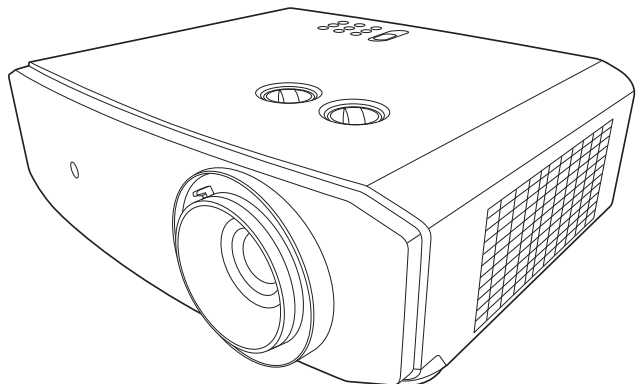


JVC

INSTRUCTIES

DLP-PROJECTOR

LX-NZ30



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

B5A-4412-06

Inhoud

Veiligheidsmaatregelen	3	Onderhoud	34
Belangrijke veiligheidsinstructies	4	Onderhoud van de projector	34
Overzicht	8	Informatie over de lichtbron	35
Inhoud van de verpakking	8	Het aantal lichtbronuren opzoeken ..	35
Buitenkant van de projector.....	9	De levensduur van de lichtbron verlengen	35
Bedieningselementen en functies	10	Indicatoren	36
Bedieningspaneel	10	Problemen oplossen	37
Afstandsbediening	11	Specificaties.....	38
Installatie	13	Projectorspecificaties.....	38
Kies een locatie	13	Afmetingen.....	39
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen.....	14	Diagram met timingen.....	40
Aansluitingen	16	Informatie over garantie en auteursrechten	43
Bediening	17	Garantie	43
De projector opstarten.....	17	Copyright	43
De projector uitschakelen.....	17	Aansprakelijkheid.....	43
Een ingangssignaal selecteren .	18	Over handelsmerken en auteursrechten.....	43
Het geprojecteerde beeld aanpassen.....	18		
De projectiehoek aanpassen	18		
Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen.....	19		
Keystone corrigeren	19		
4 hoeken aanpassen	20		
Menufuncties	21		
Info over de OSD-menu's	21		
Het OSD-menu gebruiken	21		
BEELD menu	22		
BASIS menu.....	25		
GEAVANCEERD menu.....	25		
SYSTEEM menu	26		
WEERGAVE menu.....	28		
ENERGIEBEHEER menu	30		
INFORMATIE menu	30		
OSD-menustructuur.....	31		

Veiligheidsmaatregelen

FCC-INFORMATIE (alleen voor de V.S.)

PAS OP:

Wijzigingen of aanpassingen die niet zijn goedgekeurd door JVC/KENWOOD Corporation kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te gebruiken ongeldig maken.

OPMERKING:

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de beperkingen voor klasse B digitale apparatuur, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC regels. Deze beperkingen zijn opgesteld als redelijk bescherming tegen schadelijke storing in een woonomgeving. Deze apparatuur genereert en gebruikt radiofrequentie-energie en kan deze uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er geen interferentie zal optreden in specifieke installaties. Als deze apparatuur schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, kan de gebruiker proberen de interferentie met behulp van een of meer van de volgende maatregelen te corrigeren:

- Richt de ontvangstantenne anders of verplaats deze.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact dat tot een ander circuit behoort dan dat van de ontvanger.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio-/televisiemonteur.

Conformiteitsverklaring van leverancier

Modelnummer: LX-NZ30BG, LX-NZ30WG

Handelsnaam: JVC

Verantwoordelijke partij: JVC/KENWOOD USA Corporation

Adres: 1440 Corporate Drive, Irving, TX 75038

Telefoonnummer: 678-449-8879

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regelgeving.

Gebruik is gebonden aan de volgende twee voorwaarden:

(1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken, en (2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie aanvaarden, en ook interferentie die ongewenst functioneren kan veroorzaken.

VERKLARING VOOR GELUIDSPRODUCTIE

Het geluidsdrukkniveau op de positie van de bediener is gelijk aan of kleiner dan 60dB(A) volgens ISO7779.

Geachte klant,

Dit apparaat voldoet aan de betreffende Europese richtlijnen en normen met betrekking tot elektromagnetische compatibiliteit en elektrische veiligheid.

De Europese vertegenwoordiger van JVCKENWOOD Corporation is: JVCKENWOOD Deutschland GmbH Konrad-Adenauer-Allee 1-11, 61118 Bad Vilbel, DUITSLAND

Informatie voor gebruikers over het wegwerpen van oude apparatuur en batterijen



Producten



Batterij

[Alleen voor de Europese Unie]

Deze symbolen geven aan dat apparatuur met deze symbolen niet bij het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Als u het product of de batterij wilt wegwerpen, maak dan gebruik van het inzamelingssysteem en -mogelijkheden voor de correcte verwerking.

Let op: Het teken Pb onder het batterijsymbool geeft aan dat deze batterij lood bevat.

Belangrijke veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. Lees deze gebruikershandleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken. Bewaar deze handleiding op een veilige plek voor naslag in de toekomst.
2. Plaats de projector tijdens het gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
 - Plaats de projector nooit op een instabiel wagentje, standaard of tafel omdat deze dan kan vallen en kan worden beschadigd.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.
 - Maak geen gebruik van de projector als deze gekanteld staat in een hoek van meer dan 10 graden (naar links of rechts) of in een hoek van meer dan 15 graden (voor naar achter).
3. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
4. Plaats de projector niet in de volgende omgevingen:
 - Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
 - Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
 - Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.
 - Plekken in de buurt van een brandalarm.
 - Locaties met omstandigheden die niet zijn vermeld in "[Projectorspecificaties](#)".
5. Blokkeer nooit de ventilatieopeningen als de projector is ingeschakeld (zelfs in stand-bystand).
 - Bedek de projector nooit met een voorwerp.
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of op een ander zacht oppervlak.
6. Op plekken waar het voltage van het elektriciteitsnet kan fluctueren met ± 10 volt, wordt aanbevolen de projector via een stroomstabilisator, spanningspiekbeveiliging of ononderbroken voeding (UPS) aan te sluiten, afhankelijk van wat het beste past in uw situatie.
7. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op.

8. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Mocht er enige vloeistof in de projector zijn gemorst, dan wordt die niet gedekt door de garantie. Mocht de projector nat worden, trek dan de stekker uit het stopcontact en neem contact op met JVCKENWOOD Corporation om de projector te laten repareren.
9. Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector. Dit kan schadelijk zijn voor uw ogen.



RG2 IEC 62471-5:2015

10. Het gebruik van de besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures anders dan die hier zijn beschreven, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.
11. Laat kinderen nooit in de projectorstraal kijken ongeacht de afstand tot de projector.
12. Zet de projector niet aan met de afstandsbediening terwijl u voor de projectielens staat.
13. Gebruik geen optische hulpmiddelen zoals een verrekijker of telescoop in de straal.
14. Dit product kan beelden omgekeerd weergeven, zodat plafondmontage mogelijk is. Gebruik alleen een geschikte plafondmontageset voor de montage.
15. DEZE APPARATUUR MOET WORDEN GEAARD.
16. Als u het apparaat installeert, monteert u een goed toegankelijke schakelaar in de bedrading, of steek de stekker in een goed bereikbaar stopcontact in de buurt van het apparaat. Als een probleem optreedt tijdens het gebruik van het apparaat, drukt u op de schakelaar om de stroom uit te schakelen of trekt u de stekker uit het stopcontact.

Waarschuwing m.b.t. hoge temperatuur

De temperatuur van de behuizing rond en boven de luchtopeningen kan hoog oplopen als de projector wordt gebruikt. Het aanraken van deze plekken tijdens het gebruik kan resulteren in brandwonden op de handen. Raak deze plekken niet aan. Doet u dit toch, dan kan dat brandwonden veroorzaken. Let er bijzonder goed op dat kleine kinderen deze plekken niet aanraken. Plaats bovendien geen metalen voorwerpen op deze plekken. Vanwege de warmte van de projector kan dit namelijk ongelukken of letsel veroorzaken.

Montage van de projector op het plafond

Als u de projector tegen het plafond wilt bevestigen, is het raadzaam de plafondmontageset voor projectoren te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

Doet u dit niet, is het risico aanwezig dat de projector kan vallen wegens onjuiste bevestiging aan het plafond door schroeven van de onjuiste dikte of lengte te gebruiken.

U kunt de plafondmontageset voor projectoren kopen bij de leverancier van uw projector. We raden u aan een aparte veiligheidskabel aan te schaffen die compatibel is met het Kensington-slot. Maak deze kabel vast aan de sleuf voor het Kensington-slot op de projector en aan de houder. Wanneer de projector loskomt van de houder, blijft het apparaat toch veilig zitten.

Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.

U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



Bewaar de originele verpakking voor eventueel vervoer in de toekomst. Als u de projector na gebruik moet vervoeren, stel dan de lenspositie in op een geschikte positie, plaats het lenskussen rond de lens en pas het lenskussen in het projectorkussen om beschadiging tijdens het transport tegen te gaan.

Als u denkt dat de projector moet worden gerepareerd, breng de projector dan uitsluitend naar een gekwalificeerde reparateur.

Vochtcondensatie

Gebruik de projector nooit onmiddellijk nadat de projector van een koude naar een warme plek is gebracht. Als de projector aan zo'n temperatuurverandering wordt blootgesteld, kan vocht op belangrijke interne onderdelen condenseren. Bij zo'n temperatuurverandering gebruikt u de projector niet gedurende ten minste 2 uur, om te voorkomen dat de projector beschadigt.

Vermijd vluchtige vloeistoffen

Gebruik geen vluchtige vloeistoffen, zoals insecticide of bepaalde reinigingsmiddelen, in de buurt van de projector. Plaats geen rubberen of plastic producten gedurende langere tijd tegen de projector. Deze kunnen vlekken op de buitenkant achterlaten. Mocht u de projector met een chemisch behandelde doek reinigen, volg dan de veiligheidsinstructies van het schoonmaakmiddel.

Wegwerpen

Dit product bevat de volgende materialen, welke schadelijk kunnen zijn voor het menselijke lichaam en het milieu.

- Lood, dit zit in het soldeer.

Wilt u het product wegwerpen, neem dan contact op met uw gemeente met informatie over de regelgeving.

WAARSCHUWING

LASERSTRAAL VERMIJD DIRECT OOGCONTACT KLASSE 1 LASERPRODUCT

PAS OP

Kijk tijdens het gebruik niet in de lens.

Lichtbronspecificaties

105 W laserdiodes x 1

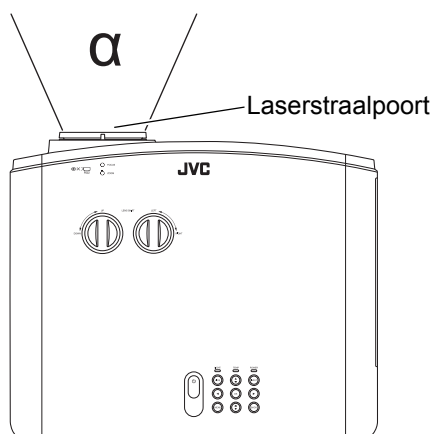
Golflengte 449 - 461 nm

Maximale uitvoer is 64 mW

Hoek van de straaldivergentie vanaf de lens van deze eenheid

Breed: $\alpha = 30,3^\circ$

Tele: $\alpha = 19,9^\circ$



KLASSE 1 LASERPRODUCT WAARSCHUWINGSLABEL VOOR LASER



- Dit product voldoet aan EN60825-1: 2014+A11:2021.
- Dit product voldoet aan EN50689:2021.
- Dit product is ontworpen om afbeeldingen op een wand of scherm te projecteren.

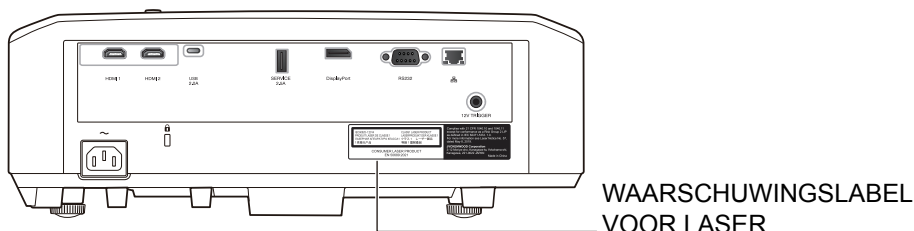
WAARSCHUWING

Kijk tijdens het gebruik niet in de lens.

PAS OP

Het gebruik van de besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures anders dan die hier zijn beschreven, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Locatie-informatie van het label

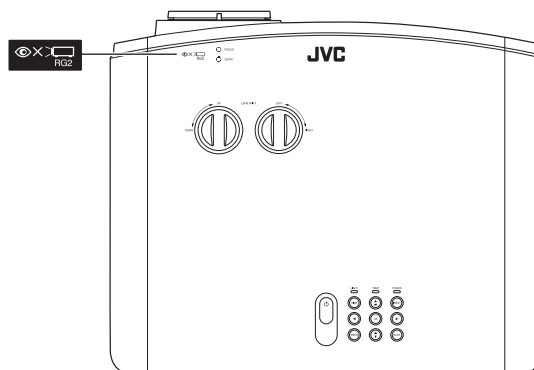


PAS OP

- Kijk nooit direct in de projectorstraal ongeacht de afstand tot de projector.
- Pas op voor de lichtstraal van de lens als u met de afstandsbediening de projector inschakelt terwijl u voor de projectielens staat.
- Gebruik geen optische hulpmiddelen zoals een verrekijker of telescoop in de straal.

IEC62471-5

Locatie-informatie van het pictogram




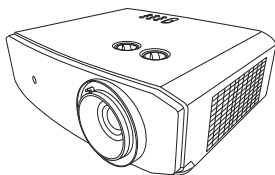
Voor elke sterke lichtbron geldt dat u niet direct in de straal mag kijken RG2 IEC62471-5:2015

Overzicht

Inhoud van de verpakking

Pak alles voorzichtig uit en controleer of alle onderstaande items aanwezig zijn. Afhankelijk van de plaats van aankoop, zijn bepaalde items wellicht niet beschikbaar. Controleer dit op de plek van aankoop.

 **Bepaalde accessoires kunnen verschillen per regio.**



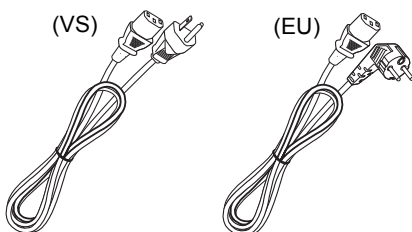
Projector



Afstandsbediening en batterijen



Snelgids

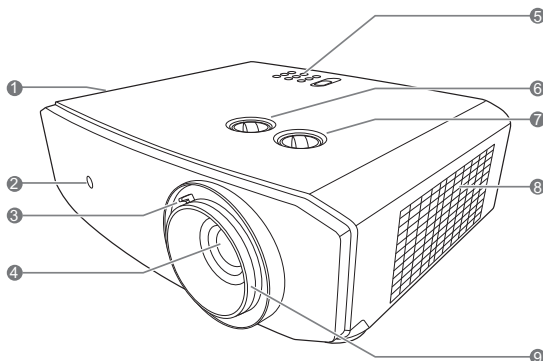


Stroomkabel*

 ***De geleverde stroomkabel verschilt per regio.**

Buitenkant van de projector

Voorkant en bovenkant

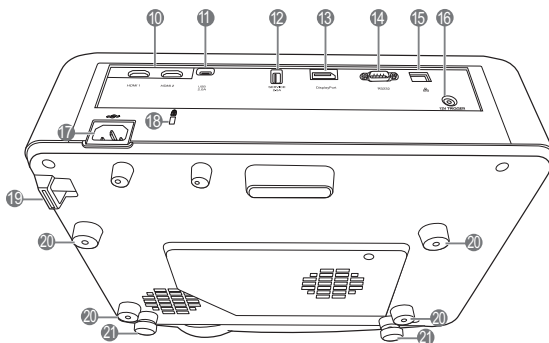


1. **Ventilatie (warme lucht uit)**
2. **IR-sensor afstandsbediening voorkant**
3. **Zoomring**
Hiermee past u de grootte van het geprojecteerde beeld aan.
4. **Projectielens**
5. **Bedieningspaneel (zie "Bedieningspaneel" voor details.)**
6. **Lensverschuivingsknop (links/rechts)**
Hiermee past u de horizontale positie van het geprojecteerde beeld aan.
7. **Lensverschuivingsknop (omhoog/omlaag)**

Hiermee past u de verticale positie van het geprojecteerde beeld aan.

8. **Ventilatie (koele lucht in)**
9. **Focusing**
Hiermee past u de scherpstelling van het geprojecteerde beeld aan.

Achterkant/onderkant



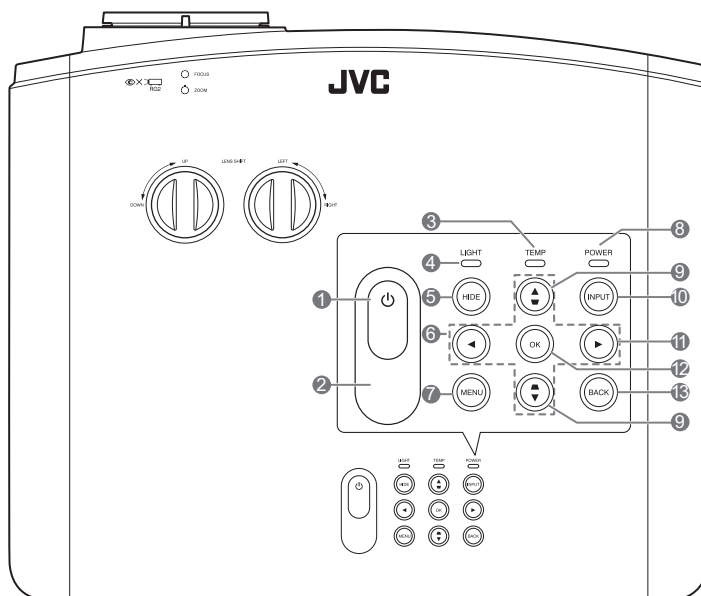
10. **HDMI-poorten (HDCP 2.3)**
11. **USB-poort**
12. **SERVICE-poort (USB Type-A)**
Voor het opladen van externe apparaten.
13. **DisplayPort-port**
14. **RS-232-besturingspoort**
15. **RJ-45 LAN-besturingspoort**
16. **12 VDC-uit-aansluiting**

Te gebruiken om externe apparaten aan te sturen, zoals een elektrisch scherm of belichtingsbesturing, enz. Neem contact op met uw verkoper voor informatie over de aansluiting van deze apparaten.

17. **Ingang voor wisselstroomkabel**
18. **Sleuf voor veiligheidsslot**
19. **Beveiligingsbalk**
20. **Gaten voor plafondmontage**
21. **Verstelvoetjes**

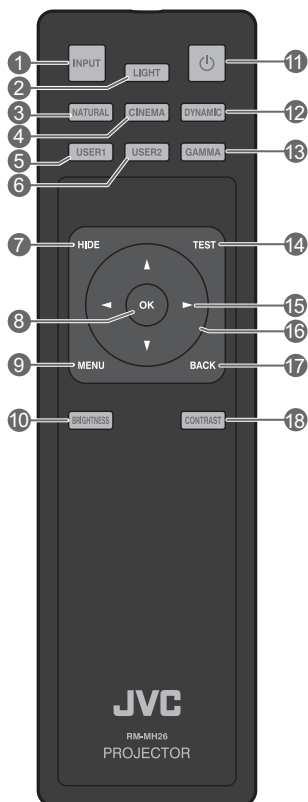
Bedieningselementen en functies

Bedieningspaneel



- 1. AAN/UIT**
Dit zet de projector aan of op stand-by.
- 2. IR-sensor bovenkant**
- 3. TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)**
Brandt rood als de temperatuur van de projector te hoog wordt.
- 4. LIGHT (Licht-indicator)**
Geeft de status van de lichtbron aan. Brandt of knippert als er een probleem is met de lichtbron.
- 5. HIDE**
Maakt het beeld leeg. Druk op een willekeurige toets op de projector of afstandsbediening om het beeld te herstellen.
- 6. Pijltoetsen (◀, ▲, ▶, ▼)**
Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.
- 7. MENU**
Toont het menu of verbergt het menu als het wordt weergegeven.
- 8. POWER (Aan/uit-indicator)**
Brandt of knippert als de projector wordt gebruikt.
- 9. Keystone-toetsen (◀, ▲/▼, ▶, ▼▲)**
Start het **Keystone**-venster wanneer het OSD-menu niet is geactiveerd. Gebruik ◀, ▲/▼, ▶, ▼▲ om handmatig een vervormd beeld te corrigeren als gevolg van een projectie onder een hoek.
- 10. INPUT**
Opent de ingangselectiebalk.
- 11. ▶**
Activeert de paneeltoetsblokkering. Ontgrendel de toetsen door drie seconden ▶ ingedrukt te houden of via de instelling in het OSD-menu met de afstandsbediening.
- 12. OK**
Hiermee activeert u het geselecteerde menu-item in het schermmenu (OSD).
- 13. BACK**
Gaat terug naar eerdere OSD-menu's, verlaat het OSD-menu en bewaart alle gemaakte veranderingen in het schermmenu (OSD).

Afstandsbediening



1. INPUT

Opent de ingangselectiebalk.

2. LIGHT

Activeert de verlichting van de afstandsbediening voor enkele seconden. Druk op een andere toets terwijl de verlichting brandt en deze blijft branden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

3. NATURAL

Selecteert de beeldmodus: **Natural**.

4. CINEMA

Selecteert de beeldmodus: **Bioscoop**.

5. USER1

Selecteert de beeldmodus: **Gebruikersmodus 1**.

6. USER2

Selecteert de beeldmodus: **Gebruikersmodus 2**.

7. HIDE

Maakt het beeld leeg. Druk op een willekeurige toets op de projector of afstandsbediening om het beeld te herstellen.

8. OK

Hiermee activeert u het geselecteerde menu-item in het schermmenu (OSD).

9. MENU

Toont het menu of verbergt het menu als het wordt weergegeven.

10. BRIGHTNESS

Toont de instellingenbalk voor het aanpassen van de helderheid.

11. AAN/UIT

Dit zet de projector aan of op stand-by.

12. DYNAMIC

Selecteert de beeldmodus: **Dynamisch**.

13. GAMMA

Geeft het **Gamma**-menu weer.

14. TEST

Geeft het testpatroon weer.

15. ► Rechts

Activeert de paneeltoetsblokkering. Ontgrendel de toetsen door drie seconden ► ingedrukt te houden of via de instelling in het OSD-menu met de afstandsbediening.

16. Pijltoetsen (◀ links, ► rechts, ▲ omhoog, ▼ omlaag)

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren. Start het **Keystone**-venster wanneer het OSD-menu niet is geactiveerd.

17. BACK

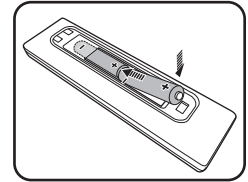
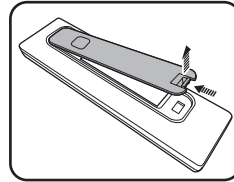
Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

18. CONTRAST

Toont de instellingenbalk voor het aanpassen van het contrast.

De batterij van de afstandsbediening plaatsen/vervangen

1. U opent het batterijdeksel door de afstandsbediening om te draaien. Druk vervolgens op de vingergrendel van het deksel en schuif het deksel omhoog in de richting van de pijl in de afbeelding.
2. Verwijder de aanwezige batterijen (indien nodig) en installeer twee AA-batterijen. Let bij het plaatsen op de batterijpolen die in de batterijnis zijn aangegeven. Positief (+) hoort bij positief en negatief (-) bij negatief.
3. Plaats het deksel terug door eerst de inkepingen van het deksel in de uitsparingen van de afstandsbediening te plaatsen. Druk het deksel terug in positie. Stop als u een klik hoort.



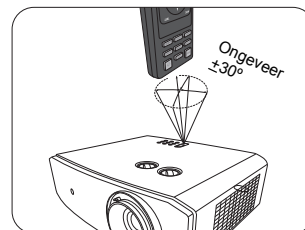
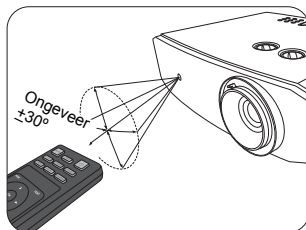
- ⚠ • **Plaats de afstandsbediening en de batterij niet in een extreem warme of vochtige omgeving, zoals in een keuken, badkamer, sauna, solarium of in een gesloten auto.**
- **Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.**
- **Gooi batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en volgens de plaatselijke milieuregelgeving.**
- **Werp batterijen nooit in vuur. Dit kan een explosie veroorzaken.**
- **Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen om beschadiging van de afstandsbediening door lekkende batterijen te voorkomen.**
- **Stel de batterij niet bloot aan extreem lage luchtdruk op grote hoogte. Dit kan resulteren in een ontploffing of lekkage van ontvlambare vloeistof of gas.**

Effectief bereik van de afstandsbediening

De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden ten opzichte van de IR-sensor van de projector worden gehouden om correct te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet meer dan 8 meter (~ 26 voet) bedragen.

Zorg dat geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) op de projector zijn geplaatst.

- **De projector bedienen via de voorkant**
- **De projector bedienen via de bovenkant**



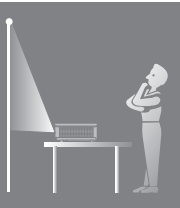
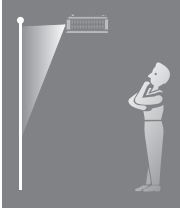
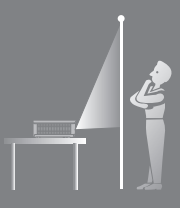

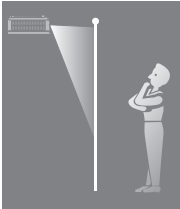


Installatie

Kies een locatie

Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur

U kunt de projector op de volgende manieren installeren.

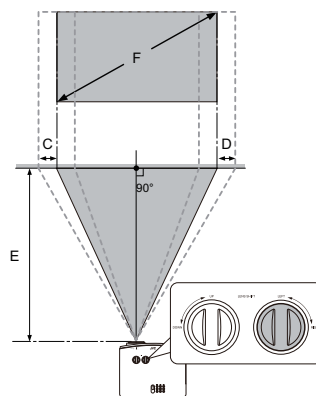
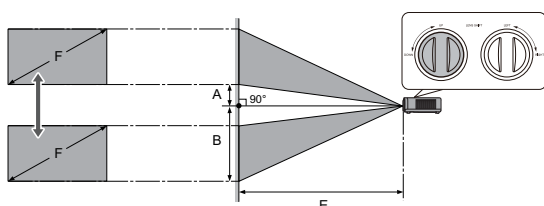
<p>1. Voorkant:</p> <p>Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en voor het scherm plaatst.</p> <p>Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling.</p> <p>Schakel de projector in en maak de volgende instellingen:</p> <p>SYSTEEM > Projector Mode > Voorkant</p>		<p>3. Plafond voor:</p> <p>Selecteer deze locatie als de projector aan het plafond wordt gehangen.</p> <p>Schakel de projector in en maak de volgende instellingen:</p> <p>SYSTEEM > Projector Mode > Plafond voor</p>	
<p>2. Achterkant:</p> <p>Selecteer deze plek als u de projector op de vloer en achter het scherm plaatst.</p> <p>Schakel de projector in en maak de volgende instellingen:</p> <p>SYSTEEM > Projector Mode > Achterkant</p>		<p> Koop bij uw verkoper een geschikte plafondmontageset voor de projector voor montage aan het plafond.</p> <p>4. Plafond achter:</p> <p>Selecteer deze locatie als de projector aan het plafond achter het scherm wordt gehangen.</p> <p>Schakel de projector in en maak de volgende instellingen:</p> <p>SYSTEEM > Projector Mode > Plafond achter</p>	
<p> Hiervoor is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.</p>		<p> Hiervoor zijn een scherm voor achterwaartse projectie en een geschikte plafondmontageset vereist.</p>	

De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De grootte van het geprojecteerde beeld wordt bepaald door de afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling en het videoformaat. U verschuift de lens door aan de lensverschuivingsknoppen op de projector te draaien. Zo schuift u de projectielens in elke gewenste richting binnen het toelaatbare bereik en verandert u de positie van het beeld.

Naar voren projecteren

- De projectiepositie verticaal aanpassen met lensverschuiving
- De projectiepositie horizontaal aanpassen met lensverschuiving



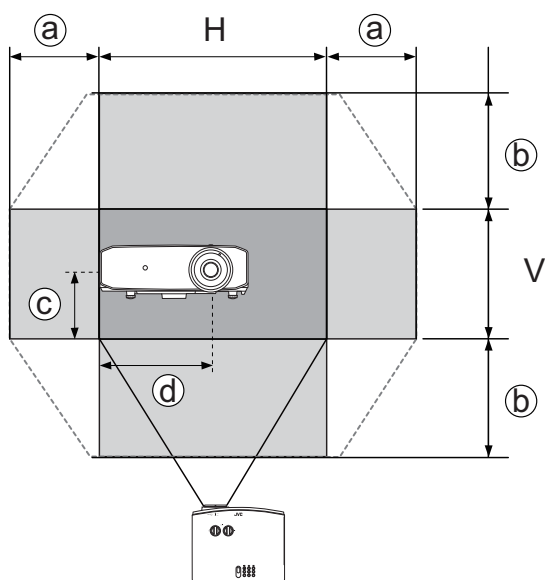
- A: Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (als lensverschuiving op het hoogste niveau is ingesteld).
- B: Afstand van het midden van de lens tot de onderrand van het geprojecteerde beeld (als lensverschuiving op het laagste niveau is ingesteld).
- C: Bewegingsafstand van het midden van de lens (als lensverschuiving volledig naar links is ingesteld).
- D: Bewegingsafstand van het midden van de lens (als lensverschuiving volledig naar rechts is ingesteld).
- E: Projectieafstand van de projector tot het scherm.
- F: Grootte van het geprojecteerde beeld.
- De beeldverhouding van het scherm is 16:9 en de beeldverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9.

Scherm-grootte		Grootte van het geprojecteerde beeld (F)				Projectieafstand (E)				Verschui-ving (A)		Verschui-ving (B)		Verschui-ving (C, D)	
		Hoogte		Breedte		Kortste (breed)		Langste (tele)							
Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm
80	203	39	100	70	177	94	240	151	384	3,9	10	43,1	110	16,0	41
90	229	44	112	78	199	106	270	170	432	4,4	11	48,5	123	18,0	46
95	241	47	118	83	210	112	285	180	456	4,7	12	51,2	130	19,0	48
100	254	49	125	87	221	118	300	189	480	4,9	12	53,9	137	20,0	51
110	279	54	137	96	244	130	330	208	528	5,4	14	59,3	151	22,1	56

Scherm-grootte		Grootte van het geprojecteerde beeld (F)				Projectieafstand (E)				Verschui-ving (A)		Verschui-ving (B)		Verschui-ving (C, D)	
						Kortste (breed)		Langste (tele)							
Diagonaal		Hoogte		Breedte		Kortste (breed)		Langste (tele)		Verschui-ving (A)		Verschui-ving (B)		Verschui-ving (C, D)	
Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm	Inch	cm
120	305	59	149	105	266	142	360	227	576	5,9	15	64,7	164	24,1	61
130	330	64	162	113	288	154	390	246	624	6,4	16	70,1	178	26,1	66
140	356	69	174	122	310	165	420	265	672	6,9	17	75,5	192	28,1	71
150	381	74	187	131	332	177	450	283	720	7,4	19	80,9	205	30,1	76
160	406	78	199	139	354	189	480	302	768	7,8	20	86,3	219	32,1	81
170	432	83	212	148	376	201	510	321	816	8,3	21	91,7	233	34,1	87
180	457	88	224	157	398	213	540	340	864	8,8	22	97,1	247	36,1	92
200	508	98	249	174	443	236	600	378	960	9,8	25	107,9	274	40,1	102

☞ Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten. Als u de projector in een permanente opstelling installeert, wordt aanbevolen dat u de projectiegrootte, afstand en optische karakteristieken met de projector zelf uitprobeert voordat u de projector daadwerkelijk installeert. Op deze manier kunt u de exacte montagepositie bepalen die het beste past in uw opstelling.

Het projectiebereik van lensverschuiving



- a: Maximaal horizontaal bereik ($H \times 23\%$)
- b: Maximaal vertikaal bereik ($V \times 60\%$)
- c: 1/2 van de verticale hoogte van het beeld
- d: 1/2 van de horizontale breedte van het beeld

⚠ Stop met draaien aan de verstelknop als u een klik hoort die aangeeft dat de knop niet verder kan. Als u de knop te ver draait, kan de projector beschadigd raken.

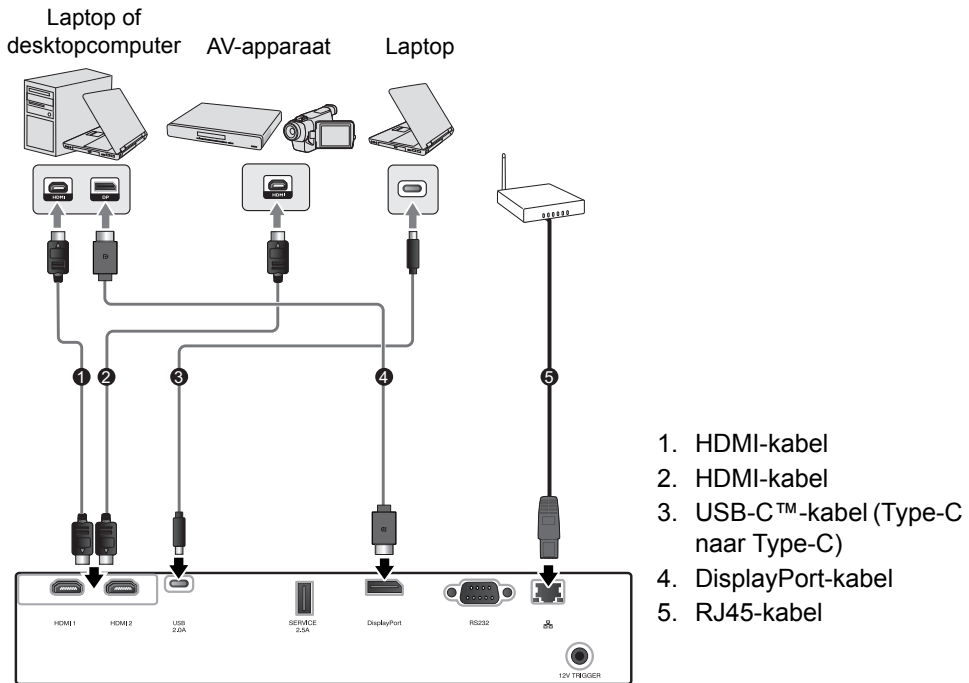
- ☞ • U kunt het beeld niet zowel horizontaal als vertikaal op een maximumwaarde instellen.
- Het aanpassen van de lensverschuiving heeft geen invloed op de beeldkwaliteit. In het onwaarschijnlijke geval dat het beeld vervormd wordt geprojecteerd, zie "[Het geprojecteerde beeld aanpassen](#)" voor details.

Aansluitingen

Als u een signaalbron aansluit op de projector, volg dan deze instructies:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat deze aansluit.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.

 In de afbeeldingen van de verbindingen die hieronder staan, zijn niet alle kabels weergegeven die bij de projector worden geleverd (zie "Inhoud van de verpakking"). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronikawinkels.





Aansluiting	HDCP ver.	Gebruiken voor
HDMI 1	2.3	4K/HDR-bron
HDMI 2	2.3	4K/HDR-bron
USB	2.3	4K/HDR-bron
DisplayPort	2.3	4K/HDR-bron

 De HDMI 1- en HDMI 2-aansluitingen ondersteunen 4K (Ultra HD)/HDR.

 Gebruik een gecertificeerde premium hogesnelheids-HDMI-kabel (compatibel met 18 Gbps) en sluit deze aan op een HDMI-aansluiting als u 4K-videosignalen invoert vanaf een extern apparaat.

 USB ondersteunt DP Alt-modus met 5V/2A-uitvoer.


 Gebruik een USB-C™-kabel met USB-IF-certificatie die DP Alt-modus ondersteunt en sluit deze aan op een USB-poort. Deze poort ondersteunt alleen Type-C-naar-Type-C-kabels.


 Er is geen garantie dat elk DP Alt-modus-compatibel apparaat kan worden verbonden.

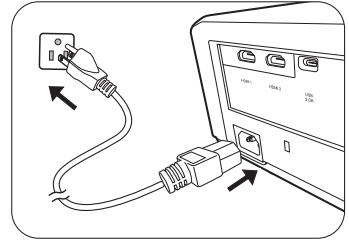
Bediening

De projector opstarten



1. Sluit het netsnoer aan op de projector en stop de stekker in een stopcontact. Schakel het stopcontact in (indien nodig). De **POWER (Aan/uit-indicator)** op de projector knippert groen zodra het apparaat is aangesloten op stroom.


 **Gebruik het bijgesloten netsnoer om mogelijk gevaar, zoals een elektrische schok of brand, te voorkomen.**

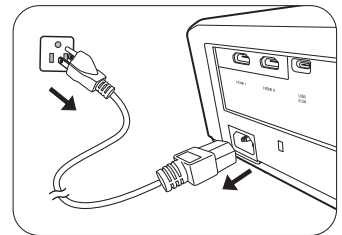
2. Druk op  om de projector te starten. De **POWER (Aan/uit-indicator)** blijft groen wanneer de projector is ingeschakeld. Tijdens het opwarmen gaan de ventilatoren draaien en een opstartbeeld verschijnt in beeld. De projector reageert tijdens het opwarmen niet op verdere opdrachten.



De projector uitschakelen

1. Druk op . Als de projector wordt uitgeschakeld, verschijnt een bevestiging.
2. Druk op een tweede keer op . De **POWER (Aan/uit-indicator)** knippert groen de ventilatoren blijven ongeveer twee minuten draaien om de lichtbron af te koelen. Tijdens het afkoelen reageert de projector niet op opdrachten.
3. Wanneer het afkoelen stopt, blijft de **POWER (Aan/uit-indicator)** groen knipperen. Als de projector gedurende langere tijd niet wordt gebruikt, trek dan het netsnoer uit het stopcontact.

 **Probeer de projector niet onmiddellijk weer in te schakelen als deze net is uitgeschakeld, aangezien grote hitte nadelig is voor de levensduur van de lichtbron. De daadwerkelijke levensduur van de lichtbron kan variëren, afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.**



Een ingangssignaal selecteren

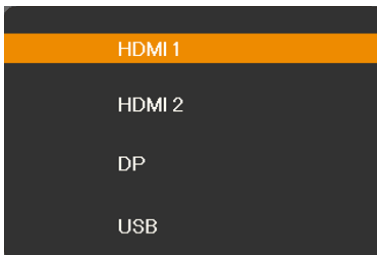
De projector kan tegelijkertijd op verschillende apparaten worden aangesloten. Er kan echter op slechts één scherm op volledig scherm worden weergegeven. Tijdens het opstarten zoekt de projector automatisch beschikbare signalen.

Als u wilt dat de projector altijd automatisch signalen zoekt:

- Ga naar het **SYSTEEM**-menu en schakel **Auto Input Search in.** (zie "[Auto Input Search](#)" op [pagina 27](#))

De video-ingang selecteren:

1. Druk op **INPUT** om de ingangselectiebalk weer te geven.



2. Druk op **▲/▼** totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

Zodra het signaal is gevonden, wordt de informatie over de geselecteerde ingang een aantal seconden in beeld gebracht. Als er meerdere apparaten op de projector zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om een ander signaal te zoeken.

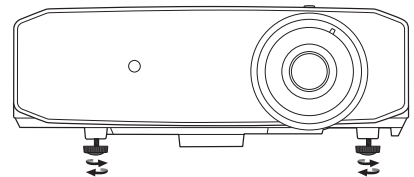
 Zie "[Projectorspecificaties](#)" voor de eigenresolutie van deze projector. Voor het beste beeldresultaat kiest u een ingangssignaal dat ook gebruik maakt van deze resolutie. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de Beeldverhouding-instelling waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden. Zie "[Beeldverhouding](#)" voor details.


Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen

De projector beschikt over 2 verstelvoetjes. Deze verstelloeten wijzigen de beeldhoogte en de projectiehoek. Schroef de voet zover in of uit als nodig is om de projectiehoek te richten en recht te krijgen.

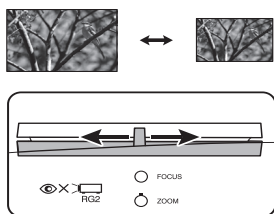
 Als het scherm en projector niet loodrecht tegenover elkaar staan, krijgt het geprojecteerde beeld de vorm van een verticale trapezoïde. Zie "[Keystone corrigeren](#)" voor details over hoe u dit corrigeert.



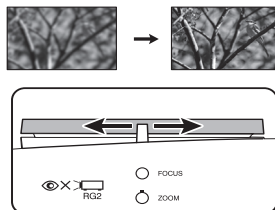
 **Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht van de lichtbron kan schade toebrengen aan uw ogen.**

Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

Draai aan de zoomring van de projector om de grootte van het geprojecteerde beeld aan te passen.



Draai aan de focusring van de projector om het beeld scherper te maken.

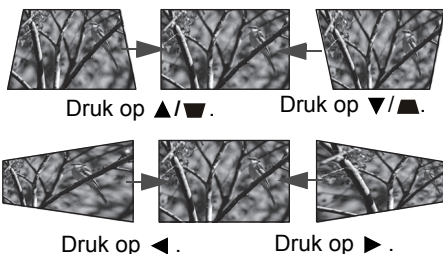


Keystone corrigeren

Keystone verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld merkbaar groter is aan bovenkant of onderkant vanwege projectie onder een hoek. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat.


Behalve door de hoogte van de projector aan te passen, kunt u dit als volgt handmatig aanpassen:

1. Gebruik een van de volgende stappen om het venster **Keystone** te openen:
 - Druk op ▲/▼, ▼/▲, ◀ of ▶ op de projector.
 - Druk op ▲/, ▼/, ◀ of ▶ op de afstandsbediening.
2. Onderstaande illustraties tonen hoe de keystonevervorming wordt gecorrigeerd:



- Als u keystone aan de onderkant van het beeld wilt corrigeren, gebruikt u ▼ of ▼/▲.
- Als u keystone aan de bovenkant van het beeld wilt corrigeren, gebruikt u ▲ of ▲/▼.
- Als u keystone aan de rechterkant van het beeld wilt corrigeren, gebruikt u ◀ of ▶.
- Als u keystone aan de linkerkant van het beeld wilt corrigeren, gebruikt u ◀ of ▶.

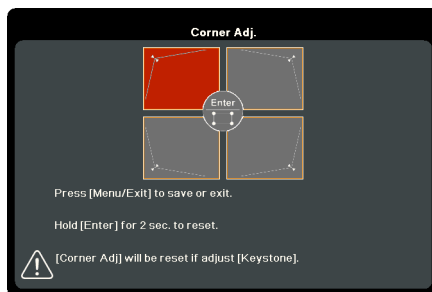
Als u klaar bent, drukt u op **BACK** om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.

 **Afhankelijk van uw opstelling is keystonecorrectie eventueel niet mogelijk. In zo'n situatie herstelt u indien mogelijk de omstandigheden van de opstelling en projecteert u het beeld recht op het scherm.**

4 hoeken aanpassen

U kunt handmatig vier hoeken van het beeld aanpassen door horizontale en verticale waarden in te stellen.

1. Ga naar het **WEERGAVE**-menu, selecteer **Hoek aanpassen** en druk op **OK**.
2. Druk op **▲/▼/◀/▶** om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
3. Selecteer 45° of 90° hoekaanpassing en druk op **OK**.
4. Volg de instructies op het scherm en gebruik **▲/▼/◀/▶** om andere waarden in te stellen.

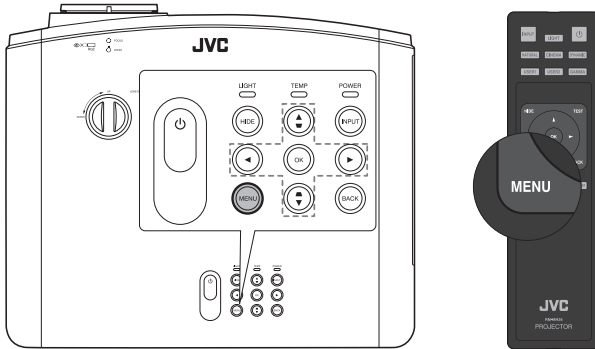


 Houd **OK** twee seconden ingedrukt om de standaardwaarden van hoekaanpassing te herstellen.

Menufuncties

Info over de OSD-menu's

Als u het OSD-menu wilt openen, drukt u op **MENU**.



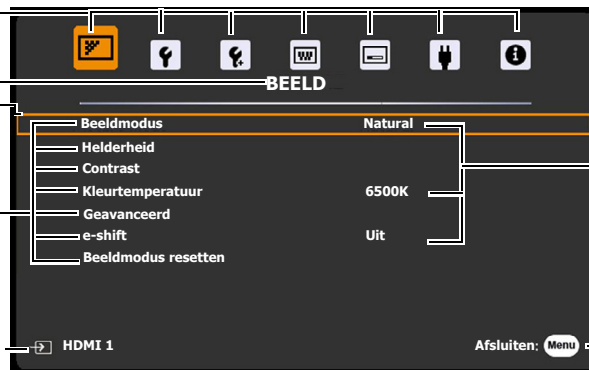
Het OSD-menu gebruiken

Hoofdmenu pictogram

hoofdmenu
Selecteren

Submenu

Huidig ingangssignaal



Status

Druk op **MENU** om terug naar het vorige venster te gaan of om af te sluiten.











Als u het OSD-menu wilt openen, drukt u op **MENU** op de projector of afstandsbediening. Het bevat de volgende hoofdmenu's. Zie de koppelingen van alle menu-items hieronder voor meer informatie.




1. **BEELD** menu (zie pagina 22)
2. **BASIS** menu (zie pagina 25)
3. **GEAVANCEERD** menu (zie pagina 25)
4. **SYSTEEM** menu (zie pagina 26)
5. **WEERGAVE** menu (zie pagina 28)
6. **ENERGIEBEHEER** menu (zie pagina 30)
7. **INFORMATIE** menu (zie pagina 30)

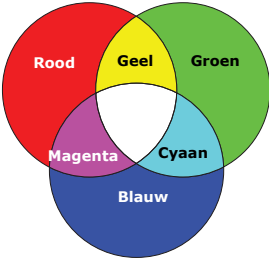
Welke menu-items beschikbaar zijn, is afhankelijk van de aangesloten videoingangen of de specifieke instellingen. Menu-items die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt.

- Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (◀/▶/▲/▼) op de projector of afstandsbediening.
- Gebruik **OK** om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

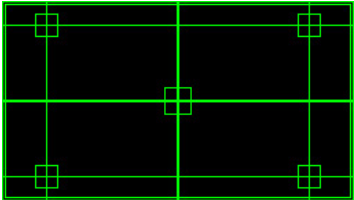
BEELD menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
<p>Beeldmodus</p>	<p>Selecteert een vooraf ingestelde beeldus die past bij de gebruiksomgeving en beeldtype van hetingangssignaal.</p> <p>De vooraf ingestelde beeldmodi worden hieronder beschreven:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Natural: Met een uitgebalanceerde kleurverzadiging en contrast bij een lage helderheid, is dit met name geschikt voor videobeelden. • Bioscoop: Met goed gebalanceerde kleurtinten en contrast bij lage helderheid, is dit met name geschikt voor het genieten van films in een volledig donkere omgeving (zoals in een bioscoop). • Dynamisch: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar buitengewoon hoge helderheid nodig is, zoals in goedverlichte ruimtes. • Games: Het beste voor het spelen van games in ruimtes met weinig omgevingslicht. <p> Wanneer de modus Games is geselecteerd, wordt Low Latency Mode ingesteld op Aan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Animation: Voor het weergeven van animaties. • Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2: Roept aangepaste instellingen op. Zodra Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2 is geselecteerd, kunnen enkele submenu's van het WEERGAVE-menu worden aangepast op basis van het geselecteerdeingangssignaal. <p> Als HDR10- of HLG-beelden (Hybrid Log-Gamma) worden ingevoerd op de projector, schakelt deze automatisch over naar de correcte beeldmodus.</p>
<p>Helderheid</p>	<p>Hiermee past u de helderheid van het beeld aan. Pas deze optie zodanig aan, dat de zwarte gedeelten van het beeld daadwerkelijk zwart zijn en dat er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Hoe hoger de waarde, hoe helderder het beeld. Hoe lager de waarde, hoe donkerder het beeld.</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;"> 30</div> <div style="text-align: center;"> 50</div> <div style="text-align: center;"> 70</div> </div>
<p>Contrast</p>	<p>Stelt de mate van verschil tussen donker en licht in het beeld in. Na het aanpassen van de waarde van Helderheid, past u Contrast aan om de piekwaarde van het witniveau in te stellen.</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p>Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast.</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;"> 30</div> <div style="text-align: center;"> 50</div> <div style="text-align: center;"> 70</div> </div>

Submenu	Functies en beschrijvingen
Kleurtemperatuur	<p>Settings: 9500K, 8500K, 7500K, 6500K, 5500K</p> <p>U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties aan te passen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rood effect/Groen effect/Blauw effect: Past de contrastniveaus van rood, groen en blauw aan. • Rode hoek/Groene hoek/Blauwe hoek: Past de helderheidsniveaus van rood, groen en blauw aan. Deze functie is niet beschikbaar wanneer Color Space is ingesteld op YCbCr tijdens YCbCr-invoer en is ook niet beschikbaar wanneer Color Space is ingesteld op Auto en de ingang een YCbCr-sigitaal met volledig bereik is.
Geavanceerd	<ul style="list-style-type: none"> • Scherpte Maakt het beeld scherper of zachter.  <p>Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld. Hoe lager de waarde, hoe zachter het beeld.</p> • Gamma Gamma verwijst naar de relatie tussen ingangssigitaal en beeldhelderheid. <ul style="list-style-type: none"> • 2,2: Normale gammawaarde. • 1,8/2,0/2,4/2,6: Hoe hoger de waarde, hoe donkerder het beeld. <p> Deze functie wordt uitgeschakeld in de HDR-modus.</p> • Picture Tone U kunt ook een helderheid kiezen voor een betere beeldkwaliteit. Als de waarde hoger is, wordt het beeld helderder. Als de waarde lager is, wordt het beeld donkerder. <p> Deze functie kan alleen worden aangepast in de beeldmodus HDR10 of HLG.</p> • BrilliantColor Selecteer het niveau van BrilliantColor van 2 tot 10 in stappen van 1. Standaard is Uit.

Submenu	Functies en beschrijvingen
<p>Geavanceerd</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Kleurbeheer <p>Levert zes kleurreeksen (RGBCMY) die kunnen worden aangepast. U kunt deze selecteren of het kleurbereik en verzadiging aanpassen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Druk op OK om het Kleurbeheer-venster weer te geven. 2. Selecteer Primaire kleur en gebruik ◀/▶ om een kleur te selecteren uit R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta) en Y (Geel). 3. Druk op ▼ om Tint te selecteren en gebruik ◀/▶ om het bereik in te stellen. Een verhoging van het bereik omvat de kleuren die de twee naastliggende kleuren bevatten. <div style="display: flex; align-items: center; margin: 10px 0;">  <div style="margin-left: 20px;"> <p>De illustratie laat zien hoe de kleuren met elkaar samenhangen.</p> <p>Als u bijvoorbeeld R kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen puur rode kleur geselecteerd. Het verhogen van het bereik neemt ook rood op dat dicht bij geel en dicht bij magenta ligt.</p> </div> </div> <ol style="list-style-type: none"> 4. Druk op ▼ om Verzadiging* te selecteren en druk op ◀/▶ om de waardes ervan in te stellen. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. 5. Druk op ▼ om Versterking te selecteren en gebruik ◀/▶ om de waardes in te stellen. Het contrastniveau van de geselecteerde primaire kleur wordt beïnvloed. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. 6. Herhaal de stappen 2 tot en met 5 totdat u alle gewenste aanpassingen hebt aangebracht. 7. Als u klaar bent, drukt u op BACK om af te sluiten. <p>*Uitleg over verzadiging</p> <p>Dit is de hoeveelheid van de betreffende kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert de betreffende kleur volledig uit het beeld. Als de verzadiging te hoog is, wordt de betreffende kleur te sterk en onrealistisch.</p>
<p>e-shift</p>	<p>Schakelt de beeldresolutie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: schakelt naar 1080p-resolutie. • Aan (aanbevolen): schakelt naar 4K-resolutie.
<p>Beeldmodus resetten</p>	<p>Herstelt de standaardwaarden van alle gemaakte wijzigingen voor de geselecteerde Beeldmodus (waaronder vooraf ingestelde modi, Gebruikersmodus 1 en Gebruikersmodus 2).</p>

BASIS menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
Patroon	<p>Wordt gebruikt om de beeldgrootte en focus aan te passen om te controleren of het geprojecteerde beeld geen vervormingen vertoont. U sluit het testpatroon door terug te gaan naar dit menu en Uit te selecteren.</p> 
Inactief-timer	Selecteer de Inactief-timer van 5 tot 30 minuten in stappen van 5. Standaard is Uitschakelen .
Melding	Druk op OK om het Melding -menu te openen. Selecteer Uit om berichten uit te schakelen, zoals inganginformatie en beste resolutie. Standaard is Aan .
Opstartscherm	Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector. U kunt het JVC -logoscherm, Blauw scherm of Zwart -scherm kiezen.
Achtergrondkleur	Stelt de achtergrondkleur van de projector in.







GEAVANCEERD menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
Input Settings	<ul style="list-style-type: none"> • Color Space Stelt Color Space in op Auto, RGB of YCbCr. • Input Level Stelt Input Level in op Auto, Verbeterd of Normaal.
LAN-bestu- ringsinstellin- gen	<ul style="list-style-type: none"> • LAN-instellingen Druk op OK om het LAN-besturingsinstellingen-menu te openen. In LAN-instellingen selecteert u tussen DHCP AAN en Statisch ip. <ol style="list-style-type: none"> 1. Wanneer Statisch ip is geselecteerd, drukt u op ▼ om Ip-adres van projector te selecteren en gebruikt u ◀/▶ om een nummer te selecteren. 2. Druk op ▼ om Subnetmasker te selecteren en gebruik ◀/▶ om een nummer te selecteren. 3. Druk op ▼ om Standaardgateway te selecteren en gebruik ◀/▶ om een nummer te selecteren. 4. Druk op ▼ om Dns-server te selecteren en gebruik ◀/▶ om een nummer te selecteren. • LAN-besturing op stand-by Wanneer LAN-besturing op stand-by is ingesteld op Aan, is de LAN-functie beschikbaar tijdens stand-by (LAN-powerstand-by). Wanneer dit is ingesteld op Uit, is de LAN-functie niet beschikbaar tijdens stand-by (Laag powerstand-by). Na de bovenstaande instellingen kiest u Toepassen om dit te activeren.
HDR	De projector ondersteunt HDR-beeldbronnen. Het apparaat kan automatisch het dynamische bereik van de bron detecteren en instellingen optimaliseren voor beelden onder diverse lichtomstandigheden wanneer Auto is geselecteerd.


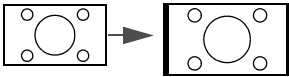

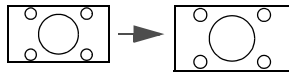
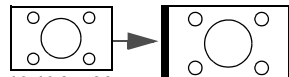
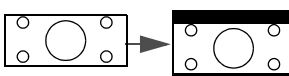


Submenu	Functies en beschrijvingen
Low Latency Mode	<p>Low Latency Mode minimaliseert de responstijd tussen de ingang en het weergegeven beeld. Deze functie ondersteunt de volgende timings:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4K 60Hz • 1080p 60/120/144/192/200/240 Hz
Lichtbroninstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Lichtbronmodus <p>Stel het energieverbruik van de lichtbron van de projector in op de volgende modi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: Biedt volledige helderheid van de lichtbron. • Eco: Beperkt systeemruis en energieverbruik van de lichtbron met 30%. • Dynamic Eco: Lichtbronvermogen varieert afhankelijk van de weergegeven content. <p>Als de modus Eco of Dynamic Eco is geselecteerd wordt minder licht geproduceerd en worden de geprojecteerde beelden donkerder. Zie "Instellen van Lichtbronmodus" voor details.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Informatie over lichtbronuren <p>Selecteren om te zien hoelang de lichtbron is gebruikt (in uren). Dit wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer.</p>
Instellingen resetten	<p>Druk op OK om alle instellingen te resetten.</p> <p> De volgende functies worden niet gewijzigd: Keystone, Hoek aanpassen, Vervorming, Zoom, Digitale zoom (wanneer aangepaste waarde < 1,0x), Digitale zoom, LAN-besturingsinstellingen, Taal, Projector Mode, Hoogtemodus, Wachtwoord, Besturingsmethode en Baud-ratio.</p>


SYSTEEM menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
Taal	Hiermee stelt u de taal van de OSD-menu's in.
Projector Mode	Zie " Kies een locatie " voor details.
Menu-instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Menuweergavetijd <p>Bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Menupositie <p>Stelt de OSD-menupositie in.</p>
Hoogtemodus	<p>Selecteer deze modus wanneer u de projector op grote hoogte of bij hoge temperaturen gebruikt. Activeer deze functie als u zich op een hoogte tussen 1500 m - 3000 m boven zeeniveau bevindt en de omgevingstemperatuur tussen 0°C - 30°C ligt.</p> <p>Tijdens het gebruik van Hoogtemodus wordt er wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties.</p> <p>Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. In deze gevallen schakelt u over naar Hoogtemodus om de verschijnselen op te lossen. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.</p>

Submenu	Functies en beschrijvingen
Auto Input Search	<p>Stelt in of de projector automatisch naar ingangsignalen zoekt.</p> <p>Selecteer Aan zodat de projector ingangssignalen zoekt totdat eentje wordt gevonden. Als de functie is ingesteld op Uit, selecteert de projector het laatst gebruikte ingangssignaal.</p>
Wachtwoord	<p>Uit veiligheidsoogpunt en om ongeoorloofd gebruik tegen te gaan, kunt u een wachtwoord instellen voor de projector. Dit beperkt het gebruik van de projector tot degenen die het juiste wachtwoord kennen. Wanneer u 5 keer achter elkaar het verkeerde wachtwoord invoert, wordt de projector na korte tijd automatisch uitgeschakeld.</p> <p> Het is buitengewoon vervelend als u deze functie inschakelt en toch het wachtwoord vergeet. Schrijf het wachtwoord ergens op en bewaar dit op een veilige plek.</p> <p>Als niet eerder een wachtwoord is ingevoerd, wordt u gevraagd een nieuw wachtwoord in te stellen. Zoals in de afbeelding is aangegeven, vertegenwoordigen de vier pijltoetsen (▲/▶/▼/◀) de vier cijfers (1, 2, 3, 4). Gebruik de pijltoetsen om een wachtwoord van zes tekens in te stellen. Als u deze tekens invoert, ziet u dit als *****.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wachtwoord wijzigen <p>Voordat u een nieuw wachtwoord kunt invoeren, dient u het huidige wachtwoord in te voeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inschakelblokkering <p>Voordat u de instelling kunt wijzigen, dient u het huidige wachtwoord in te voeren.</p> <p> Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de inschakelblokkering is ingeschakeld, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.</p> <p> Als u het wachtwoord vergeet, roept u hulp in bij het plaatselijke servicecenter van JVC. Eventueel moet u een aankoopbewijs laten zien om te bewijzen dat u de projector ook echt mag gebruiken.</p>
Paneeltoetsblokkering	<p>Als de besturingstoetsen op de projector geblokkeerd zijn, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen).</p> <p>Wanneer u Aan kiest om deze functie in te schakelen, functioneren de besturingstoetsen op de projector niet, behalve  AAN/UIT.</p> <p>U kunt de toetsblokkering opheffen door  op de projector of afstandsbediening gedurende drie seconden ingedrukt te houden of door met de afstandsbediening Uit te selecteren.</p> <p> De functie is toegankelijk via de afstandsbediening of projectortoetsen.</p>
Besturingsmethode	<p>Kies Besturingsmethode uit RS232 of SERVICE Terminal.</p>
Baud-ratio	<p>Selecteert een baudratio die identiek is met die van de computer zodat u de projector kunt verbinden met een passende RS-232-kabel en update of download de firmware van de projector. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerde reparateurs.</p>

WEERGAVE menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
<p>Beeldverhouding</p>	<p> In de onderstaande afbeeldingen zijn de zwarte gedeelten inactief en de witte gedeelten actief.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>Auto</p> <p></p> <p>15:9-beeld</p> <p>Past de grootte van een beeld proportioneel aan zodat de horizontale of verticale zijde bij de eigen resolutie van de projector past. Hierdoor wordt het meeste van het scherm benut en blijft de beeldverhouding ongewijzigd.</p> <p>4:3</p> <p></p> <p>4:3-beeld</p> <p>Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven met een beeldverhouding van 4:3.</p> <p>16:9</p> <p></p> <p>16:9-beeld</p> <p>Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9.</p> <p>16:10</p> <p></p> <p>16:10-beeld</p> <p>Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10.</p> <p>2,35:1</p> <p></p> <p>2,35:1-beeld</p> <p>Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 2,35:1.</p> <p>Standaard</p> <p></p> <p>4:3-beeld</p> <p></p> <p>16:9-beeld</p> <p>Projecteert een beeld op de originele resolutie en past de grootte aan het weergavegebied aan. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven.</p>

Submenu	Functies en beschrijvingen
Keystone	<ul style="list-style-type: none"> • Handmatig <p>Past keystone aan in een situatie waarin het geprojecteerde beeld merkbaar groter is aan bovenkant of onderkant vanwege projectie onder een hoek. U kunt het vervormde beeld handmatig corrigeren door de verticale of horizontale keystone aan te passen, of door het beeld te draaien. Selecteer het item dat u wilt aanpassen en gebruik ◀ of ▶ .</p>
Hoek aanpassen	Zie " 4 hoeken aanpassen " op pagina 20 voor details.
Vervorming	<p>Deze functie is gericht op het corrigeren van de geometrische vervorming van projectorbeelden wanneer ze worden geprojecteerd op een ongelijkmatig vlak, zoals op een cilinder, bol en dergelijke.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inschakelen <p>Wanneer deze functie is ingeschakeld, zijn de volgende functies niet beschikbaar: Keystone, Hoek aanpassen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Besturingsmethode <p>Hiermee kunt u een gewenste besturingsmethode kiezen voor het aanpassen van vervormingen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vervormingsaanpassing <p>Deze functie is beschikbaar wanneer Aan is geselecteerd in het menu Vervorming > Inschakelen en OSD is geselecteerd in het menu Vervorming > Besturingsmethode.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gebruik ▲/▼/◀/▶ om de cursor te verplaatsen naar het punt dat u wilt aanpassen. 2. Druk op OK om de aanpassingsmodus te openen. 3. Gebruik ▲/▼/◀/▶ om het punt te verschuiven op x- en y-coördinaten. 4. Druk op MENU om de aanpassingsmodus te sluiten. 5. Herhaal de stappen 1 t/m 4 om nog een punt aan te passen totdat u tevreden bent met het geprojecteerde beeld. 6. Druk op MENU om de functie te sluiten. <ul style="list-style-type: none"> • Reset <p>Zet alle instellingen in het menu Vervorming terug op de fabrieksinstellingen.</p>
Zoom	Zoom de lens tussen 0,8x ~ 2,0x. Standaard is 1,0x.
Digitale zoom	<p>Voor digitale zoom ligt de verticale/horizontale focus in het bereik van -50 tot 50.</p> <p> De functie is niet beschikbaar wanneer Zoom is ingesteld op 1,0x of hoger.</p>

ENERGIEBEHEER menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
Automatisch inschakelen	<ul style="list-style-type: none"> • Signaal Wanneer Signaal is ingesteld op HDMI, wordt de projector automatisch ingeschakeld vanuit stand-by wanneer een HDMI-sigitaal op de projector wordt aangesloten. • Direct inschakelen Hiermee kan de projector automatisch worden ingeschakeld zodra spanning op het netsnoer staat.
Power Settings	<ul style="list-style-type: none"> • Automatisch uitschakelen Voorkomt onnodige projectie als gedurende langere tijd geen signaal wordt gedetecteerd. Zie "Instellen van Automatisch uitschakelen" voor details. • Slaaptimer Stel de timer in voor het uitschakelen van de projector. Er verschijnt een melding om te bevestigen dat de projector wordt uitgeschakeld wanneer de timer tot nul heeft afgeteld. • Energiebesparing De lichtbron wordt in de lage-energiestand geschakeld als 5 minuten lang geen signaal wordt gedetecteerd.
12V-trigger	<p>Er is één 12V-trigger die u voor diverse installaties kunt gebruiken. Er zijn twee opties beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: als dit wordt geselecteerd, stuurt de projector geen elektronisch signaal als deze wordt ingeschakeld. • Aan: de projector verstuurt een laag naar hoog elektronisch signaal als deze wordt ingeschakeld en een hoog naar laag signaal als de projector wordt uitgeschakeld.

INFORMATIE menu

Submenu	Functies en beschrijvingen
Input	Geeft het huidige ingangssignaal weer.
Resolutie	Geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer.
MaxCLL / FALL	Geeft het gedetecteerde maximale lichtniveau van de content weer en het gedetecteerde maximale gemiddelde lichtniveau van het frame.
Kleursysteem	Geeft de indeling van het ingangssysteem aan.
IP-adres	Geeft het huidige IP-adres weer.
MAC-adres	Geeft het huidige MAC-adres weer.
Firmware-versie	Geeft de firmwareversie van de projector weer.
Low Latency Mode	Geeft de huidige Low Latency Mode weer.
S/N	Geeft het serienummer van de projector weer.

 Sommige informatie is uitsluitend beschikbaar als bepaalde ingangen in gebruik zijn.

OSD-menustructuur

De OSD-menu's variëren afhankelijk van het geselecteerde signaaltype.

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
BEELD	Beeldmodus	Natural/Bioscoop/Dynamisch/Games/Animation/Gebruikersmodus 1/Gebruikersmodus 2	
	Helderheid		
	Contrast		
	Kleurtemperatuur		9500K/8500K/7500K/6500K/5500K
			Rood effect
			Groen effect
			Blauw effect
			Rode hoek
			Groene hoek
		Blauwe hoek	
	Geavanceerd	Scherpte	
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6
		Picture Tone	-2/-1/0/+1/+2
		BrilliantColor	Uit/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Kleurbeheer	
			Tint
			Versterking
			Verzadiging
e-shift			Uit/Aan
Beeldmodus resetten			Reset/Annuleren
BASIS	Patroon		Uit/Aan
	Inactief-timer		Uitschakelen/5 min./10 min./15 min./20 min./25 min./30 min.
	Melding		Uit/Aan
	Opstartscherm		Zwart/Blauw/JVC
	Achtergrondkleur		Groen/Zwart/Blauw
	GEAVANCEERD	Input Settings	Color Space
Input Level			Auto/Verbeterd
LAN-besturingsinstellingen			LAN-instellingen
			Ip-adres van projector
			Subnetmasker
			Standaardgateway
			Dns-server
			LAN-besturing op stand-by
		Toepassen	
HDR		HDR/HLG	Auto/SDR
Low Latency Mode		Uit/Aan	
Lichtbroninstellingen	Lichtbronmodus	Normaal/Eco/Dynamic Eco	
	Informatie over lichtbronuren		Gebruiksduur lichtbron
			Normaal
			Eco
		Dynamic Eco	
Instellingen resetten		Reset/Annuleren	

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
SYSTEEM	Taal	English/ Deutsch/ Español/ Italiano/ Français/ Português/ Nederlands/ Русский/ Polski/ Čeština/ Svenska/ Türkçe/ 简体中文/ 繁體中文/ 日本語/ فارسی	
	Projector Mode	Voorkant/Achterkant/Plafond voor/Plafond achter	
	Menu-instellingen	Menuweergavetijd	Always On/5 sec./10 sec./15 sec./20 sec./ 25 sec./30 sec.
		Menupositie	Midden/Linksboven/Rechtsboven/ Rechtsonder/Linksonder
	Hoogtemodus	Uit/Aan	
	Auto Input Search	Uit/Aan	
	Wachtwoord	Wachtwoord wijzigen	
		Inschakelblokkering	Uit/Aan
	Paneeltoetsblokkering	Uit/Aan	
	Besturingsmethode	RS232	
		SERVICE Terminal	
	Baud-ratio	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
	WEERGAVE	Beeldverhouding	Auto/4:3/16:9/16:10/2,35:1/Standaard
Keystone		Handmatig	Verticaal
			Horizontaal
			Rotatie
Hoek aanpassen		Rechtsboven	45°/90°
		Linksboven	45°/90°
		Rechtsonder	45°/90°
		Linksonder	45°/90°
Vervorming		Inschakelen	Uit/Aan
		Besturingsmethode	OSD
			RS232
		Vervormingsaanpassing	
Reset			
Zoom	0,8x ~ 2,0x		
Digitale zoom	Verticaal / Horizontaal: -50 ~ 50		
ENERGIEBE- HEER	Automatisch inschakelen	Signaal	Uitschakelen/HDMI
		Direct inschakelen	Uitschakelen/Inschakelen
	Power Settings	Automatisch uitschakelen	Uitschakelen/10 min./20 min./30 min.
		Slaaptimer	Uitschakelen/30 min./1 uur/2 uur/3 uur/ 4 uur/8 uur/12 uur
		Energiebesparing	Inschakelen/Uitschakelen
12V-trigger	Uit/Aan		

INFORMATIE

Input

Resolutie

MaxCLL / FALL

Kleursysteem

IP-adres

MAC-adres

Firmware-versie

Low Latency Mode

S/N

Onderhoud


Onderhoud van de projector

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet.

Voordat u een onderdeel van de projector reinigt, schakelt u de projector uit via de correcte procedure voor uitschakelen (zie "[De projector uitschakelen](#)"), trekt u het netsnoer uit het stopcontact en laat u de projector volledig afkoelen.

- Verwijder stof met een fles met gecompriëerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuurponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

 **Raak nooit met uw vinger de lens aan en wrijf nooit met schuurmiddelen over de lens. Zelfs papieren doekjes kunnen de lenscoating beschadigen. Gebruik uitsluitend lensborstels, doekjes en schoonmaakmiddelen die speciaal gericht zijn op optische apparatuur. Maak de lens nooit schoon als de projector is ingeschakeld of als deze nog warm is van het gebruik.**

De projectorbehuizing reinigen

Voordat u een onderdeel van de projector reinigt, schakelt u de projector uit via de correcte procedure voor uitschakelen (zie "[De projector uitschakelen](#)"), trekt u het netsnoer uit het stopcontact en laat u de projector volledig afkoelen.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, droge en pluisvrije reinigingsdoek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigd met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.

 **Gebruik nooit was, alcohol, benzine, thinner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.**

De projector opbergen

De project voor langere tijd opbergen:

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie "[Specificaties](#)" of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Informatie over de lichtbron

Het aantal lichtbronuren opzoeken

Als de projector wordt gebruikt, wordt de gebruiksduur van de lichtbron (lampuren) automatisch berekend door de ingebouwde timer.

Informatie over het aantal lichtbronuren verkrijgen:

1. Druk op **MENU**.
2. Gebruik de pijltoetsen (◀/▶/▲/▼) om naar **INFORMATIE** te gaan of open het menu **GEAVANCEERD > Lichtbroninstellingen > Informatie over lichtbronuren**.
3. De **Gebruiksduur lichtbron**-informatie wordt weergegeven.
4. Druk op **MENU** om af te sluiten.

De levensduur van de lichtbron verlengen

Door de volgende instellingen in het OSD-menu te veranderen kunt u de levensduur van de lichtbron maximaliseren.

Zie "[Het OSD-menu gebruiken](#)" voor details over het openen van het OSD-menu.

Instellen van **Lichtbronmodus**

De levensduur van de lichtbron kan worden verlengd door de lichtbronmodus te veranderen.

1. Ga naar **Geavanceerd > Lichtbroninstellingen > Lichtbronmodus**.
2. Druk op ◀/▶ om naar de gewenste modus te gaan en druk op **OK**.
3. Als u klaar bent, drukt u op **MENU** om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.




Instellen van **Automatisch uitschakelen**

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangsignaal wordt gedetecteerd.

1. Ga naar **ENERGIEBEHEER > Power Settings > Automatisch uitschakelen**.
2. Druk op ◀/▶ om een tijdsperiode te selecteren. Als de vooraf ingestelde tijdsperiodes niet geschikt zijn als u bijvoorbeeld een presentatie geeft, kiest u **Uitschakelen** en de projector wordt niet automatisch na een bepaalde tijd uitgeschakeld.
3. Als u klaar bent, drukt u op **MENU** om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.

Indicatoren

Er zijn drie indicatoren die de status van de projector aangeven. Lees de volgende informatie over de indicatoren. Als er een probleem is opgetreden, schakel de projector uit en neem contact op met uw verkoper.

Lampje			Status en beschrijving
LIGHT 	TEMP 	POWER 	
Situaties gerelateerd aan de stroomtoevoer			
Uit	Uit	Groen Knippert	Stand-bymodus
Uit	Uit	Groen	Opstarten
Uit	Uit	Groen	Normale werking
Uit	Uit	Groen Knippert	Afkoelen bij normaal uitschakelen
Uit	Uit	Rood	Downloaden
Rood	Uit	Groen	Storing bij kleurenwiel
Rood Knippert	Uit	Groen	Storing bij fosforwiel
Lichtbrongebeurtenissen			
Rood	Uit	Uit	Lichtbronfout bij normaal gebruik
Rood	Uit	Groen Knippert	Lichtbron gaat niet aan
Situaties gerelateerd aan de temperatuur			
Uit	Rood	Uit	Storing bij ventilator 1 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Rood	Rood	Uit	Storing bij ventilator 2 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Groen	Rood	Uit	Storing bij ventilator 3 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Oranje	Rood	Uit	Storing bij ventilator 4 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Uit	Rood	Rood Knippert	Storing bij ventilator 5 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Uit	Rood Knippert	Rood Knippert	Storing bij ventilator 6 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
Rood	Groen	Uit	Fout bij ic1-ventilator (geen communicatie tussen scaler en ic1-ventilator)
Rood	Groen Knippert	Uit	Fout bij ic2-ventilator (geen communicatie tussen scaler en ic2-ventilator)
Rood	Rood	Oranje	Storing bij temperatuur 1 (overschrijding van temperatuurlimiet)
Oranje	Oranje Knippert	Oranje	MCU downloaden

Problemen oplossen

Probleem	Oorzaak	Oplossing
U kunt de projector niet inschakelen.	Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting aan de achterkant van de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
	Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.
Geen beeld.	De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel correct is aangesloten.
	De projector is niet correct aangesloten op het bronapparaat.	Controleer de aansluiting.
	Het ingangsignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer de correcte bron met de INPUT -toets op de projector of afstandsbediening.
	De HDMI-kabel biedt geen ondersteuning voor een 4K-signaal.	Gebruik een gecertificeerde premium hogesnelheids-HDMI-kabel (compatibel met 18 Gbps).
Beel is instabiel.	De verbindingkabels zijn niet stevig aangesloten op de projector of apparatuur.	Sluit de kabels correct aan op de juiste aansluitingen.
Beeld is onscherp.	De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de scherpstelling van de lens aan met de focusing.
	De projector en het scherm staan scheef.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
	De lensklep is nog gesloten. (indien beschikbaar)	Verwijder de lensklep. (indien beschikbaar)
De afstandsbediening functioneert niet correct.	De batterij is leeg.	Vervang de batterij met een nieuwe.
	Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
	U bevindt zich te ver van de projector.	Blijf binnen een afstand van 8 meter (26,2 voet) tot de projector.

Specificaties

Projectorspecificaties

 Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

1920 x 1080

3840 x 2160 met e-shift

Weergavesysteem

DLP™-systeem met één chip

Objectief

F = 1,809, f = 14,3 ~ 22,9 mm

lichtbron

Laser

Elektrisch

Voeding

AC100-240 V, 4 A, 50-60 Hz (automatisch)

Energieverbruik

340 W (max); < 0,5 W (stand-by);

LAN: < 2 W

Uitgangen

12VDC 2,5 (max. 0,5 A) x 1

3,5 mm stereo mini-jack

DC 5V uit (max. 2,5 A) x 1

SERVICE-poort (USB Type-A)

Besturing

RS-232 seriële besturing

9 pins x 1

IR-ontvanger x 2

RJ45 LAN x 1

Ingangen

Video-ingangssignaal

SD/HDTV-signaalingang

Digitaal - HDMI x 2

Digitaal - USB x 1

Digitaal - DisplayPort x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C – 40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving

10% – 90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte

0 – 1499 m bij 0°C – 35°C

1500 – 3000 m bij 0°C – 30°C (met

Hoogtemodus aan)

Mechanisch

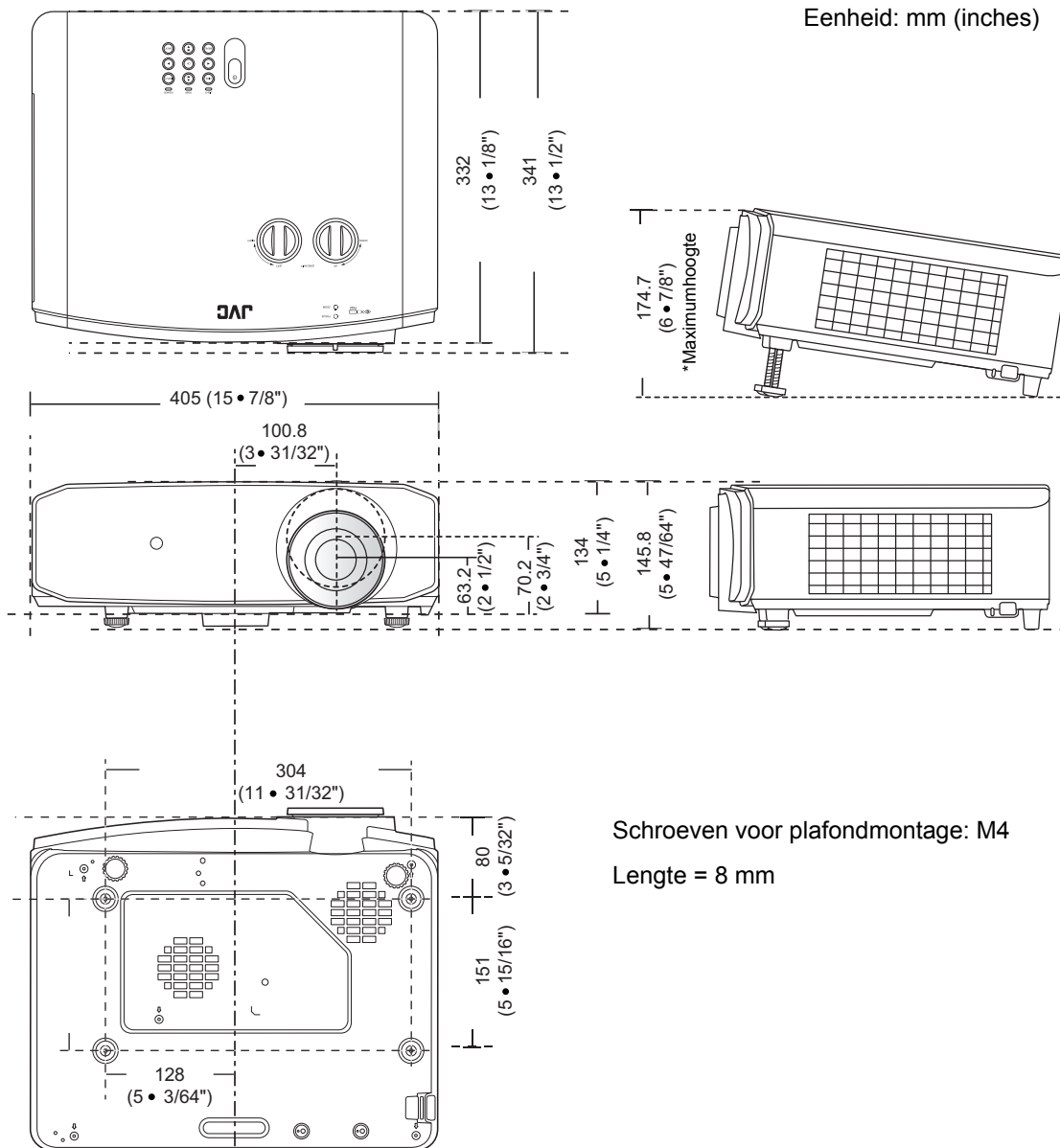
Gewicht

5,9 kg (13,01 lbs)

Afmetingen

405 mm x 341 mm x 146 mm (15 • 7/8" x 13 • 1/2" x 5 • 3/4") (B x D x H)

Eenheid: mm (inches)




Schroeven voor plafondmontage: M4
Lengte = 8 mm

Diagram met timingen

Ondersteunde timing voor DisplayPort, HDMI (HDCP) en USB-ingang

Formaat	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120 (Verminderde onderdrukking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120 (Verminderde onderdrukking)	119,989	97,551	115,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
	1280 x 720_120	120	90,000	148,500
1280 x 768	1280 x 768_60 (Verminderde onderdrukking)	60	47,396	68,25
	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120 (Verminderde onderdrukking)	119,909	101,563	146,25

1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60 (Verminderde onderdrukking)	60	55,469	88,75
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Verminderde onderdrukking)	59,883	64,674	119,000
	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Verminderde onderdrukking)	59,95	74,038	154
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (voor Auditorium- model)	59,963	67,158	173
1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297
1920 x 1080@240Hz	1920 x 1080_240	239,76	291,309	582,617
1920 x 1200@120Hz	1920 x 1200_120 (Verminderde onderdrukking)	119,909	152,404	317,00
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60	60	135	594

 Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1080/120p	1920 x 1080	120	135	297
1080/240p	1920 x 1080	240	135	594
2160/24p	3840 x 2160	24	54	297
2160/25p	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30p	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50p	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60p	3840 x 2160	60	135	594

Informatie over garantie en auteursrechten

Garantie

De garantie van JVCKENWOOD Corporation voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen.

Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. Wanneer dit product tijdens de garantieperiode defect raakt, is

JVCKENWOOD Corporation alleen verplicht de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidsloon). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: Bovenstaande garantie is niet geldig als de gebruiker het product niet bedient volgens de geschreven instructies van JVCKENWOOD Corporation, met name de vochtigheid en hoogte van de omgeving moeten voldoen aan de omgevingsvereisten die beschreven zijn in de gebruikershandleiding, en bovendien mag de projector niet worden gebruikt in een stoffige omgeving. Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Copyright

Copyright © 2022. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van JVCKENWOOD Corporation .

Alle handelsmerken en geregistreerde handelsmerken zijn het eigendom van de respectieve eigenaren.

Aansprakelijkheid

JVCKENWOOD Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. JVCKENWOOD Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder verplicht te zijn aan enige persoon JVCKENWOOD Corporation mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen.

Over handelsmerken en auteursrechten



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

USB Type-C™ en USB-C™ zijn gedeponeerde handelsmerken van USB Implementers Forum.