



GY-HC550U/GY-HC550E/GY-HC500U/GY-HC500E/ GY-HC500SPCU/GY-HC550ESB Firmware-Aktualisierung (V0300)

Dies ist eine Benachrichtigung über das Hinzufügen neuer Funktionen, Funktionsänderungen und Änderungen der Bildschirmanzeige. Bitte lesen Sie diese zusammen mit den „BEDIENUNGSANLEITUNG“.

● ist der Standardwert.

- Wenn [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist, kann die [Frame Rate] auf 4:2:0/10 Bit eingestellt werden.

Wenn [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist, wählen Sie [Network] → [Live Streaming] → [Frame Rate] aus

[Einstellungswerte: 60p , 60p , 60p, 30p] (wenn die [A Frame Rate] „60p“ ist)

[Einstellungswerte: 50p , 50p , 50p, 25p] (wenn die [A Frame Rate] „50p“ ist)

- Der Punkt [Overlay Settings] → [Output] → [SDI (Fixed)] wurde in [SDI/LCD/VF] geändert.
550 SPC

[Overlay Settings] → [Output] → [SDI/LCD/VF]

- On:

Zeigt das Einblendbild am SDI-Ausgang, LCD-Ausgang und VF-Ausgang an.

- Off:

Zeigt das Einblendbild nicht am SDI-Ausgang, LCD-Ausgang und VF-Ausgang an.

[Einstellwerte: ●On, Off]

Notiz : _____

- Dieser Punkt ist auf „On“ festgelegt, wenn [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] auf „Enable“ konfiguriert ist.

- Die Sicherheitsaufzeichnung kann auch verwendet werden, wenn [A Format] auf „Exchange“ (U-Modell)/„MP4“ (E-Modell) eingestellt ist.

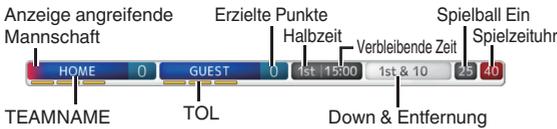
Notiz : _____

- Es wird nur das Video aufgezeichnet, der Ton wird nicht aufgezeichnet.

SPC

Die Anzeigetafel für die Anzeigetafel-Überlagerung Fußball (U-Modell)/American Football (E-Modell) wurde geändert und neue Funktionen wurden hinzugefügt.

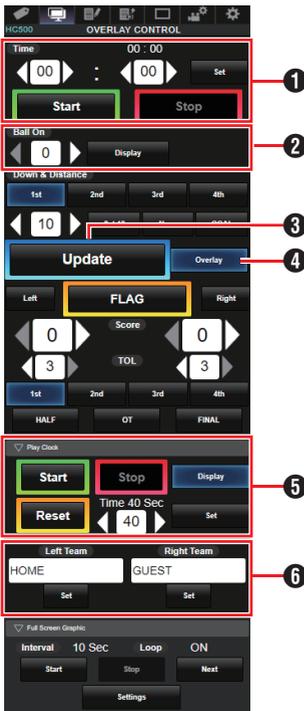
Die Anzeigetafel wurde geändert.



„Spielball Ein“ und „Spielzeituhr“ wurden zu den angezeigten Punkten hinzugefügt.

Notiz : _____

- Um die neuen Funktionen durch Importieren einer SDP-Datei zu verwenden, erzeugen Sie die SDP-Datei mit einem SDP-Generator, der Spielball Ein und Spielzeituhr unterstützt.



- 1** Time
Die eingegebene Startzeit wird nach dem Drücken der Taste [Set] in der Spielstandeinblendung angezeigt.
- 2** [Display]-Taste
Spielball-Ein-Bereich einblenden oder ausblenden.
- 3** [Update]-Taste
Gibt Zahlenwerte wie den Spielstand und die Entfernung auf der Spielstandeinblendung wieder.
- 4** [Overlay]-Taste
Schaltet die Spielstandeinblendung ein oder aus.
- 5** [Display]-Taste
Spielzeituhrbereich einblenden oder ausblenden.
[Reset]-Taste für die Spielzeituhr
Setzen Sie den eingestellten Wert (in Sekunden) zurück.
[Set]-Taste
Bestätigen Sie den Wert (in Sekunden), wenn die [Reset]-Taste gedrückt wird.
- 6** Mannschaftsname (für die Texteingabe)
Wenn die unter dem Menüpunkt [Overlay Settings] → [Layout] ausgewählte SDP-Datei mehr als ein Mannschaftsnamenbild enthält, ist dieser Punkt ausgegraut und die Texteingabe ist deaktiviert.

SPC

[Play Clock] wurde zu [Overlay Settings] → [Sportzcast] → [Settings] → [Score Input Source] hinzugefügt.

Zur Auswahl der Datenreferenzquelle für die Spielzeituhr.
[Einstellwerte: ●Sportscast, Web]

Notiz : _____

- [Settings] kann nicht ausgewählt werden, wenn [Overlay Settings] → [Sportzcast] auf „Connect“ eingestellt ist.

SPC

„EZW“ wurde zu [Camera Function] → [Camera Angle[Tagging]] hinzugefügt.