



## GY-HC550U/GY-HC550E/GY-HC500U/GY-HC500E/ GY-HC500SPCU/GY-HC550ESB Firmware-Aktualisierung (V0300)

Dies ist eine Benachrichtigung über das Hinzufügen neuer Funktionen, Funktionsänderungen und Änderungen der Bildschirmanzeige. Bitte lesen Sie diese zusammen mit den „BEDIENUNGSANLEITUNG“.

● ist der Standardwert.

- Wenn [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist, kann die [Frame Rate] auf 4:2:0/10 Bit eingestellt werden.

Wenn [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist, wählen Sie [Network] → [Live Streaming] → [Frame Rate] aus

[Einstellungswerte: 60p , 60p , 60p, 30p] (wenn die [A Frame Rate] „60p“ ist)

[Einstellungswerte: 50p , 50p , 50p, 25p] (wenn die [A Frame Rate] „50p“ ist)

- Der Punkt [Overlay Settings] → [Output] → [SDI (Fixed)] wurde in [SDI/LCD/VF] geändert.  
**550 SPC**

[Overlay Settings] → [Output] → [SDI/LCD/VF]

- On:

Zeigt das Einblendbild am SDI-Ausgang, LCD-Ausgang und VF-Ausgang an.

- Off:

Zeigt das Einblendbild nicht am SDI-Ausgang, LCD-Ausgang und VF-Ausgang an.

[Einstellwerte: ●On, Off]

Notiz : \_\_\_\_\_

- Dieser Punkt ist auf „On“ festgelegt, wenn [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist.

- Die Sicherheitsaufzeichnung kann auch verwendet werden, wenn [A Format] auf „Exchange“ (U-Modell)/„MP4“ (E-Modell) eingestellt ist.

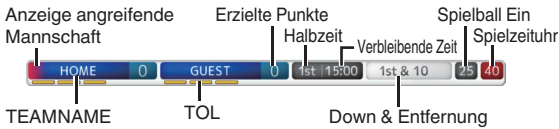
Notiz : \_\_\_\_\_

- Es wird nur das Video aufgezeichnet, der Ton wird nicht aufgezeichnet.

**SPC**

- Die Anzeigetafel für die Anzeigetafel-Überlagerung Fußball (U-Modell)/American Football (E-Modell) wurde geändert und neue Funktionen wurden hinzugefügt.

Die Anzeigetafel wurde geändert.



„Spielball Ein“ und „Spielzeituhr“ wurden zu den angezeigten Punkten hinzugefügt.

Notiz : \_\_\_\_\_

- Um die neuen Funktionen durch Importieren einer SDP-Datei zu verwenden, erzeugen Sie die SDP-Datei mit einem SDP-Generator, der Spielball Ein und Spielzeituhr unterstützt.

**1** Time

Die eingegebene Startzeit wird nach dem Drücken der Taste [Set] in der Spielstandeinblendung angezeigt.

**2** [Display]-Taste

Spielball-Ein-Bereich einblenden oder ausblenden.

**3** [Update]-Taste

Gibt Zahlenwerte wie den Spielstand und die Entfernung auf der Spielstandeinblendung wieder.

**4** [Overlay]-Taste

Schaltet die Spielstandeinblendung ein oder aus.

**5** [Display]-Taste

Spielzeituhrbereich einblenden oder ausblenden.

[Reset]-Taste für die Spielzeituhr

Setzen Sie den eingestellten Wert (in Sekunden) zurück.

[Set]-Taste

Bestätigen Sie den Wert (in Sekunden), wenn die [Reset]-Taste gedrückt wird.

**6** Mannschaftsname (für die Texteingabe)

Wenn die unter dem Menüpunkt [Overlay Settings] → [Layout] ausgewählte SDP-Datei mehr als ein Mannschaftsnamenbild enthält, ist dieser Punkt ausgegraut und die Texteingabe ist deaktiviert.

**SPC**

- [Play Clock] wurde zu [Overlay Settings] → [Sportzcast] → [Settings] → [Score Input Source] hinzugefügt.

Zur Auswahl der Datenreferenzquelle für die Spielzeituhr.

[Einstellwerte: ●Sportscast, Web]

Notiz : \_\_\_\_\_

- [Settings] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Overlay Settings] → [Sportzcast] auf „Connect“ eingestellt ist.

**SPC**

- „EZW“ wurde zu [Camera Function] → [Camera Angle[Tagging]] hinzugefügt.