



GY-HC550U/GY-HC550E/GY-HC500U/GY-HC500E/ GY-HC500SPCU/GY-HC550ESB Aggiornamento del firmware (V0300)

Questa è una notifica sull'aggiunta di nuove funzioni, sulle modifiche apportate a funzioni e visualizzazione su schermo. Leggere il presente documento insieme alle "ISTRUZIONI".

● è il valore predefinito.

- **Quando [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] è configurato su "Enable", [Frame Rate] può essere impostato su 4:2:0/10 bit.**

Quando [Optional Adapter] è configurato su "Enable", selezionare [Network] → [Live Streaming] → [Frame Rate]

[Valori di impostazione: 60p , 60p , 60p, 30p] (Quando [ Frame Rate] è "60p")

[Valori di impostazione: 50p , 50p , 50p, 25p] (Quando [ Frame Rate] è "50p")

- **La voce [Overlay Settings] → [Output] → [SDI (Fixed)] è stata modificata a [SDI/LCD/VF].**
 

[Overlay Settings] → [Output] → [SDI/LCD/VF]

- On:

Visualizza l'immagine sovrapposta sull'uscita SDI, l'uscita LCD e l'uscita VF.


- Off:

Non visualizza l'immagine sovrapposta sull'uscita SDI, l'uscita LCD e l'uscita VF.

[Impostazione dei valori: ●On, Off]

Nota : _____

- Questo viene fissato su "On" quando [Network] → [Live Streaming] → [Optional Adapter] è configurato su "Enable".

- **La registrazione di backup può essere usata anche quando [ Format] è configurato su "Exchange" (modello U)/"MP4" (modello E).**

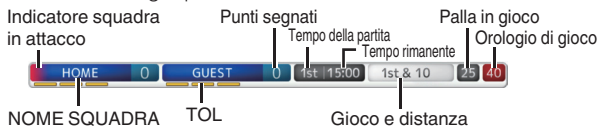
Nota : _____

- Solo il video viene registrato, l'audio non viene registrato.

SPC

- Il tabellone segnapunti per la sovrapposizione del tabellone segnapunti del calcio (modello U)/ Football americano (modello E) è stato modificato e vengono aggiunte nuove funzioni.

Il tabellone segnapunti è stato modificato.



“Palla in gioco” e “Orologio di gioco” vengono aggiunte alle voci visualizzate.

Nota : _____

- Per utilizzare le nuove funzioni importando un file SDP, generare il file SDP utilizzando un generatore SDP che supporti la funzione Palla in gioco e Orologio di gioco.



- 1 Time
L'ora di inizio immessa viene riflessa nella sovrapposizione del punteggio premendo il pulsante [Set].
- 2 Pulsante [Display]
Consente di visualizzare o nascondere l'area Palla in gioco.
- 3 Pulsante [Update]
Riflette i valori numerici come il punteggio e la distanza sulla sovrapposizione del punteggio.
- 4 Pulsante [Overlay]
Attiva o disattiva la sovrapposizione del punteggio.
- 5 Pulsante [Display]
Consente di visualizzare o nascondere l'area Orologio di gioco.
Pulsante [Reset] per Orologio di gioco
Ripristina il valore (in secondi) impostato.
Pulsante [Set]
- 6 Nome della squadra (per inserimento di testo)
Se il file SDP selezionato nella voce di menu [Overlay Settings] → [Layout] contiene più di un'immagine del nome di una squadra, questa voce viene visualizzata in grigio e l'immissione di testo è disabilitata.

SPC

- [Play Clock] è stato aggiunto a [Overlay Settings] → [Sportzcast] → [Settings] → [Score Input Source].

Per selezionare la sorgente di riferimento dei dati per l'orologio di gioco.
[Impostazione dei valori: ●Sportscast, Web]

Nota : _____

- Non è possibile selezionare [Settings] quando [Overlay Settings] → [Sportzcast] è impostato su “Connect”.

SPC

- È stato aggiunto “EZW” a [Camera Function] → [Camera Angle[Tagging]].