa o kadar karanlık olur.</p>
Zıtlık	<p>Resim içindeki aydınlık ve karanlık bölgeler arasındaki farkın derecesini ayarlar. Parlaklık değerini ayarladıktan sonra, Zıtlık değerini ayarlayarak pik beyaz seviyesini belirleyin.</p>  <p>Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur.</p>
Renk	<p>Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video resmindeki her bir rengin miktarı. Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur; minimum değere ayarlanması görüntüyü siyah ve beyaz yapar.</p> <p>Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.</p> <p> Bu fonksiyon, ancak bir Video, S-Video veya Komponent Video sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
Ton	<p>Resmin kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar.</p> <p>Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.</p> <p> Bu fonksiyon sadece bir Video, S-Video veya sinyal seçili olduğunda ve sistem biçimi NTSC olduğunda mevcuttur.</p>


<p>Netlik</p>	<p>Resmi daha keskin veya yumuşak yapar.</p>  <p>Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.</p> <p>Bu fonksiyon, ancak bir Video, S-Video veya Komponent Video sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
<p>BrilliantColor™</p>	<p>Bu fonksiyon, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklere görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız Açık ögesini seçin. Kapalı ögesinin seçilmesi BrilliantColor™ özelliğini devre dışı bırakır ve aynı zamanda Renk Sıcaklığı özelliği erişilemez olur.</p>
<p>Renk Sıcaklığı*</p>	<p>Renk sıcaklığı* için mevcut seçenekler, bağlanan giriş sinyaline göre değişir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Soğuk: Resimlerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar. • Normal: Beyaz için normal renklenmeyi korur. • Sıcak: Resimlerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.
<p>3D Renk Yönetimi</p>	<p>Ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Renk aralığını ve doyunluğunu ayarlamak için herhangi birini seçebilirsiniz.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ENTER (GİR) düğmesine basarak 3D Renk Yönetimi penceresini görüntüleyin. 2. Bunun için Renk Seç ögesini seçin ve ◀/▶ seçeneğini kullanarak R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Menekşe), M (Macenta) ve Y (Sarı) renklerinden birisini seçin. 3. ▼ düğmesine basarak Renk Tonu ögesini seçin ve aralığını seçmek için ◀/▶ düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.  <p>Resimde renklerin birbirleriyle ilişkisi gösterilmektedir.</p> <p>Örneğin, R ögesini seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız sadece saf kırmızı seçilir. Aralığının artırılması hem sarıya yakın bir kırmızı hem de mora yakın bir kırmızıyı içerecektir.</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. ▼ düğmesine basarak Doyunluk* ögesini seçin ve değerleri ayarlamak için ◀/▶ düğmelerine basın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, R seçeneğini seçip değerini 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doyunluğu etkilenecektir. 5. ▼ düğmesine basarak Parlaklık ögesini seçin ve değerleri ayarlamak için ◀/▶ düğmelerine basın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, R seçeneğini seçip değerini 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının parlaklığı etkilenecektir. 6. İstedığınız ayarlamaların tümü yapana kadar 2-5. adımları tekrar edin. 7. Bittiğinde, çıkmak için MENU (MENÜ) tuşuna basın. <p>*Doygunluk hakkında</p> <p>O rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doyunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkarır. Doyunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.</p>

KAYNAK menüsü




Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Hızlı Otomatik Arama	Projektörün, giriş kaynaklarını otomatik arayıp aramayacağını belirler. Projektörü, sinyal alıncaya kadar giriş kaynaklarını taraması için Açık ögesini seçerek etkinleştirin. Fonksiyon Kapalı olarak ayarlıysa, projektör son kullanılan giriş kaynağını seçer.




SİSTEM AYARI: Temel menüsü

Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Sunum Zamanlayıcısı	<p>Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanı daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Önayar Süresi: Zaman periyodunu ayarlar. Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Önayar Süresi sıfırlandığında zamanlayıcı yeniden başlar.• Zamanlayıcı Gösterimi: Zamanlayıcının ekranda aşağıdaki zaman periyotlarında görünmesini isteyip istemediğine karar vermenizi sağlar:<ul style="list-style-type: none">• Her Zaman: Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.• 1 dak/2 dak/3 dak: Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.• Asla: Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı gizler.• Zamanlayıcı Konumu: Zamanlayıcı konumunu ayarlar.• Sayma Yönü: Aşağıdan, istediğiniz sayma yönünü ayarlar:<ul style="list-style-type: none">• İleri: 0'dan ön ayarlı süreye kadar artırır.• Geri: Önayarlı süreyi 0'a kadar azaltır.• Sesli Hatırlatma: Sesli hatırlatmayı etkinleştirmeyi isteyip istemediğinize karar vermenizi sağlar. Etkinleştirildiğinde, bir çift bip sesi, aşağı yukarı/aşağı sayımın son 30 saniyesinde iştilecektir ve zamanlayıcı sona erdiğinde bir üçlü bip sesi üretilecektir.• Açık/Kapalı: Zamanlayıcıyı etkinleştirmek için Açık ögesini seçin. İptal etmek için Kapalı ögesini seçin.
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
Projektör Konumu	Ayrıntılar için bkz. " Konum seçimi ".
Otomatik Kapanma	Uzun bir süre sinyal tespit edilmediğinde gereksiz yansıtmayı önler. Ayrıntılar için bkz. " ayarlıOtomatik Kapanma ".
12V Tetik	12VDC çıkış terminali yoluyla 12V çıkışı etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
Kapanma Zamanlayıcısı	<p>Görüntüyü gizlemek için BLANK (BOŞ) tuşuna basıldığında görüntü kapanma zamanını ayarlar, süre geçtiğinde boş ekranda herhangi bir işlem yapılmadığında belirli bir süre sonra görüntü otomatik olarak ekrana döner. Bir ses girişi bağlı olarak BLANK (BOŞ) tuşuna basıldığında ses yine de duyulur. Önceden belirlenmiş süre canlandırmanız için uygun değilse, Devre Dışı ögesini seçin.</p> <p>Kapanma Zamanlayıcısı özelliğinin etkin olup olmaması fark etmeksizin, görüntüyü geri döndürmek için projektör üzerindeki veya uzaktan kumandadaki çoğu düğmeye basabilirsiniz.</p>

Panel Tuş Kilidi	<p>Projektördeki kumanda tuşları kilitle haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz.</p> <p>Açık ögesini seçip bu fonksiyonu etkinleştirdiğinizde, POWER (GÜÇ) dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda tuşu çalışmayacaktır. Tuş kilidini açmak için projektördeki ▶ düğmesine 3 saniye basın veya basılı tutun ya da uzaktan kumandadaki Kapalı düğmesini kullanın.</p> <p> Bu fonksiyona uzaktan kumanda veya tuş takımıyla erişilebilir.</p>
Uyku Zamanlayıcısı	Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar.
Anlık Görüntü	Projektör açılırken hangi logo ekranının geleceğini ayarlamanızı sağlar. JVC logo ekranı, Mavi ekranı veya Siyah ekranı seçebilirsiniz.

SİSTEM AYARI: Gelişmiş menüsü

Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Yüksek Yer Modu	<p>Yüksek rakımlı yerlerde ya da sıcaklığın yüksek olduğu bölgelerde çalışırken kullanılan mod. Ortam deniz seviyesinin 1500 m –3000 m üzerinde iken ve ortam sıcaklığı 0°C–30°C arasındaki iken bu fonksiyonu etkinleştirin.</p> <p>Yüksek Yer Modu altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir. Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer Modu'na geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.</p>
Ses Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Sessiz <p>Açık ögesini seçerek projektörün iç hoparlörünü veya ses çıkışı yakından çıkan sesi geçici olarak kapatır. Sesi geri getirmek için Kapalı ögesini seçin.</p> <p> Bu fonksiyona uzaktan kumandadan erişilebilir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ses Seviyesi <p>Projektörün iç hoparlörünün ses düzeyini veya ses çıkışı yakından çıkan sesi ayarlar.</p> <p> Bu fonksiyona uzaktan kumandadan erişilebilir.</p> <p> Sessiz fonksiyonu etkinleştirilmişse, Ses Seviyesi özelliğini ayarlamak Sessiz fonksiyonunu kapatacaktır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mikrofon Ses Düzeyi <p>Mikrofon girişi ses seviyesinin ayarlar.</p>
Menü Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Menü Gösterim Süresi <p>Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menü Konumu <p>OSD menüsü konumunu belirler.</p>

Lamba Ayarları	<ul style="list-style-type: none">• Lamba Modu Projektör lambasının gücünü aşağıdaki modlardan seçin.<ul style="list-style-type: none">• Normal: Tam lamba parlaklığı sağlar.• Ekonomik: Sistem gürültüsünü ve lamba güç tüketimini %30 oranında azaltır.Ekonomik mod seçilince yansıtma lambasının çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür. Ayrıntılar için bkz. "ayarLamba Modu".• Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla Sadece yeni bir lamba takıldığında bu fonksiyonu etkinleştirin. Sıfırla öğesini seçtiğinizde, lamba süresinin "0" olarak ayarlandığını gösteren bir "Reset Successfully" iletisi görünür.• Lamba Süresi Ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplan lamba kullanım süresini (saat olarak) öğrenmek için seçin.
Güvenlik Ayarları	<p>Güvenlik gerekçesiyle ve yetkisiz girişleri önlemek amacıyla, projektör için şifre güvenliği oluşturabilirsiniz. Bu, projektörün kullanımını sadece doğru şifreyi bilen kişilerle sınırlandırır. Art arda 5 kez yanlış şifre giderseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.</p> <p> Bu fonksiyonu etkinleştirir ve daha sonra şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.</p> <p>Öncesinde herhangi bir şifre belirlemediyseniz yeni bir şifre belirlemeniz istenir. Ekranda gösterildiği gibi, 4 ok tuşu (▲/▶/▼/◀) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. 6 haneli bir şifre ayarlamak için ok tuşlarını kullanın. Haneler giriş yaptığınızda ***** olarak görüntülenir.</p> <ul style="list-style-type: none">• Şifre Değiştir Yeni şifreye geçmeden önce mevcut şifreyi girmeniz istenecektir.• Açılış Kilidi Ayarı değiştirmeden önce mevcut şifreyi girmeniz istenecektir. <p> Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.</p> <p> Şifreyi unutursanız, şifre fonksiyonunu sıfırlayın:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Projektörü kapatın.2. Güç kablosunu çıkarın.3. Elektrik fişi takılana kadar MENU (MENÜ) ve ▶ tuşlarına uzun basın.4. Artık şifre özelliği sıfırlanmıştır ve Açılış Kilidi, Kapalı olmuştur. Projektörü şifre girmeden açabilirsiniz. Aynı zamanda ilk kez şifre belirliyormuş gibi açıldığında kilitleme özelliğini etkinleştirebilirsiniz.

Kapalı Altyazı	<ul style="list-style-type: none"> • Kapalı Altyazı Seçilen giriş sinyali kapalı alt yazıya sahip olduğunda Açık ögesini seçerek fonksiyonu etkinleştirir*. *Altyazı hakkında Kapalı alt yazısı olan TV programlarının ve videoların (TV rehberlerinde genellikle "CC" işaretidir) konuşma, anlatım ve ses efektlerinin ekran üzerinde görüntülenmesi. • Altyazı Kanalı Tercih edilen bir kapalı alt yazı modunu seçin. Alt yazıları görmek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçin (CC1 bölgenizdeki en çok kullanılan dildeki alt yazıları gösterir).
LAN Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Beklemedeki LAN Projektör bekleme modundayken onun ağ fonksiyonunu sağlamasına izin verir. Ağ fonksiyonu ayrıntıları için bkz. "Projektörün uzaktan kontrolü". • PJLink Sertifikasyonu, PJLink Parolasını Değiştir Ayrıntılar için bkz. "PJLink™şifre fonksiyonunun kullanımı". • AMX Aygıt Algılaması Projektörün AMX kontrolörü tarafından algılanmasını sağlar. • DHCP, Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, DNS Sunucusu, Uygula Ayrıntılar için bkz. "LAN Ayarları ögesinin yapılandırılması".
Tüm Ayarları Sıfırla	<p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p> <p> Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, LAN Ayarları.</p>

BİLGİ menüsü

Alt menü	Özellikler ve Tanımlar
Geçerli Sistem Durumu	
Kaynak	Geçerli sinyal kaynağını görüntüler.
Resim Modu	RESİM menüsü altındaki geçerli resim modunu görüntüler.
Renk Formatı	Giriş sistemi formatını gösterir.
Çözünürlük	Giriş kaynağının doğal çözünürlüğünü görüntüler.
Lamba Süresi	Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.

 **Bazı bilgiler yalnızca bazı giriş kaynakları kullanımda iken verilir.**

OSD menü yapısı

OSD menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
EKİRAN	Perde Rengi	Kapalı/Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta	
	En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10	
	Çarpıklık		
	Köşe Düzeltme		
	Konum		
	Faz		
	H. Boyut		
	Dijital Zoom		
	3D	Otomatik/Frame Sequential/Frame Packing/Top-Bottom/Side-by-Side/Kapalı	
	3D Senk	Normal/Ters Çevir	
RESİM	Resim Modu	Sunum/Standart/sRGB/Film/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2	
	Parlaklık		
	Zıtlık		
	Renk		
	Ton		
	Netlik		
	BrilliantColor™	Açık/Kapalı	
	Renk Sıcaklığı	Soğuk/Normal/Sıcak	
	3D Renk Yönetimi	Renk Seç	R/G/B/C/M/Y
		Renk Tonu	
Doğunluk			
Parlaklık			
KAYNAK	Hızlı Otomatik Arama	Açık/Kapalı	
	Sunum Zamanlayıcısı	Önayar Süresi	1~240 dakika
		Zamanlayıcı Gösterimi	Her Zaman/1 dak/2 dak/3 dak/Asla
		Konum	Üst Sol/Alt Sol/Üst Sağ/Alt Sağ
		Sayma Yönü	Geri/İleri
		Sesli Hatırlatma	Açık/Kapalı
		Açık/Kapalı	
	Dil	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Türkçe / Čeština / Português / Polski / Magyar / Nederlands / Dansk	
	Projektör Konumu	Ön Masa/Arka Masa/Ön Tavan/Arka Tavan	
	Otomatik Kapanma	Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak	
12V Tetik	Kapalı/Açık		
Kapanma Zamanlayıcısı	Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak		
Panel Tuş Kilidi	Kapalı/Açık		
Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı/30 dak/1 saat/2 saat/3 saat/4 saat/8 saat/12 saat		
Anlık Görüntü	Siyah/Mavi/JVC		

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
SİSTEM AYARI: Gelişmiş	Yüksek Yer Modu	Açık/Kapalı	
	Ses Ayarları	Sessiz	Kapalı/Açık
		Ses Seviyesi	
		Mikrofon Ses Düzeyi	
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi	5 sn/10 sn/15 sn/20 sn/25 sn/30 sn
		Menü Konumu	Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/Alt Sol
	Lamba Ayarları	Lamba Modu	Normal/Ekonomik
		Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla	Sıfırla/İptal
		Lamba Süresi	
	Güvenlik Ayarları	Şifre Değiştir	
		Açılış Kilidi	Açık/Kapalı
	Kapalı Altyazı	Kapalı Altyazı	Açık/Kapalı
		Altyazı Kanalı	CC1/CC2/CC3/CC4
	LAN Ayarları	Beklemedeki LAN	Kapalı/Açık
		PJLink Sertifikasyonu	Kapalı/Açık
		PJLink Parolasını Değiştir	
		AMX Aygıt Algılaması	Kapalı/Açık
		DHCP	Açık/Kapalı
		Projektör IP Adresi	
		Alt Ağ Maskesi	
Varsayılan Ağ Geçidi			
DNS Sunucusu			
Uygula			
Tüm Ayarları Sıfırla	Sıfırla/İptal		
BİLGİ	Geçerli Sistem Durumu	Kaynak	
		Resim Modu	
		Renk Formatı	
		Çözünürlük	
		Lamba Süresi	

Projektörün uzaktan kontrolü

Uygun bir LAN kablosu bağlantısı ve LAN Kontrol ayarlarıyla, projektör ve bilgisayar aynı yerel ağda olduklarında projektörü bilgisayarınızın web tarayıcısını veya PJLink™ uygulamasını kullanarak kontrol edebilirsiniz. Bu projektör Crestron® yazılımı ve PJLink™ ögesini destekler.

LAN Ayarları ögesinin yapılandırılması

OSD menüsüne girmek için ayrıntılarla ilgili bkz. "[OSD menüsünün kullanımı](#)".

DHCP ortamındaysanız:

1. Projektörün ve bilgisayarınızın aynı yerel ağa doğru şekilde bağlandığından emin olun.
2. **SİSTEM AYARI: Gelişmiş > LAN Ayarları** ögesine gidin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
3. **LAN Ayarları** sayfası açılacaktır.
4. ▼ tuşuna basarak **DHCP** ögesini seçin ve ◀▶ tuşuna basarak **Açık** seçimini yapın.
5. ▼ düğmesine basarak **Uygula** ögesini seçin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
6. Lütfen 15-20 saniye bekleyin ve **LAN Ayarları** sayfasına tekrar girin.
7. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları görüntülenir. **Projektör IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresini not edin.

Projektör IP Adresi halen görünmüyorsa ağ yöneticinizle irtibata geçin.

LAN kabloları doğru şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. LAN kablolarının düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

DHCP dışı bir ortamdaysanız:

1. Projektörün ve bilgisayarınızın aynı yerel ağa doğru şekilde bağlandığından emin olun.
2. **SİSTEM AYARI: Gelişmiş > LAN Ayarları** ögesine gidin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
3. **LAN Ayarları** sayfası açılacaktır.
4. ▼ tuşuna basarak **DHCP** ögesini seçin ve ◀▶ tuşuna basarak **Kapalı** seçimini yapın.
5. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ağ yöneticinizle temasa geçin.
6. Değiştirmek istediğiniz ögeyi seçmek için ▼ düğmesine basın ve **ENTER (GİR)** düğmesine basın.
7. İmleci hareket ettirmek için ◀▶ tuşlarına ve ardından değeri girmek için ▲/▼ tuşuna basın.
8. Ayarı kaydetmek için **ENTER (GİR)** düğmesine basın. Ayarı kaydetmek istemiyorsanız, **MENU (MENÜ)** düğmesine basın.
9. Uygula ögesini seçmek için ▼ ögesini vurgulayın ve **ENTER (GİR)** düğmesine basın.

LAN kabloları doğru şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. LAN kablolarının düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

Projektörün bir web tarayıcısı (e-Control™) vasıtasıyla kontrol edilmesi

Projektörün doğru IP adresini temin ettiğinizde ve projektör açık ya da bekleme modundayken projektörü kontrol etmek için aynı yerel alan ağında bulunan herhangi bir bilgisayarı kullanabilirsiniz.

Bu özelliği kullanırken, bilgisayarınızda Adobe Flash Player yüklü olmalıdır. Lütfen Adobe Systems Incorporated'ın web sayfasından Adobe Flash Player uygulamasının son sürümünü indirin.

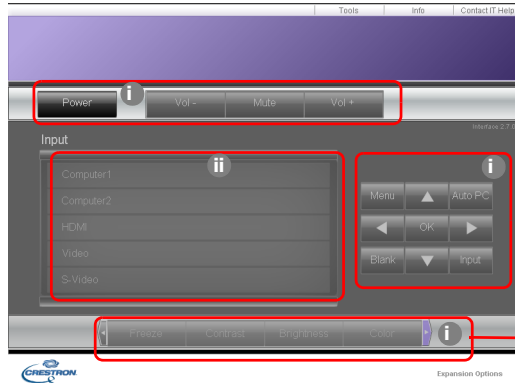
👉 **Önerilen işletim sistemleri: WinXP, Win7, Win8.1, Mac OS X v10.4/v10.5/v10.6/v10.7.**

1. Tarayıcınızın adres çubuğuna projektörün IP adresini girip Enter (Giriş) tuşuna basın. (örneğin, <http://192.168.0.146/>)

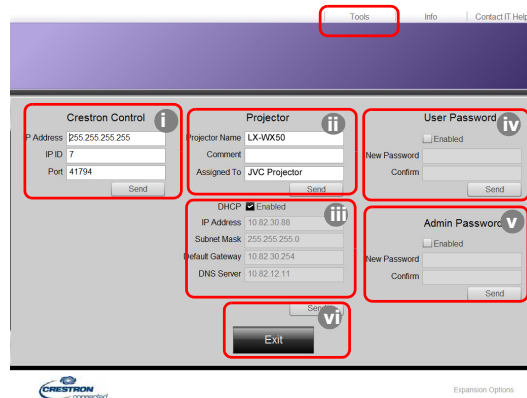


👉 **Önerilen web tarayıcıları: IE11, Chrome 44.0 ve altı.**

2. Uzaktan ağ çalıştırma sayfası görüntülenir. Bu sayfa, uzaktan kumandayı veya projektördeki kontrol panelini kullanıyormuşsunuz gibi projektörü çalıştırmaya olanak tanır.



- i. Bu düğmeler, OSD menüleri ya da uzaktan kumandadakilerle aynı şekilde çalışır.
 - ii. Giriş kaynağını değiştirmek için istediğiniz kaynağa tıklayın.
3. Araçlar sayfası, projektörü yönetmenize, LAN kontrol ayarlarını yapılandırmanıza ve bu projektördeki uzaktan ağ çalıştırmaya güvenli erişmenize olanak tanır.



- i. Creston Kontrol Sistemi kullanırken, lütfen Creston Kontrol Sistemi kurulum bilgileri için kullanma kılavuzuna bakın.
- ii. Projektöre isim verebilir, konumunu ve sorumlu kişiyi takip edebilirsiniz. Bu sütunda uzunluk sınırı vardır.
- iii. LAN Ayarlarını yapabilirsiniz.
- iv. Ayarlandıktan sonra bu projektördeki uzaktan ağ kullanımına erişim parola ile korunur. Bu özelliği etkinleştirmek için, "Etkinleştir" düğmesinin önündeki kutuyu işaretleyin ve Yeni Şifre sütununa istediğiniz şifreyi girin, sonrasında yeni şifreyi Onayla sütununa tekrar girerek onaylayın. Şifre korumasını devre dışı bırakmak için kutudaki işareti kaldırın.
- v. Ayarlandıktan sonra Araçlar sayfası parola ile korunur. Şifre özelliğini nasıl kullanacağınızı görmek için bkz adım iv.
- vi. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için Exit (Çıkış) düğmesine basın.

Ayarlamaları yaptıktan sonra Send (Gönder) tuşuna bastığınızda veriler projektöre kaydedilecektir.

Şifre ayarlandıktan sonra, Çıkış düğmesi Araçlar düğmesinin yanında belirecektir.

Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.

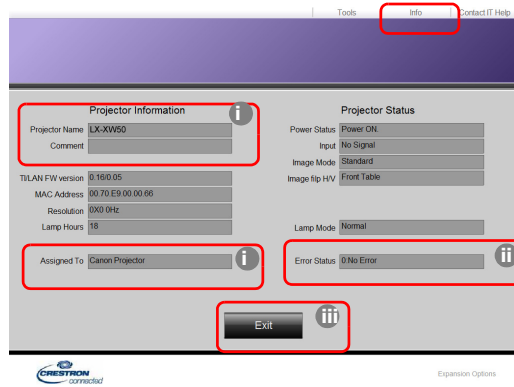
Şifrenizi not almadıysanız ve hatırlamıyorsanız aşağıdaki yöntemi kullanarak sıfırlayabilirsiniz.

- e-Control™'ün giriş ekranını web tarayıcınızdan açın.
- Projektör üzerindeki **MENU (MENÜ)** ve ► düğmesine 3 saniye süreyle basılı tutun.
- Şifreniz sıfırlanmıştır.

Yazılım İngilizce dilinde mevcuttur.

DHCP açıldığında, web sayfası bağlantısının kesilme ihtimali mevcuttur. Bu durum ortaya çıkarsa, lütfen projektörün yeni IP adresini kontrol edin ve tekrar bağlanmak için yeni adresi girin.

4. Bilgi sayfası, bu projektörün bilgilerini ve durumunu gösterir.



- i. Araçlar sayfasına girdiğiniz bilgileri burada görünecektir ve e-Control™'ü ilk defa kullandığınızda bu sütunlar boş olacaktır.

ii. Projektör anormal bir durumdaysa, aşağıdaki bilgiler gösterilecektir.

Hata Durumu	Bilgiler
0: Hata Yok	Projektör normal durumdadır veya aşağıda listelenen anormal durumlar dışında bir anormal durumdadır.
3: Lamba arızası	Lamba yanmıyor veya çalışırken kapanıyor.
3: Aşırı Sıcaklık	projektör sıcaklığı çok yüksek veya ölçülemiyor.
3: Fan Kilidi	Fan dönme hızı ayarlanamıyor veya ölçülemiyor.
3: Uzun Lamba Kullanım Süresi	Lamba uyarı mesajı görüldükten sonra lamba kullanılmaya devam ediliyor.

iii. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için Exit (Çıkış) düğmesine basın.

5. 'Contact IT Help' (BT Yardımı ile İrtibat) düğmesine bastıktan sonra, ekranın sağ üst köşesinde HELP DESK (YARDIM MASASI) penceresi görünecektir. Aynı yerel ağ bağlantısına bağlı olan RoomView™ yazılımı yönetici/kullanıcılarına mesaj gönderebilirsiniz.



Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> ve www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

Projektörün PJLink™ vasıtasıyla kumandası

Bu projektör, projektör kontrolü için standart protokol olan PJLink™ desteklemektedir ve aynı uygulamayı kullanarak farklı model ve farklı imalatçı projektörlerini kontrol edebilir ve işlemlerini takip edebilirsiniz.

PJLink™ Hakkında

- PJLink™ özelliğini kullanmak için PJLink™ yazılımı gereklidir.
- PJLink™ teknik özellikleri için, Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) web sitesine bakın. (<http://pjlink.jbma.veya.jp/english>)
- Bu projektör JBMA PJLink™ Sınıf 1 özellikleriyle tamamen uyumludur. PJLink™ Sınıf 1 tarafından belirlenen tüm komutları desteklemektedir, uyumluluk PJLink™ standart özellikler Sürüm 1.4'da onaylanmıştır.

PJLink™ şifre fonksiyonunun kullanımı

Projektöre PJLink™ yoluyla yetkisiz erişimi engellemek için, projektörde şifre koyma özelliği bulunmaktadır.

OSD menüsüne girmek için ayrıntılarla ilgili bkz. "[OSD menüsünün kullanımı](#)".

1. **SİSTEM AYARI: Gelişmiş > LAN Ayarları** ögesine gidin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
2. **LAN Ayarları** sayfası açılacaktır.
3. ▼ tuşuna basarak **PJLink Sertifikasyonu** ögesini seçin ve ◀▶ tuşuna basarak **Açık** seçimini yapın. Varsayılan şifre "admin"dir.
4. ▼ düğmesine basarak **Şifre Değiştir** ögesini seçin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
5. Geçerli parolayı girin. Haneyi seçmek için ◀▶ düğmesine, 0-9, A-Z, a-z veya sembollerini seçmek için ▲/▼ düğmesine basın. Onaylamak için **ENTER (GİR)** tuşuna basın.

Şifreyi unutursanız, "projectorcontroller" şifresini kullanın.

PJLink™ tarafından desteklenen komutlar

Komuta	Bilgiler	Uyarı (Parametre)
GÜÇ	Güç kontrolü	0 = Güç Kapalı 1 = Açık
GÜÇ?	Güç durumu hakkında sorgu	0 = Bekleme 1 = Açık 2 = Soğuyor 3 = Isınıyor
GİRİŞ	Giriş değişimi	11 = BİLGİSAYAR1 12 = BİLGİSAYAR2 21 = VİDEO 22 = S-VİDEO 31 = HDMI1 32 = HDMI2 33 = HDBaseT
INPT?	Giriş değişimi hakkında sorgu	
AVMT	Sessiz kontrolü	10 = BOŞ devre dışı 11 = BOŞ etkin 20 = Sessiz devre dışı 21 = Sessiz etkin 30 = BOŞ ve sessiz devre dışı 31 = BOŞ ve sessiz etkin
AVMT?	Sessiz durumu hakkında sorgu	
ERST?	Hata durumu hakkında sorgu	1. byte: Fan hatası, 0 veya 2 2. byte: Lamba hatası, 0 veya 2 3. byte: Sıcaklık hatası, 0 veya 2 4. byte: Daima 0 5. byte: Daima 0 6. byte: Diğer hatalar, 0 veya 2 * 0 veya 2 anlamı aşağıdaki gibidir: 0 = Hata tespit edilemedi, 2 = Hata
LAMP?	Lamba durumu hakkında sorgu	1. değer (1~4 aralığındaki rakamlar): Toplam lamba çalışma zamanı (Bu öge Lamba Modu'nun Ekonomik olduğu temel alınarak hesaplanmış lamba çalışma zamanını (saat) gösterir.) 2. değer: 0 = Lamba kapalı, 1 = Lamba açık
INST?	Geçerli girişler hakkında sorgu	Aşağıdaki değer iletilir. "11 12 21 22 31"
NAME?	Projektör adı hakkında sorgu	Komut araçlar sayfasında belirtilen projektör adını iletir
INF1?	Üretici adı hakkında sorgu	"JVC" iletilir.
INF2?	Model adı hakkında sorgu	"LX-WX50" iletilir.
INFO?	Diğer bilgiler hakkında sorgu	DMD çözünürlüğü çıkacaktır.
CLSS?	Class bilgisi hakkında sorgu	"1" iletilir.

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

Projektörün herhangi bir yerini temizlemeden önce, uygun kapatma prosedürünü kullanarak onu kapatın (bkz. "[Projektörün kapatılması](#)"), güç kablosunu prizden çekin ve tamamen soğumasını bekleyin.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalın/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

⚠ Lense asla parmağınızla dokunmayın veya lensi aşındırıcı maddelerle silmeyin. Kağıt havlular bile lensin üzerindeki kaplamaya zarar verebilir. Her zaman yalnızca uygun optik lens fırçası, bezi ve temizleme solüsyonu kullanın. Projektör açıkken ya da bir önceki kullanımdan dolayı hala sıcakken, lensi temizlemeyin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektörün herhangi bir yerini temizlemeden önce, uygun kapatma prosedürünü kullanarak onu kapatın (bkz. "[Projektörün kapatılması](#)"), güç kablosunu prizden çekin ve tamamen soğumasını bekleyin.

- Tozu ve kiri yumuşak, kuru, pamuksuz bir kumaşla temizleyin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

⚠ Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünü uzun bir süre saklamak için:

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Teknik Özellikler](#)" ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Lamba bilgileri

Lambanızın saatini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır.

Toplam (eşdeğer) lamba süresi = (**Normal** modunda kullanıldığı süre) + 4/5 x (**Ekonomik** modunda kullanıldığı süre)

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. **MENU (MENÜ)** tuşuna basın.
2. (◀/▶/▲/▼) ok tuşlarını kullanarak **BİLGİ** veya **SİSTEM AYARI: Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba Süresi** emnülerine gidin.
3. **Lamba Süresi** bilgisi görüntülenir.
4. Çıkmak için **MENU (MENÜ)** tuşuna basın.

Lamba ömrünün uzatılması

Yansıtma lambası bir sarf malzemesidir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

OSD menüsüne girmek için ayrıntılarla ilgili bkz. "[OSD menüsünün kullanımı](#)".

ayarı **Lamba Modu**

Projektörü **Ekonomik** moduna ayarlamak lamba ömrünü uzatır.

1. **SİSTEM AYARI: Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba Modu** ögesine gidin.
2. ◀/▶ tuşlarına basarak istediğiniz moda geçin ve **ENTER (GİR)** tuşuna basın.
3. İşleminiz tamamlandığında **MENU (MENÜ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkış yapın.

ayarı **Otomatik Kapanma**

Bu fonksiyon, belirlenen süre içerisinde, giriş kaynağı gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.


1. **SİSTEM AYARI: Temel > Otomatik Kapanma** ögesine gidin.
2. ◀/▶ tuşlarını kullanarak bir zaman periyodu seçin. Önceden ayarlanan süre uzunlukları sunumunuz için uygun değilse, **Devre Dışı** seçeneğini seçtiğinizde projektör belirli bir zaman periyodu içerisinde otomatik olarak kapanmayacaktır.
3. İşleminiz tamamlandığında **MENU (MENÜ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkış yapın.


Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba gstergesi kırmızı yandıęında veya lambanın deęiřtirilmesini neren bir mesaj belirdięinde, ltfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınıza danıřın. Eski bir lamba, projektrde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

Lamba ok ısındıęında LAMP (Lamba) gsterge ışığı ve TEMP (Sıcaklık) uyarı ışığı yanacaktır. Gc kapatın ve projektrn soęuması iin 45 dakika bekleyin. LAMP (Lamba) veya TEMP (Sıcaklık) gstergesi gc tekrar atıktan sonra hala yanıyorsa ltfen yetkili satıcınızla temas kurun. Ayrıntılar iin bkz. "[Gstergeler](#)".

Ařaęıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.

 Ařaęıdaki řekiller yalnızca referans amalıdır ve gerek tasarıma gre farklılık gsterebilir.

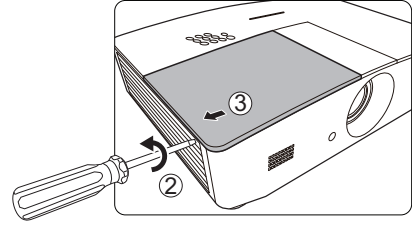
Durum	Mesaj
Lamba 1500 saattir alıřmaktadır. Optimum performans iin yeni bir lamba takın. Projektr Ekonomik seiliyken normal řekilde alıřıyorsa (Bkz " Lambanızın saatini ğrenme "), projektr 1950 saat lamba uyarısı ıkana kadar kullanmaya devam edebilirsiniz.	<p>Uyarı</p> <p>Yedek Lamba Sipariř Edin Lamba>1500 Saat</p> <p>TAMAM</p>
Lamba 1950 saattir alıřmaktadır. Projektrn lamba hizmet mr dolduęunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları nlemek iin yeni bir lamba takılmalıdır.	<p>Uyarı</p> <p>Lambayı En Kısa Srede Deęiřtir Lamba>1950 Saat</p> <p>TAMAM</p>
Lamba 2000 saattir alıřmaktadır. Lambayı bu ařamada deęiřtirmeniz kesinlikle nerilir.  Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklıęı kullanıldıka azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklıęın belirgin biimde dřtğn grdğnzde lambayı deęiřtirebilirsiniz. Lamba daha nce deęiřtirilmediyse, 2000 saatlik kullanımın ardından deęiřtirilmelidir.	<p>Uyarı</p> <p>Lambayı Hemen Deęiřtir Lamba>2000 Saat</p> <p>TAMAM</p>
Projektrn normal řekilde alıřabilmesi iin lambanın deęiřtirilmesi GEREKLİDİR.	<p>UYARI</p> <p>Lamba Kullanım Sresi Doldu Lambayı deęiřtirin (Kullanıcı kılavuzuna bakın) Sonra lamba zmnlaycsn sıfırlayın</p> <p>TAMAM</p>

Lambanın deęiřtirilmesi

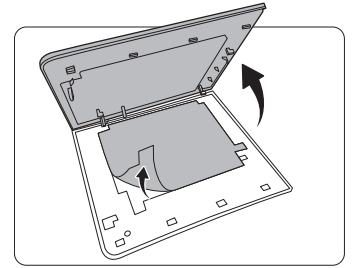


- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce en az 45 dakika projektörün soęumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileřenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
- Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölümüne Dokunmayın.
- Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmelięine başvurun.
- Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak uygun bir projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.
- Kırık lambalarla uğrařırken iyi bir havalandırma saęlayın. Solunum cihazları, güvenlik gözlükleri, koruyucu gözlükler veya yüz koruyucusu kullanmanızı ve eldivenler gibi koruyucu elbiseler kullanmanızı öneriyoruz.

1. Projektörü kapatıp fiřini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soęuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
2. Projektörün yanındaki lamba kapaęını sabitleyen vidaları lamba kapaęı gevşeyinceye kadar gevşetin.
3. Lamba kapaęını açmak için itin.

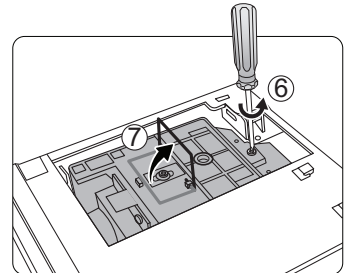


4. Lamba kapaęını projektörün üzerinden alın.
5. Daha sonra aynı pozisyonda yeni bir film koymak için lamba koruma filmindeki bir pozisyonu onaylayın ve ardından lamba koruma filmini çıkartın ve atın.



- Lamba kapaęı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.
- Lamba ile projektör arasına parmaklarınızı sokmayın, çünkü; projektörün içerisindeki keskin kenarlar yaralanmalara sebep olabilir.

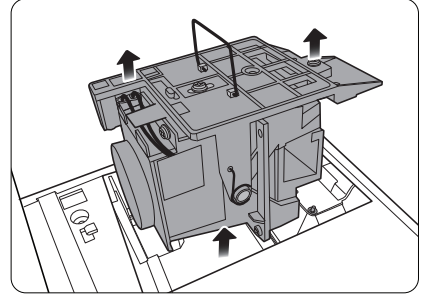
6. Lambayı tutan vidayı gevşetin.
7. Kolu dik duracak şekilde kaldırın.



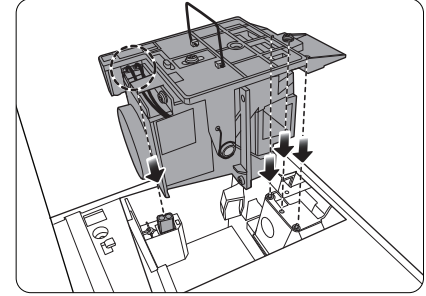
8. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.



- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerdeki optik komponentlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.



9. Şekilde gösterildiği gibi, yeni lambayı indirin.

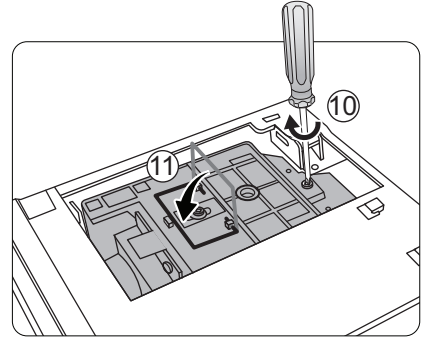


10. Lambayı tutan vidayı sıkın.

11. Kulpun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.

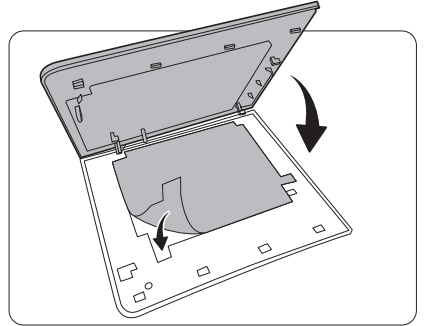


- Gevşek vidalar, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.



12. Lamba koruma filmini değiştirin.

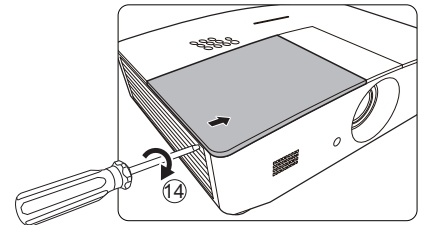
13. Projektör üzerindeki lamba kapağını değiştirin.



14. Lamba kapağını tutan vidaları sıkın.



- Gevşek vidalar, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.



15. Gücü bağlayıp projektörü yeniden çalıştırın.

16. Bařlangıç logosu görüntüledikten sonra, lamba zamanlayıcısını OSD menüsünden sıfırlayın.




Lamba yeni deęilse ve deęiřtirilmemiřse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Lamba süresinin "0" olarak ayarlandığını gösteren bir "**Reset Successfully**" iletisi görünür.

Göstergeler

Projektörün durumunu gösteren 3 gösterge vardır. Gösterge ışıkları hakkında aşağıdaki bilgileri kontrol edin. Eğer bir sorun varsa, projektörü kapatın ve satıcınızla görüşün.


Işık			Durum & Tanımı
POWER	TEMP	LAMP	
			
Güç durumları			
Turuncu	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu
Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Açılıyor
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal çalışma
Turuncu Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapalı soğutma
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	İndiriliyor
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	CW başlatılamadı
Kırmızı	Kapalı	Kapalı	Ölçer sıfırlanamadı
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Isınma AÇIK
Yeşil	Yeşil	Yeşil	Isınma KAPALI
Lamba durumları			
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalışma sırasında lamba hatası
Kapalı	Kapalı	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Lamba yanmıyor
Termal durumlar			
Kırmızı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Kırmızı	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Kırmızı	Yeşil	Kapalı	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Kırmızı	Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kırmızı	Kapalı	Fan 5 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kırmızı Yanıp Sönüyor	Kapalı	Fan 6 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın +%25 dışında)
Yeşil	Kırmızı	Kapalı	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)

Sorun Giderme

Sorun	Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projektör açılmıyor.	Güç kablosundan güç gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
	Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.
	Lamba kapağı doğru takılmamış.	Lamba kapağını doğru şekilde takın.
Görüntü yok.	Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
	Projektör, giriş kaynağı cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
	Giriş kaynağı doğru seçilmemiştir.	Projektör veya uzaktan kumandadaki SOURCE (KAYNAK) düğmesiyle doğru giriş kaynağını seçin.
Görüntü dengesiz.	Bağlantı kabloları projektöre ya da sinyal kaynağına tam olarak takılmamış.	Kabloları uygun terminallere doğru şekilde takın.
Görüntü bulanık.	Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
	Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Yansıtma açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
	Lens kapağı açık değil. (Eğer varsa)	Lens kapağını çıkartın. (Eğer varsa)
Uzaktan kumanda doğru çalışmıyor.	Pil bitmiştir.	Pillerin ikisini de yenileriyle değiştirin.
	Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
	Projektörün çok uzağınızda.	Projektörün 8 metre (26,2 fit) uzağında durun.
3D içerik doğru görüntülenmiyor	3D gözlüklerin şarjı bitti.	3D gözlükleri şarj edin.
	3D menüsündeki ayarlar doğru ayarlanmamış.	3D menüsündeki ayarları doğru olarak ayarlayın.
	Blu-ray Diskiniz 3D formatında değil.	3D Blu-ray Disk kullanın ve tekrar deneyin.
	Giriş kaynağı doğru seçilmemiştir.	Projektör veya uzaktan kumandadaki SOURCE (KAYNAK) düğmesiyle doğru giriş kaynağını seçin.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri

 Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük

1280 (H) x 800 (V)

Görüntü sistemi

Tek çipli DLP™ sistemi

Lens

F = 2,45 ila 3,07, f = 15,75 ila 25,1 mm

Lamba

370 W lamba

Elektrik

Güç kaynağı

AC100–240V, 6 A, 50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi

594 W (Maks.); <0,5 W (Bekleme);
< 3 W (Ağ bekleme)

Çıkış terminalleri

Hoparlör

(Stereo) 10 watt x 2

Ses sinyal çıkışı

PC ses jakı x 1

12VDC (Maks. 0.5 A) x 1

Kumanda

RS-232 seri kumanda

9 pin x 1

IR alıcısı x 2

LAN kumanda

RJ45 x 1

Giriş terminalleri

Bilgisayar girişi

RGB girişi

D-Sub 15-pin (dişi) x 1

Video sinyali girişi

S-VIDEO

Mini DIN 4-pinli port x 1

VIDEO

RCA jakı x 1

SD/HDTV sinyal girişi

Analog - Komponent RCA jakı x 3
(RGB girişi üzerinden)

Dijital - HDMI x 2

Ses sinyali girişi

Ses girişi

RCA ses jakı (Sol/Sağ) x 2

PC ses jakı x 1

USB portu (Tip-A x 1; Mini-B x 1)

Çevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı

Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Çalışma bağıl nemi

%10 - %90 (yoğunlaşmasız)

Çalışma rakımı

0°C–35°C'de 0–1499 m

0°C–30°C'de 1500–3000 m

(Yüksek Yer Modu açık olarak)

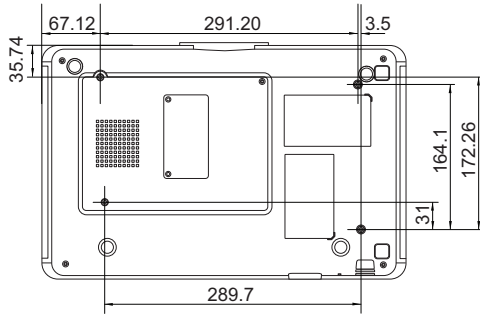
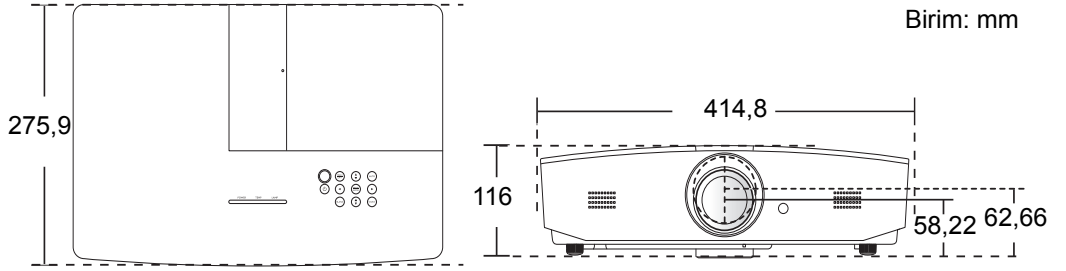
Mekanik

Ağırlık

4,9 Kg

Boyutlar

414,8 mm x 275,9 mm x 116 mm (G x D x Y)



Tavan montaj vidaları: M5

(Maks U = 25 mm; Min U = 20 mm)

Zamanlama çizelgesi

Bilgisayar giriři için desteklenen zamanlama

Format	Çözünürlük	Yenileme hızı (Hz)	Yatay Frekans (KHz)	Piksel Frekansı (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500

1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60 (Boşluğu Azalt)	60	67,5	148,5
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,95	74,038	154

 *Frame Sequential, Top-Bottom veya Side-by-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

**Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.


***Top-Bottom, veya Side-by-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

 Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenmiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

Format	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (KHz)	Piksel Frekansı (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Bořluđu Azalt)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,500

1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA****	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60 (Boşluğu Azalt)	60	67,5	148,5
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,95	74,038	154

 *Frame Sequential, Top-Bottom veya Side-by-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.


**Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

***Top-Bottom, veya Side-by-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

****Top-Bottom formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

 Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenmiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (KHz)	Piksel Frekansı (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p**	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i***	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i***	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

 *Frame Sequential formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

**Frame Sequential, veya Top-Bottom formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

***Side-by-Side formatlı 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

Komponent-YPbPr giriři için desteklenen zamanlama

Format	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (KHz)	Piksel Frekansı (MHz)
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

S-Video/Video giriři için desteklenen zamanlama

Format	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (KHz)	Piksel Frekansı (MHz)
NTSC	60	15,73	3,58
PAL	50	15,63	4,43
SECAM	50	15,63	4,25/4,41
PAL-M	60	15,73	3,58
PAL-N	50	15,63	3,58
PAL-60	60	15,73	4,43
NTSC4.43	60	15,73	4,43

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Garanti

JVC, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse JVC için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı JVC'nin yazılı talimatları doğrultusunda çalıştırmaması halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi ve yüksekliği kullanım kılavuzunda belirtilen çevre koruma koşullarına uygun olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda çalıştırılmasından kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahiptir.

Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2015 Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, JVC'nin önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Tüm ticari markalar ve tescilli ticari markalar, ilgili sahiplerinin malıdır.

Feragat

JVC burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, JVC, zaman zaman bu yayını gözden geçirme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.