



GY-HC550U/GY-HC550E/GY-HC500U/GY-HC500E/ GY-HC500SPCU/GY-HC550ESB Mise à jour du micrologiciel (V0300)

Il s'agit d'une notification concernant l'ajout de nouvelles fonctions, les modifications de fonctions et les changements d'affichage à l'écran. Veuillez lire cette section en même temps que les "MANUEL D'INSTRUCTIONS".

● est la valeur par défaut.

- Lorsque [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] est configuré sur "Enable", [Frame Rate] peut être réglé sur 4:2:0/10bit.

Lorsque [Optional Adapter] est réglé sur "Enable", sélectionnez [Network] → [Live Streaming] → [Frame Rate]

[Valeurs de réglage : 60p 4:2:2/10, 60p 4:2:0/10, 60p, 30p] (Lorsque [A Frame Rate] est "60p")

[Valeurs de réglage : 50p 4:2:2/10, 50p 4:2:0/10, 50p, 25p] (Lorsque [A Frame Rate] est "50p")

- L'élément [Overlay Settings] → [Output] → [SDI (Fixed)] a été modifié sur [SDI/LCD/VF].

550 SPC

[Overlay Settings] → [Output] → [SDI/LCD/VF]

- On:

Affiche l'image de superposition sur la sortie SDI, la sortie LCD et la sortie VF.

- Off:

N'affiche pas l'image de superposition sur la sortie SDI, la sortie LCD et la sortie VF.

[Valeurs de réglage: ●On, Off]

Remarque : _____

- Ceci est réglé sur "On" lorsque [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] est configuré sur "Enable".

- L'enregistrement de sauvegarde peut être utilisé même lorsque [A Format] est configuré sur "Exchange" (modèle U) "MP4" (modèle E).

Remarque : _____

- Seule la vidéo est enregistrée, le son n'est pas enregistré.

SPC

- Le score pour le modèle Scoreboard en superposition Football (modèle U)/American Football (modèle E) a été modifié et de nouvelles fonctions sont ajoutées.

Le tableau a été changé.



NOM DE L'ÉQUIPE TOL Ralentir et maintenir la distance

“Ballon activé” et “Chronomètre de jeu” sont ajoutés aux éléments affichés.

Remarque :

- Pour utiliser les nouvelles fonctions en important un fichier SDP, créez le fichier SDP à l'aide d'un générateur SDP prenant en charge les fonctions Ballon activé et Chronomètre de jeu.

**1** Time

L'heure de début entrée est reproduite sur la superposition des points en appuyant sur le bouton [Set].

2 Bouton [Display]

Afficher ou masquer la zone Ballon activé.

3 Bouton [Update]

Reproduit les valeurs numériques telles que le score et la distance sur la superposition du score.

4 Bouton [Overlay]

Active ou désactive la superposition du score.

5 Bouton [Display]

Afficher ou masquer la zone Chronomètre de jeu.

Bouton [Reset] pour Chronomètre de jeu
Réinitialiser la valeur (en secondes) définie.
Bouton [Set]

Confirmer la valeur (en secondes) lorsque le bouton [Reset] est enfoncée.

6 Nom de l'équipe (pour la saisie de texte)

Si le fichier SDP sélectionné dans l'élément de menu [Overlay Settings] → [Layout] contient plusieurs images de nom d'équipe, cet élément est grisé et la saisie de texte est désactivée.

SPC

- [Play Clock] a été ajouté à [Overlay Settings] → [Sportzcast] → [Settings] → [Score Input Source].

Permet de sélectionner la source de référence des données pour le chronomètre de jeu.
[Valeurs de réglage: ●Sportzcast, Web]

Remarque :

- [Settings] ne peut être sélectionné lorsque [Overlay Settings] → [Sportzcast] est réglé sur "Connect".

SPC

- “EZW” a été ajouté à [Camera Function] → [Camera Angle[Tagging]].