



KW-M560BT

จอมอนิเตอร์พร้อมเครื่องรับสัญญาณ
คู่มือการใช้งาน

JVCKENWOOD Corporation

- คุณสามารถดูข้อมูลที่มีการปรับปรุง (คู่มือการใช้งานล่าสุด การอัปเดตระบบ ฟังก์ชันใหม่ ฯลฯ) ได้ที่
<<https://www.jvc.net/cs/car/>>



android
auto

สารบัญ

ก่อนการใช้งาน 4

| | |
|-------------------------------|---|
| ข้อควรระวัง..... | 4 |
| วิธีการอ่านคู่มือเล่มนี้..... | 4 |

การใช้งานพื้นฐาน 5

| | |
|--|----|
| ฟังก์ชันของปุ่มต่างๆ ที่แผงด้านหน้า..... | 5 |
| การเปิดเครื่อง..... | 5 |
| การเริ่มต้นใช้งาน..... | 6 |
| การปรับระดับเสียง..... | 7 |
| การใช้งานหน้าจอสัมผัส..... | 7 |
| คำอธิบายหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)..... | 8 |
| รายละเอียดหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ..... | 8 |
| รายละเอียดหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ..... | 10 |
| หน้าจอ FUNCTION..... | 11 |
| หน้าจอรายการ..... | 11 |

แอป 12

| | |
|-------------------------------|----|
| การใช้งาน Apple CarPlay..... | 12 |
| การทำงานของ Android Auto..... | 13 |
| การใช้งาน USB Mirroring..... | 14 |

USB 15

| | |
|---------------------------------|----|
| การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB..... | 15 |
| การใช้งานพื้นฐานสำหรับ USB..... | 15 |
| ดำเนินการค้นหา..... | 17 |

วิทยุ 18

| | |
|----------------------------------|----|
| การใช้งานพื้นฐานสำหรับวิทยุ..... | 18 |
| การใช้หน่วยความจำ..... | 19 |
| การเลือกการใช้งาน..... | 19 |
| ข้อมูลจราจร..... | 20 |
| การตั้งค่าวิทยุ..... | 20 |

การควบคุม Bluetooth 21

| | |
|---|----|
| ข้อมูลสำหรับการใช้อุปกรณ์ Bluetooth®..... | 21 |
| ลงทะเบียนจากอุปกรณ์ Bluetooth..... | 22 |
| การตั้งค่า Bluetooth..... | 22 |
| การเล่นเครื่องเล่นเสียง Bluetooth..... | 23 |
| การใช้เครื่องแฮนด์ฟรี..... | 25 |

อุปกรณ์ภายนอกอื่นๆ 29

| | |
|---|----|
| View Camera (ลูกถ้อย)..... | 29 |
| เครื่องรับสัญญาณวิดีโอ/เสียงภายนอก—AV-IN..... | 30 |

การตั้งค่า 31

| | |
|---------------------------------|----|
| ตั้งค่าหน้าจอการตรวจสอบ..... | 31 |
| การตั้งค่าระบบ..... | 31 |
| ตั้งค่าส่วนติดต่อกับผู้ใช้..... | 32 |
| การตั้งค่าพิเศษ..... | 33 |
| การตั้งค่าการแสดงผล..... | 33 |
| การตั้งค่า AV..... | 34 |

การควบคุมเสียง 35

การตั้งค่าลำโพง/ครอสโอเวอร์35
การควบคุมเสียงทั่วไป.....36
การควบคุมอีควอไลเซอร์37
การปรับแต่งระดับเสียง38
เอฟเฟ็กต์เสียง.....38
ตำแหน่งการรับฟัง/DTA.....39

รีโมทคอนโทรล 40

ฟังก์ชันของปุ่มควบคุมรีโมทคอนโทรล.....40

การเชื่อมต่อ/การติดตั้ง 41

ก่อนการติดตั้ง.....41
การติดตั้งเครื่อง42

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น 46

ปัญหาและการแก้ไข46
ข้อความแสดงข้อผิดพลาด.....46

ภาคผนวก 47

ไฟล์และสื่อที่สามารถเล่นได้.....47
ข้อมูลจำเพาะ48
เกี่ยวกับเรื่องนี้50

ก่อนการใช้งาน

ข้อควรระวัง

คำเตือน

เพื่อป้องกันการบาดเจ็บหรือไฟไหม้ ให้ปฏิบัติตามข้อควรระวังต่อไปนี้:

- เพื่อป้องกันกระแสไฟฟ้าลัดวงจร ห้ามใส่หรือทิ้งวัตถุที่เป็นโลหะใดๆ (เช่น เหรียญ หรือเครื่องมือที่เป็นโลหะ) ไว้ด้านในเครื่อง
- ห้ามดูหรือฟังมองไปยังหน้าจอของเครื่องเมื่อคุณกำลังขับรถเป็นระยะเวลานาน
- หากคุณประสบปัญหาใด ๆ ในระหว่างการติดตั้ง ให้ปรึกษาผู้จัดจำหน่าย JVC ของคุณ

ข้อควรระวังในการใช้เครื่องนี้

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์เสริม ให้ตรวจสอบกับคู่มือจำหน่าย JVC ของคุณ เพื่อให้แน่ใจว่าอุปกรณ์ดังกล่าวสามารถทำงานเข้ากันได้กับรุ่นของคุณและสามารถใช้งานในพื้นที่ของคุณได้
- คุณสามารถเลือกภายในการแสดงผลเมนู แท็กไฟลีสืบเสาะ ฯลฯ ดูตั้งคำสั่งคิดต่อกับผู้ใช้ (หน้า 32)
- ระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System) หรือคุณสมบัติของระบบ Radio Broadcast Data System จะไม่ทำงานเมื่อไม่มีสถานีกระจายเสียงรองรับสัญญาณดังกล่าว

การป้องกันหน้าจอ

- เพื่อป้องกันไม่ให้จอเสียหาย ห้ามเปิดจ่อด้วยการปากกาลูกสูบหรือเครื่องมือที่คล้ายคลึงกันที่มีปลายแหลม

การทำความสะอาดเครื่อง

- หากหน้ากอกของเครื่องมีคราบ ให้เช็ดออกแล้วด้วยผ้าแห้งนุ่ม เช่น ผ้าชิลิคอน หากหน้ากอกมีคราบสกปรกมาก ให้เช็ดคราบออกด้วยผ้าบิดหมาดที่ใส่สารทำความสะอาดที่เป็นกลาง จากนั้นให้เช็ดอีกครั้งด้วยผ้านุ่มแห้งและสะอาด

หมายเหตุ

- การใช้สารทำความสะอาดไปที่เครื่องโดยตรงอาจส่งผลกระทบต่อชิ้นส่วนของเครื่อง การเช็ดหน้ากอกด้วยผ้าแห้ง หรือใช้ของเหลวที่ละลายได้อย่างทินเนอร์หรือแอลกอฮอล์ อาจทำให้เกิดรอยข่วนบนพื้นผิวหรือลบบรอยพิมพ์ที่สกรีนไว้ได้

วิธีรีเซ็ตเครื่องของคุณ

- หากเครื่องหรือเครื่องที่เชื่อมต่อไม่สามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง ให้รีเซ็ตเครื่องนี้ กดปุ่ม <Reset> เครื่องจะกลับสู่การตั้งค่าจากโรงงาน



หมายเหตุ

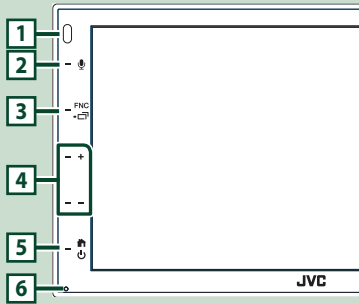
- ถอดอุปกรณ์ USB ออกก่อนที่จะกดปุ่ม <Reset> การกดปุ่ม <Reset> โดยที่เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อยู่ สามารถทำให้ข้อมูลที่เก็บไว้ในอุปกรณ์ USB นั้นเสียหายได้ สำหรับวิธีการถอดอุปกรณ์ USB โปรดดูที่การถอดอุปกรณ์ USB (หน้า 15)
- เมื่อเปิดเครื่องหลังจากรีเซ็ตแล้ว หน้าจอการตั้งค่านับตั้งจะปรากฏขึ้นมา ดูข้อมูลที่ การตั้งค่านับตั้ง (หน้า 6)

วิธีการอ่านคู่มือเล่มนี้

- หน้าจอและแผงต่างๆ ที่แสดงไว้ในคู่มือฉบับนี้เป็นตัวอย่างที่ใช้อธิบายการทำงานให้ชัดเจน ด้วยเหตุนี้ จึงอาจแตกต่างจากหน้าจอหรือแผงที่ใช้งานจริง หรือรูปแบบการแสดงผลบางอย่างอาจจะแตกต่างกัน
- ภายในการแสดงผล: ใช้ภาษาอังกฤษเพื่ออธิบายการใช้งาน คุณสามารถเลือกภายในการแสดงผลได้จากเมนู **SETUP** ดูตั้งคำสั่งคิดต่อกับผู้ใช้ (หน้า 32)

การใช้งานพื้นฐาน

ฟังก์ชันของปุ่มต่างๆ ที่แผงด้านหน้า



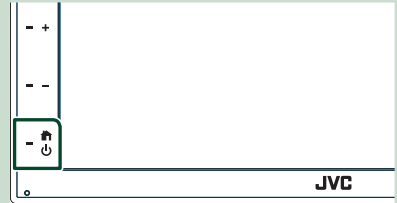
หมายเหตุ

- แผงต่างๆ ที่แสดงในคู่มือนี้เป็นตัวอย่างที่ใช้อธิบายการทำงานให้ชัดเจน ด้วยเหตุนี้ จึงอาจแตกต่างจากแผงที่ใช้งานจริง

| ชื่อ | การดำเนินการ |
|------|--|
| 1 | รีโมทเซ็นเซอร์ • รับสัญญาณรีโมทคอนโทรล |
| 2 |  • แสดงหน้าจอการจดจำเสียง (หน้า 26) |
| 3 | FNC /  • แสดงหน้าจอ FUNCTION • ระบบจะแสดงหน้าจอ APP (Apple CarPlay/Android Auto) เมื่อกดค้างไว้ 1 วินาที |
| 4 | + , - (ระดับเสียง) • ปรับระดับเสียง เสียงจะดังจนถึงระดับ 15 เมื่อคุณกด + ค้างไว้ |
| 5 |  • แสดงหน้าจอ HOME (หน้าหลัก) (หน้า 8). • การกดค้างไว้ 1 วินาทีจะเป็นการปิดเครื่อง • เมื่อปิดเครื่อง ให้เปิดใหม่อีกครั้ง |
| 6 | รีเซ็ต • หากเครื่องหรือเครื่องที่เชื่อมต่อไม่สามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง เครื่องจะกลับสู่การตั้งค่าเริ่มต้นเมื่อกดปุ่มนี้ |

การเปิดเครื่อง

1 กดปุ่ม



➤ เครื่องถูกเปิด

● การปิดเครื่อง:

1 กดปุ่ม ค้างไว้ 1 วินาที

หมายเหตุ

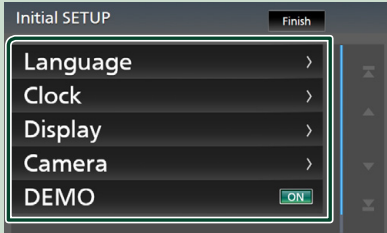
- หากครั้งนี้เป็นครั้งแรกที่เปิดเครื่องหลังการติดตั้ง จำเป็นต้องดำเนินการตั้งค่าเบื้องต้น (หน้า 6)

การเริ่มต้นใช้งาน

การตั้งค่าเริ่มต้น

การดำเนินการเช่นนี้ให้ทำเมื่อคุณใช้เครื่องนี้เป็นครั้งแรก

1 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



■ Language

เลือกภาษาที่ใช้สำหรับหน้าจอควบคุมหน้าจอดและการตั้งค่ารายการ คำเริ่มต้นคือ “British English(en)”

- ① และ **Language**
- ② และ **Language**
- ③ เลือกภาษาที่ต้องการ
- ④ และ **↩**

■ Clock

ปรับนาฬิกา

สำหรับรายละเอียดในการใช้งาน ดู**ค่าปฏิทิน/นาฬิกา (หน้า 6)**

■ Display

ตั้งค่าภาพบนหน้าจอ

- ① และ **Display**
- ② และที่ **Background**
- ③ เลือกภาพ
- ④ และ **↩**

สำหรับรายละเอียดในการใช้งาน ดู**การตั้งค่าการแสดงผล (หน้า 33)**

■ Camera

กำหนดค่าพารามิเตอร์สำหรับกล้อง

- ① และ **Camera**
- ② ตั้งค่าแต่ละรายการแล้วแตะ **↩**

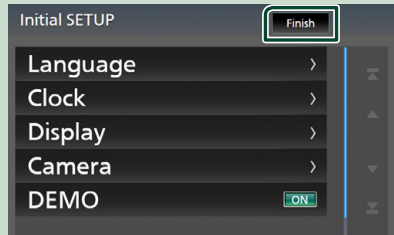
สำหรับรายละเอียดการใช้งาน ดู **Camera Setup (การตั้งค่ากล้อง) (หน้า 29)**

■ DEMO

ตั้งค่าโหมดสาธิต คำเริ่มต้นอยู่ที่ “ON”

- ① และที่ **DEMO** และตั้งค่าเป็น **ON** หรือ **OFF**

2 และ Finish



หมายเหตุ

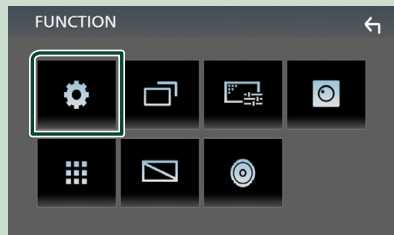
- การตั้งค่าเหล่านี้สามารถกำหนดได้จากเมนู SETUP ดู**การตั้งค่า (หน้า 31)**

ค่าปฏิทิน/นาฬิกา

1 กดปุ่ม FNC

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะที่



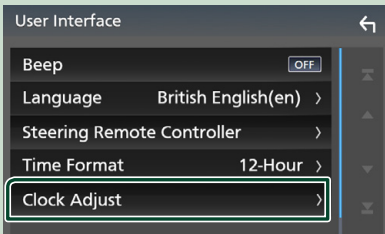
➤ หน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 และ User Interface

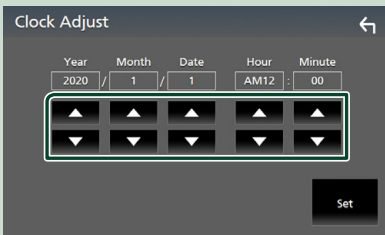


▶ หน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อกับผู้ใช้) จะปรากฏขึ้น

4 และที่ Clock Adjust



5 ปรับวันที่ จากนั้นให้ปรับเวลา



6 และ Set

หมายเหตุ

- บิดใช้งาน **RDS CT** ก่อนที่จะปรับนาฬิกา ดู **การตั้งค่าวิทยุ (FM เท่านั้น) (หน้า 20)**

การปรับระดับเสียง

ปรับระดับเสียง (0 ถึง 40)

กด + เพื่อเพิ่ม และกด - เพื่อลด

กด + ซ้ำๆ เพื่อเพิ่มระดับเสียงต่อเนื่องไปจนถึงระดับ 15

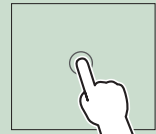


การใช้งานหน้าจอสัมผัส

ดำเนินการจากหน้าจอโดยคุณจะต้องกดสัมผัส กดค้าง ค้างหรือกวาดนิ้วเพื่อเลือกรายการ แสดงหน้าจอเมนูค่าปรับตั้ง หรือเปลี่ยนหน้าเอกสาร ฯลฯ

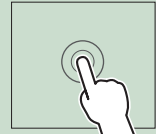
● กดเลือก

กดเลือกหน้าจออย่างเบามือเพื่อเลือกรายการบนหน้าจอ



● กดค้าง

กดที่หน้าจอค้างไว้จนกว่าจะแสดงผลจะเปลี่ยนแปลงหรือมีความปรากฏขึ้น



● ค้างนิ้ว

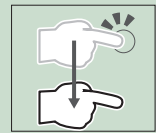
เลื่อนนิ้วไปทางซ้ายหรือขวาที่หน้าจออย่างรวดเร็วเพื่อเปลี่ยนหน้า

คุณสามารถเลื่อนหน้าจอรายการได้ด้วยการกวาดหน้าจอลง



● กวาดนิ้ว

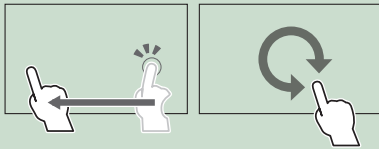
เลื่อนนิ้วขึ้นหรือลงเพื่อไล่รายการหน้าจอ



การควบคุมการสัมผัสด้วยท่าทาง:

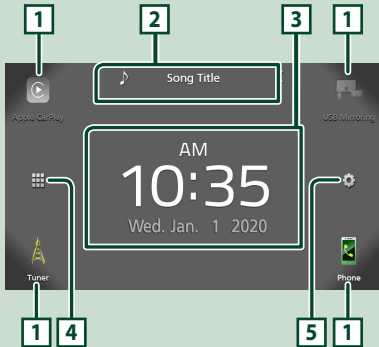
คุณสามารถควบคุมการเล่นโดยเคลื่อนไหวนิ้วมือนำแสงสัมผัสได้ดังนี้ (สำหรับแหล่งสัญญาณบางแห่ง จะใช้การสั่งงานด้วยการเคลื่อนไหวไม่ได้)

- การเลื่อนนิ้วมือขึ้น/ลง:
 - ฟังก์ชันเหมือนกับการกด **+** / **-** (สื่อ) ในหน้าจอควบคุม USB
 - สำหรับเครื่องรับวิทยุ สถานีกระจายเสียงวิทยุที่กำหนดไว้ล่วงหน้า (Tuner Preset) จะถูกสลับ
- การเลื่อนนิ้วมือไปทางซ้าย/ทางขวา: ทำงานเหมือนกับการกด **◀** / **▶**
- การเลื่อนนิ้วของคุณตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกา: เพิ่ม/ลดเสียง



คำอธิบายหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)

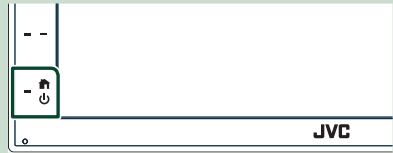
ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถใช้งานได้จากหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)



- | | |
|----------|--|
| 1 | • ไอคอนทางลัดของแหล่งสัญญาณที่เล่น (หน้า ๑) |
| 2 | • ข้อมูลแหล่งสัญญาณปัจจุบัน • และเพื่อแสดงหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณปัจจุบัน |
| 3 | • วิดเจ็ต |
| 4 | • แสดงหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า ๑) |
| 5 | • แสดงหน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) (หน้า 31) |

แสดงหน้าจอ HOME

1 กดปุ่ม



▶ หน้าจอ HOME (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

รายละเอียดหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ

คุณสามารถแสดงแหล่งสัญญาณการเปิดเล่นทั้งหมดและตัวเลือกต่าง ๆ จากหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ



- | | |
|----------|--|
| 1 | • เปลี่ยนแหล่งข้อมูลการเล่นสำหรับแหล่งการเล่นสื่อ โปรดดู การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่น (หน้า ๑) |
| 2 | • ย้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้ |
| 3 | • แสดงหน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) (หน้า 31) |

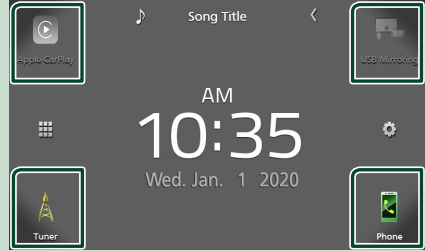
การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่น

1 แตะ บนหน้าจอหลัก

จากหน้าจอ คุณสามารถเลือกแหล่งสัญญาณและฟังก์ชันต่างๆ ได้

| | |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> เปลี่ยนไปใช้หน้าจอ Apple CarPlay จาก iPhone ที่เชื่อมต่ออยู่ (หน้า 12) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> เปลี่ยนไปใช้หน้าจอ USB Mirroring จากสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่ (หน้า 14) จำเป็นต้องเชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android ด้วยแอปพลิเคชัน "Mirroring OA for JVC" ที่ติดตั้งไว้ และตั้งค่า Mode เป็น Mirroring for Android™ (หน้า 14) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> สลับไปยังการกระจายเสียงวิทยุ (หน้า 18) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> แสดงหน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) (หน้า 25) เมื่อไม่ได้เชื่อมต่อทั้ง Apple CarPlay, Android Auto หรือโทรศัพท์ Bluetooth Hands-Free ระบบจะแสดงข้อความ "Disconnected" ขึ้นมาบนหน้าจอ TEL ขณะเชื่อมต่อเป็น Apple CarPlay หรือ Android Auto สามารถใช้เป็นโทรศัพท์ใน Apple CarPlay หรือ Android Auto |
|  | <ul style="list-style-type: none"> เปลี่ยนไปใช้หน้าจอ Android Auto จากสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่ (หน้า 13) จำเป็นต้องเชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android ที่รองรับ Android Auto และตั้งค่า Mode เป็น Android Auto (หน้า 14) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> เล่นเครื่องเล่นเสียง Bluetooth (หน้า 21) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> เล่นไฟล์บนอุปกรณ์ USB (หน้า 15) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> เปลี่ยนเป็นองค์ประกอบภายนอกที่เชื่อมต่อกับขั้วต่ออินพุต AV-IN (หน้า 30) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ปิดแหล่งสัญญาณ AV (หน้า 9) |

การเลือกแหล่งสัญญาณการเล่นบนหน้าจอ HOME (หน้าหลัก)



รายการ 4 รายการที่ปรากฏขึ้นบนหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณตามไอคอนขนาดใหญ่ที่ปรากฏอยู่บนหน้า HOME (หน้าหลัก) คุณสามารถแก้ไขรายการที่แสดงในส่วนนี้ได้โดยปรับแต่งหน้าจอเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 10)

หากต้องการปิดแหล่งสัญญาณ AV

1 แตะ บนหน้าจอหลัก

2 แตะที่ **AV Off**



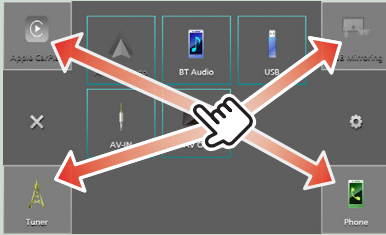
ปุ่มทางลัดแบบกำหนดองที่หน้าจอ HOME (หน้าหลัก)

คุณสามารถจัดการตำแหน่งไอคอนของแหล่งสัญญาณตามที่คุณต้องการ

1 แตะ  บนหน้าจอหลัก

2 แตะค้างไอคอนที่คุณต้องการย้ายไปไว้ในโหมดกำหนดเอง

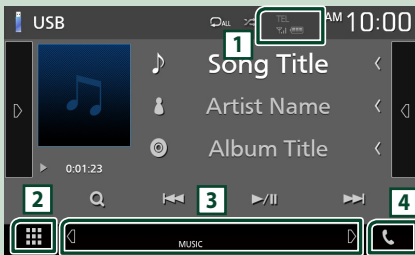
3 ลากไอคอนไปจุดที่คุณต้องการย้าย



รายละเอียดหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ

มีฟังก์ชันบางอย่างที่สามารถทำงานจากหน้าจอส่วนใหญ่

สัญลักษณ์บ่งชี้



เมนูย่อย







1 TEL / 

ข้อมูลอุปกรณ์ Bluetooth ที่เชื่อมต่อ

2  ไอคอนแหล่งสัญญาณทั้งหมด

แสดงแหล่งสัญญาณทั้งหมด

3 หน้าจอที่สอง

-  : หน้าจอที่สองจะเปลี่ยนทุกครั้งที่คุณแตะ นอกจากนี้คุณยังสามารถแก้ไขหน้าจอ Secondary (ที่สอง) ได้โดยคลิกนิ้วไปทางซ้ายหรือขวาที่หน้าจอ
- สัญลักษณ์บ่งชี้: แสดงสภาพแหล่งสัญญาณปัจจุบันและอื่นๆ
 - **MUTE**: ปิดใช้ฟังก์ชันปิดเสียง
 - **LOUD**: ปิดใช้ฟังก์ชันควบคุมความดัง
- เมนูย่อย
 - **DIM**: การทำงานเมื่อแตะที่ไอคอน: การแตะครั้งแรกจะทำให้หน้าจอมืดลง การแตะครั้งที่สองจะทำให้หน้าจอมืดลงกว่าเดิม และการแตะครั้งที่สามจะทำให้ความสว่างของหน้าจอกลับสู่ระดับปกติ
 - : แสดงหน้าจอกราฟิกอ็ควอไลเซอร์ (หน้า 37)
 - : แสดงหน้าจอแอป (Apple CarPlay/ Android Auto) (หน้า 12)

4 

แตะเพื่อแสดงหน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) (หน้า 25)

ขณะเชื่อมต่อเป็น Apple CarPlay หรือ Android Auto สามารถใช้เป็นโทรศัพท์ใน Apple CarPlay หรือ Android Auto

หน้าจอ FUNCTION

1 กดปุ่ม **FNC**



▶ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะเพื่อแสดงหน้าจอ FUNCTION



เนื้อหาของเมนูเป็นดังต่อไปนี้

| | |
|--|---|
| | • แสดงหน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) (หน้า 31) |
| | • แสดงหน้าจอแอป (Apple CarPlay/ Android Auto) (หน้า 12) |
| | • แสดงหน้าจอการปรับหน้าจอ (หน้า 31) |
| | • แสดงการดูล็อก (หน้า 29) |
| | • แสดงหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 9) |
| | • ปิดจอแสดงผล (หน้า 11) |
| | • แสดงหน้าจอของเสียง (หน้า 35) |
| | • ปิดหน้าจอ FUNCTION |

ปิดหน้าจอ

1 เลือก บนหน้าจอ FUNCTION

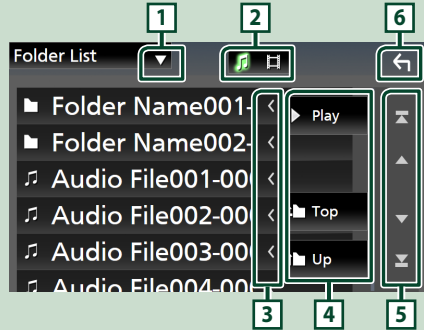


● หากต้องการเปิดหน้าจอ

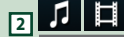
1 ให้แตะเพื่อแสดงผล

หน้าจอรายการ

มีปุ่มฟังก์ชันทั่วไปที่หน้าจอรายชื่อของแหล่งสัญญาณส่วนใหญ่



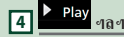
แสดงหน้าต่างการเลือกประเภทรายการ



แสดงรายการไฟล์เพลง/ภาพยนตร์



เลื่อนข้อความที่แสดง



ปุ่มที่มีฟังก์ชันหลากหลายจะแสดงดังนี้

- ▶ **Play** : เล่นแทร็กทั้งหมดในโฟลเดอร์ที่มีแทร็กปัจจุบัน
- ▶ **Up** / **Top** : เลื่อนไปยังลำดับขั้นที่สูงกว่า



คุณสามารถเปลี่ยนหน้าที่จะแสดงรายการเพิ่มเติมได้โดยการกด



- ▶ **Up** / **Down** : แสดงด้านบนหรือด้านล่างของหน้าเอกสาร



ย้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้

หมายเหตุ

- จะไม่แสดงปุ่มที่ไม่สามารถใช้งานได้จากหน้าจอรายการ

แอป

การใช้งาน Apple CarPlay

Apple CarPlay เป็นช่องทางที่ลาดและปลอดภัยยิ่งกว่าในการใช้ iPhone ของคุณในรถ Apple CarPlay ช่วยให้คุณสามารถใช้งานฟังก์ชันต่างๆ ผ่าน iPhone ได้ในขณะที่ขับขี่ และแสดงผลที่หน้าจอของผลิตภัณฑ์ คุณสามารถดูเส้นทาง โทรออก ส่งและรับข้อความ หรือรับฟังเพลงได้จาก iPhone ขณะขับขี่ นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้ระบบควบคุมด้วยเสียง Siri เพื่อให้สั่งการ iPhone ได้สะดวกยิ่งขึ้น

ดูรายละเอียดเกี่ยวกับ Apple CarPlay ได้ที่

<https://www.apple.com/ios/carplay/>

อุปกรณ์ iPhone ที่รองรับ

คุณสามารถใช้ Apple CarPlay กับ iPhone รุ่นต่อไปนี้

- iPhone 11 Pro Max
- iPhone 11 Pro
- iPhone 11
- iPhone XR
- iPhone XS Max
- iPhone XS
- iPhone X
- iPhone 8 Plus
- iPhone 8
- iPhone 7 Plus
- iPhone 7
- iPhone SE
- iPhone 6s Plus
- iPhone 6s
- iPhone 6 Plus
- iPhone 6
- iPhone 5s
- iPhone 5c
- iPhone 5

การเตรียมการ

1 เชื่อมต่อ iPhone โดยให้ KS-U62 ผ่านขั้วต่อ USB (หน้า 45)

หากเชื่อมต่อ iPhone ที่รองรับ Apple CarPlay ที่ขั้วต่อ USB โทรศัพท์มือถือที่มี Bluetooth ซึ่งเชื่อมต่ออยู่ในปัจจุบัน จะถูกยกเลิกการเชื่อมต่อ

2 ปลดล็อก iPhone ของคุณ

ปุ่มสั่งการและแอปที่สามารถใช้งานได้บนหน้าจอหลักของ Apple CarPlay

คุณสามารถใช้แอปที่มีจากหน้าจอหลักของ iPhone รายการที่แสดงและภาษาที่ใช้บนหน้าจอจะแตกต่างกันไปตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่

หากต้องการเข้าสู่โหมด Apple CarPlay ให้แตะไอคอน **Apple CarPlay** บนหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 9)



1

- แสดงหน้าจอหลักของ Apple CarPlay
- กดค้างเพื่อเปิดใช้งาน Siri

2 ปุ่มของแอปพลิเคชัน

เริ่มการทำงานของแอปพลิเคชัน

3 HOME

ออกจากหน้าจอ Apple CarPlay และแสดงหน้าจอหลัก

การออกจากหน้าจอ Apple CarPlay

1 กดปุ่ม  การใช้ Siri

คุณสามารถเปิดใช้งาน Siri ได้

1 กดปุ่ม 

2 พุดคุยกับ Siri

 เปลี่ยนเป็นหน้าจอ Apple CarPlay ขณะรับฟังจากแหล่งสัญญาณอื่น1 กดปุ่ม **FNC** /  ค้างไว้ 1 วินาที

หมายเหตุ

- หากมีเสียงออกมาจากการใช้ Apple CarPlay เมื่อหน้าจอ Apple CarPlay แสดงขึ้นมา แหล่งสัญญาณจะเปลี่ยนไปเป็น Apple CarPlay

การทำงานของ Android Auto™

Android Auto ช่วยให้คุณสามารถใช้ฟังก์ชันต่างๆ ของสมาร์ตโฟน Android ที่สะดวกต่อการขับรถได้ คุณสามารถเข้าถึงคำแนะนำเส้นทาง, โทรศัทพ์, ฟังเพลง และเข้าถึงฟังก์ชันที่สะดวกของสมาร์ตโฟน Android ในขณะที่ขับรถ

ดูรายละเอียดเกี่ยวกับ Android Auto ได้ที่

<https://www.android.com/auto/> และ

<https://support.google.com/androidauto>

สมาร์ตโฟน Android ที่รองรับการทำงาน

คุณสามารถใช้ Android Auto กับสมาร์ตโฟน Android ที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Android เวอร์ชัน 5.0 ขึ้นไป

หมายเหตุ

- Android Auto อาจจะไม่พร้อมให้บริการกับอุปกรณ์ทุกเครื่อง และ
ไม่พร้อมให้บริการในทุกประเทศหรือทุกภูมิภาค

การเตรียมการ

1 เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android ผ่านขั้วต่อ USB (หน้า 45)

สำหรับการใช้ฟังก์ชันแฮนด์ฟรี ให้เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android ผ่าน Bluetooth

เมื่อสมาร์ตโฟน Android ที่ใช้งานได้กับ Android Auto เชื่อมต่อเข้ากับขั้วต่อ USB อุปกรณ์จะเชื่อมต่อผ่าน Bluetooth โดยอัตโนมัติ และโทรศัพท์สมาร์ตโฟนที่มี Bluetooth เชื่อมต่ออยู่ในปัจจุบันก็จะหยุดการเชื่อมต่อ

2 ปลดล็อกสมาร์ตโฟน Android ของคุณ

หมายเหตุ

- หากต้องการใช้ Android Auto จำเป็นต้องตั้งค่า **Mode เป็น Android Auto (หน้า 14)**

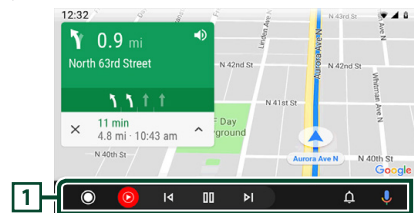
ปุ่มสั่งการและแอปใช้งานที่หน้าจอของ Android Auto

คุณสามารถใช้งานแอปของสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่ รายการที่ปรากฏบนหน้าจอจะแตกต่างกันไปตามสมาร์ตโฟน Android ที่เชื่อมต่ออยู่

สำหรับการเข้าสู่โหมด Android Auto ให้แตะไอคอน

Android Auto ที่หน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า

9)



1 ปุ่มแอปพลิเคชัน/ข้อมูล

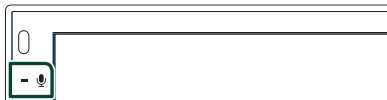
เริ่มต้นแอปพลิเคชันหรือแสดงข้อมูล

สำหรับการออกจากหน้าจอ Android Auto

1 กดปุ่ม

การใช้การควบคุมเสียง

1 กดปุ่ม



สำหรับการยกเลิก

1 กดปุ่ม

เปลี่ยนเป็นหน้าจอ Android Auto ขณะรับฟังจากแหล่งสัญญาณอื่น

1 กดปุ่ม **FNC** / ค้างไว้ 1 วินาที



หมายเหตุ

- หากมีเสียงออกมาจากการใช้ Android Auto เมื่อหน้าจอ Android Auto แสดงขึ้นมา แหล่งสัญญาณจะเปลี่ยนไปเป็น Android Auto

การใช้งาน USB Mirroring (Android เท่านั้น)

คุณสามารถแสดงและควบคุมแอปบนเครื่องได้ในขณะที่สมาร์ตโฟนของคุณเชื่อมต่อเข้ากับขั้วต่อ USB

การเตรียมการ

- 1 ดาวน์โหลดแอป Mirroring จาก Google Play
ติดตั้งแอปพลิเคชัน Mirroring เวอร์ชันล่าสุด “Mirroring OA for JVC” บน Android ของคุณ
- 2 จับคู่สมาร์ตโฟนของคุณกับเครื่องผ่านทาง Bluetooth
ดูข้อมูลที่ *ลงทะเบียนจากอุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 22)* และ *เชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 23)*

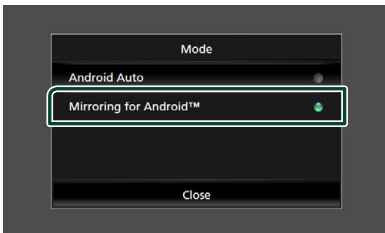
เลือกโหมดอุปกรณ์

- 1 กดปุ่ม **FNC**
➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น
- 2 แตะที่ 
➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น
- 3 แตะที่ **Device**



4 แตะที่ **Mode**

5 แตะที่ **Mirroring for Android™**



สมาร์ตโฟน Android ที่รองรับการทำงาน

- Android (เวอร์ชัน 7.0 หรือใหม่กว่า)
- Linux Kernel (เวอร์ชัน 3.5 หรือใหม่กว่า)
- รองรับ Bluetooth

หมายเหตุ

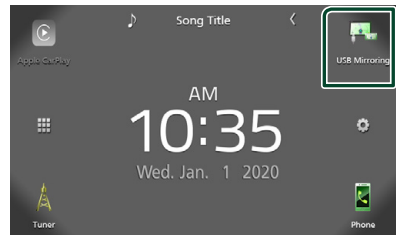
- เครื่องนี้อาจไม่ทำงานกับอุปกรณ์ Android บางรุ่น

การเชื่อมต่อกับโทรศัพท์สมาร์ตโฟน Android

- 1 เชื่อมต่อสมาร์ตโฟน Android ผ่านขั้วต่อ USB
- 2 เปิดแอป Mirroring บนสมาร์ตโฟน Android ของคุณ
แตะที่ **OK** เพื่อเริ่มใช้งานแอป Mirroring
แตะที่ **Start now** เพื่อเริ่มจับภาพหน้าจอ Android ของคุณ
- 3 เริ่มฟิล์มเพลินไปกับ Mirroring

การใช้งาน Mirroring OA

- 1 ใช้สมาร์ตโฟนของคุณเพื่อเปิดใช้งานแอป Mirroring จากนั้นจึงเชื่อมต่อกับเครื่องนี้
- 2 กดปุ่ม 
- 3 แตะที่ **USB Mirroring**

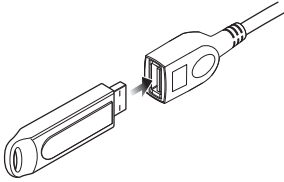


- คุณสามารถแสดงหน้าจอแบบเดียวกับที่สมาร์ตโฟน Android บนหน้าจอของเครื่องนี้

USB

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

1 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ด้วยสาย USB (หน้า 44)



2 กดปุ่ม

3 แตะ

4 แตะ **USB** (หน้า 9)

หยุดการเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB

1 กดปุ่ม

2 แตะ

3 แตะแหล่งสัญญาณอื่นนอกเหนือจาก **USB**

4 ถอดอุปกรณ์ USB ออก

อุปกรณ์ USB ที่สามารถใช้ได้

คุณสามารถใช้อุปกรณ์ที่มีคลาสของที่เก็บข้อมูลขนาดใหญ่กับเครื่องนี้ได้

คำว่า “USB device” ที่ปรากฏขึ้นในคู่มือนี้ หมายความว่าถึงอุปกรณ์หน่วยความจำแฟลช

● เกี่ยวกับระบบไฟล์

ระบบไฟล์ควรเป็นระบบใดระบบหนึ่งต่อไปนี้

- FAT16
- FAT32
- exFAT

หมายเหตุ

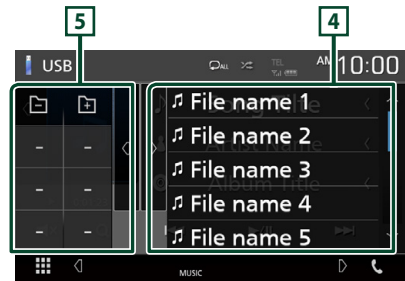
- ดัดตั้งอุปกรณ์ USB ในสถานที่ที่จะไม่ส่งผลกระทบต่อารขับเคลื่อนที่ขั้วปลอกคีย์
- คุณไม่สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB ผ่านฮับ USB และ Multi Card Reader ได้
- สารองข้อมูลของไฟล์เสียงที่เก็บบนเครื่องนี้ ไฟล์สามารถลบออกได้โดยขึ้นอยู่กับเงื่อนไขการทำงานของอุปกรณ์ USB เราจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายใดๆ ที่เกิดขึ้นจากข้อมูลที่ถูกลบ

การใช้งานพื้นฐานสำหรับ USB

ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอการควบคุมแหล่งสัญญาณและหน้าจอการเล่น





เปิดลิ้นชัก










1 Artwork/สัญลักษณ์บ่งชี้ใหม่การเล่น/เวลาเล่น

แสดงเจ็ทเก็ทของไฟล์ที่กำลังเล่นในปัจจุบัน

-   ฯลฯ: สัญลักษณ์บ่งชี้ใหม่การเล่นในปัจจุบัน ความหมายของไอคอนแต่ละตัวเป็นดังต่อไปนี้:
 - ▶ (เล่น), ▶▶ (กรอไปข้างหน้า), ◀◀ (กรอไปข้างหลัง), || (หยุดชั่วคราว)

2  

-  : เล่นแทร็ค/โฟลเดอร์ปัจจุบันซ้ำ แต่ครั้งที่ถูกแตะปุ่ม โหมดเล่นซ้ำจะเปลี่ยนไปตามลำดับต่อไปนี้: เล่นไฟล์ซ้ำ (), เล่นโฟลเดอร์ซ้ำ (), เล่นซ้ำทั้งหมด ()
-  : เล่นแบบสุ่มทุกแทร็คในโฟลเดอร์ปัจจุบัน แต่ครั้งที่ถูกแตะปุ่ม โหมดสุ่มจะเปลี่ยนไปตามลำดับต่อไปนี้: สุ่มไฟล์ (), ปิดการสุ่ม ()

3 ข้อมูลแทร็ค

แสดงข้อมูลของไฟล์ปัจจุบัน

หากไม่มีข้อมูลแทร็ค จะแสดงเพียงชื่อไฟล์และชื่อโฟลเดอร์เท่านั้น



4 รายการเนื้อหา

แตะที่ด้านขวาของหน้าจอเพื่อแสดงรายการเนื้อหา และอีกครั้งเพื่อปิดรายการ








แสดงรายการที่กำลังเล่น เมื่อคุณแตะชื่อแทร็ค/ไฟล์บนรายการ จะเริ่มต้นการเล่น

5 แฉงฟังก์ชัน

แตะที่ด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงแฉงฟังก์ชัน และอีกครั้งเพื่อปิดแฉงฟังก์ชัน

-   : ค้นหาโฟลเดอร์ก่อนหน้า/ต่อไป
- **ASPECT** (ใช้งานได้ระหว่างการเล่นวิดีโอเท่านั้น): เลือกโหมดหน้าจอ
 - Full** : เปลี่ยนอัตราส่วนกว้างยาวของวิดีโอและแสดงเต็มหน้าจอ
 - Normal** : แสดงผลด้วยอัตราส่วน 4:3
 - Auto** : แสดงวิดีโอเต็มจอในแนวตั้งหรือแนวนอนโดยอัตโนมัติ

6 ปุ่มใช้งาน

-  : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ สำหรับรายละเอียดในการค้นหา ดู *คำแนะนำการค้นหา (หน้า 17)*
-   : ค้นหาแทร็ค/ไฟล์ ก่อนหน้า/ถัดไป และค้างเพื่อกรอไปข้างหน้าหรือกรอไปข้างหลัง
-   : เล่นหรือหยุดชั่วคราว
-   : แตะเพื่อปิดเสียงหรือเปิดเสียง

7 รายการสัญลักษณ์บ่งชี้

- **VIDEO** : ระบุวิดีโอไฟล์
- **MUSIC** : ระบุไฟล์เพลง

หน้าจอดีวีดี



8 ค้นหาพื้นที่ไฟล์ (ไฟล์วิดีโอเท่านั้น)

แตะเพื่อค้นหาไฟล์ได้ค้ไป/ก่อนหน้า

9 บริเวณแสดงปุ่ม (ไฟล์วิดีโอเท่านั้น)

แตะเพื่อแสดงหน้าจอควบคุม

ดำเนินการค้นหา

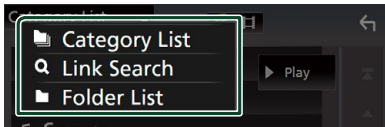
คุณสามารถค้นหาไฟล์เพลงหรือไฟล์วิดีโอด้วยการดำเนินการดังต่อไปนี้

1 แตะ 

2 แตะ 



3 เลือกชนิดของรายการ



หมายเหตุ

- สำหรับการค้นหาบนหน้าจอรายการ ดูหน้าจอรายการ (หน้า II)

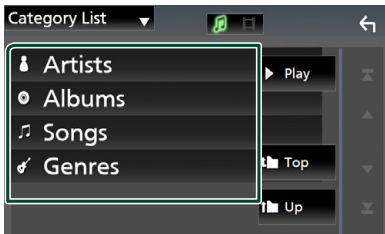
ค้นหาหมวดหมู่

คุณสามารถค้นหาไฟล์ด้วยการเลือกหมวดหมู่ได้

1 แตะ **Category List**

2 เลือกว่าคุณจะค้นหาตามไฟล์เสียง 

3 แตะหมวดหมู่ที่ต้องการ



▶ รายการที่สัมพันธ์กันกับการเลือกของคุณจะปรากฏขึ้น

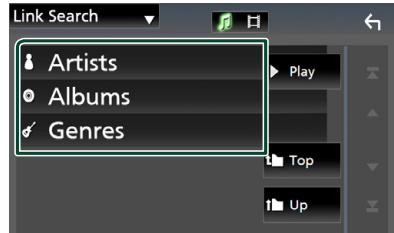
4 แตะเพื่อเลือกรายการที่ต้องการจากรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำจนกว่าคุณจะหาไฟล์ที่ต้องการพบ

ค้นหาลิงค์

คุณสามารถค้นหาไฟล์ที่มีศิลปิน/อัลบั้มประเภทเดียวกันกับแทร็คปัจจุบันได้

1 แตะ **Link Search**

2 แตะประเภทแท็กที่ต้องการ คุณสามารถเลือกจากศิลปิน อัลบั้ม และประเภท



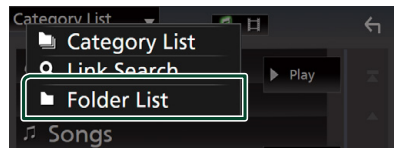
▶ รายการที่สัมพันธ์กันกับการเลือกของคุณจะปรากฏขึ้น

3 แตะรายการที่ต้องการจากรายการเนื้อหา

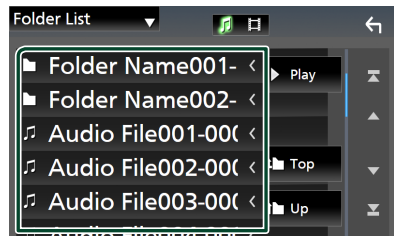
ค้นหาโฟลเดอร์

คุณสามารถค้นหาไฟล์ตามลำดับขั้นได้

1 แตะ **Folder List**



2 แตะโฟลเดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณแตะโฟลเดอร์ เนื้อหาภายในโฟลเดอร์จะแสดงขึ้นมา

3 แตะเพื่อเลือกรายการที่ต้องการจากรายการ ทำขั้นตอนนี้ซ้ำจนกว่าคุณจะหาไฟล์ที่ต้องการพบ

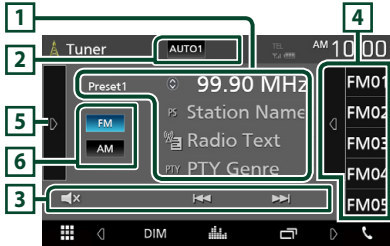
วิทยุ

การใช้งานพื้นฐานสำหรับวิทยุ

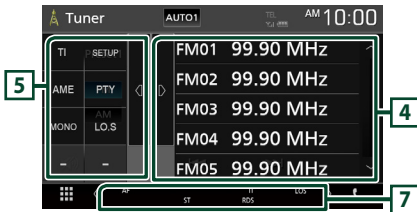
ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ

หากต้องการเข้าสู่แหล่งสัญญาณวิทยุ ให้แตะที่ไอคอน **Tuner** ในหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า 9)

หน้าจอการควบคุม



เปิดลิ้นชัก



1 แสดงข้อมูล

แสดงข้อมูลของสถานีปัจจุบัน: ความถี่

การแตะที่ ช่วยให้สามารถสลับระหว่างเนื้อหา ก และเนื้อหา ข ได้

- เนื้อหา ก: ชื่อ PS, ชื่อความถี่, ประเภท PTY
- เนื้อหา ข: ชื่อความถี่เพิ่มเติม ชื่อศิลปิน

Preset#: หมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า

2 โหมดค้นหา

เปลี่ยนเป็นโหมดค้นหาตามลำดับต่อไปนี้: **AUTO1**, **AUTO2**, **MANUAL**

- **AUTO1**: ค้นหาสถานีที่มีสัญญาณรับที่เสถียรโดยอัตโนมัติ
- **AUTO2**: ค้นหาสถานีในหน่วยความจำที่เสถียร
- **MANUAL**: เปลี่ยนเป็นความถี่ต่อไปแบบกำหนดเอง

3 ปุ่มใช้งาน

- : ค้นหาสถานี วิธีการเปลี่ยนความถี่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ (ดู 2 ในตาราง)
- : แตะเพื่อปิดเสียงหรือเปิดเสียง

4 รายการการตั้งค่าล่วงหน้า

- แตะที่ด้านขวาของหน้าจอเพื่อแสดงรายการการตั้งค่าล่วงหน้า และอีกครั้งเพื่อปิดรายการ
- เรียกคืนสถานีที่บันทึกไว้
- เมื่อแตะนาน 2 วินาที จะเก็บสถานีที่กำลังรับคลื่นในปัจจุบันไว้ในหน่วยความจำ

5 แฉงฟังก์ชัน

แตะที่ด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงแฉงฟังก์ชัน และอีกครั้งเพื่อปิดแฉงฟังก์ชัน

- **TI** (FM เท่านั้น): กำหนดโหมดข้อมูลจราจรไว้ที่เปิด สำหรับรายละเอียด ดูข้อมูลจราจร (หน้า 20)
- **SETUP** (FM เท่านั้น): แสดงหน้าจอ Tuner SETUP (การตั้งค่าวิทยุ) สำหรับรายละเอียด ดูการตั้งค่าวิทยุ (หน้า 20)
- **AME**: ตั้งค่าสถานีล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ สำหรับรายละเอียด ดูหน่วยความจำแบบอัตโนมัติ (หน้า 19)
- **PTY** (FM เท่านั้น): ค้นหาโปรแกรมด้วยการตั้งค่าประเภทโปรแกรม สำหรับรายละเอียด ดูค้นหาตามประเภทโปรแกรม (หน้า 19)
- **MONO** (FM เท่านั้น): เลือกการรับสัญญาณ Monaural
- **LO.S** (FM เท่านั้น): เปิดหรือปิดฟังก์ชันการค้นหาในท้องถิ่น (Local Seek)

6 FM AM

เปลี่ยนย่านความถี่

7 รายการสัญลักษณ์บ่งชี้

- **ST**: กำลังรับการกระจายเสียงแบบสเตอริโอ
- **MONO**: เปิดฟังก์ชัน Monaural แบบบังคับไว้
- **AF**: เปิดฟังก์ชันค้นหา AF
- **LOS**: เปิดฟังก์ชันการค้นหาในท้องถิ่น (Local Seek)
- **RDS**: ระบบสถานะของสถานีระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System) เมื่อเปิดฟังก์ชัน AF
 - สีขาว: กำลังรับสัญญาณระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System)
 - สีส้ม: ไม่ได้กำลังรับสัญญาณระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System)

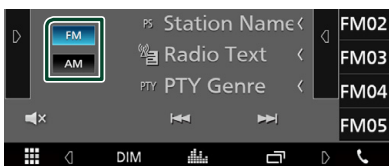
- **TI** : ระบุสถานะการรับสัญญาณของข้อมูลจราจร
 สีขาว: กำลังรับสัญญาณ TP
 สีส้ม: ไม่ได้กำลังรับสัญญาณ TP

การใช้หน่วยความจำ

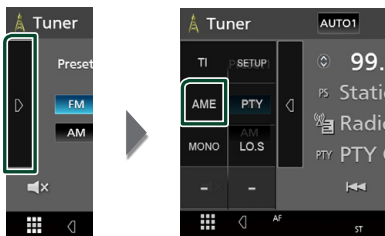
หน่วยความจำแบบอัตโนมัติ

คุณสามารถบันทึกสถานีที่มีการรับสัญญาณที่ดีที่สุดไว้ในหน่วยความจำโดยอัตโนมัติ

1. แตะปุ่มย่านความถี่ที่ต้องการ



2. แตะ ▶ ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ แตะที่ **AME**



▶ หน้าจอการยืนยันจะปรากฏขึ้น

3. แตะ **Yes**

▶ หน่วยความจำอัตโนมัติเริ่มทำงาน

หน่วยความจำแบบกำหนดเอง

คุณสามารถเก็บสถานีที่กำลังรับคลื่นไว้ในหน่วยความจำได้

1. เลือกสถานีที่คุณต้องการบันทึกลงในหน่วยความจำ

2. แตะที่ **FM#** (#: 1-24) หรือ **AM#** (#: 1-12) ที่คุณต้องการบันทึกสถานีค้างไว้ 2 วินาที

การเลือกการใช้งาน

เลือกค่าที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

คุณสามารถบันทึกรายการและเลือกสถานีที่บันทึกไว้ได้

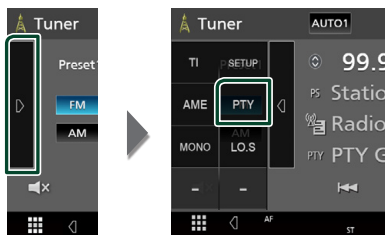
1. แตะที่ **▶** ด้านขวาของหน้าจอ เลือกสถานีจากรายการ



ค้นหาตามประเภทโปรแกรม (FM เท่านั้น)

คุณสามารถค้นหาสถานีที่มีประเภทโปรแกรมเฉพาะในขณะที่ฟัง FM

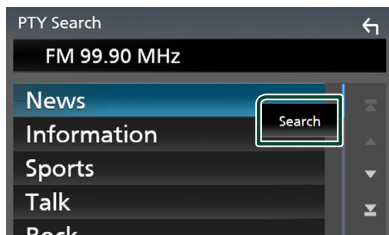
1. แตะ **▶** ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ แตะ **PTY**



▶ หน้าจอการค้นหา PTY จะปรากฏขึ้น

2. เลือกประเภทโปรแกรมจากรายการ

3. แตะ **Search**

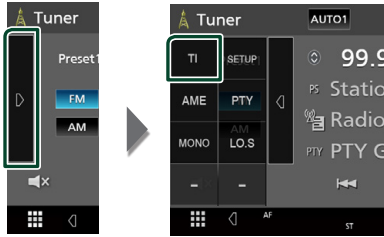


คุณสามารถค้นหาสถานีของประเภทโปรแกรมที่เลือกไว้ได้

ข้อมูลจราจร (FM เท่านั้น)

คุณสามารถฟังและดูข้อมูลจราจรได้โดยอัตโนมัติเมื่อการประกาศข่าวจราจรเริ่มต้นขึ้น อย่างไรก็ตาม คุณสมบัตินี้จำเป็นต้องมีระบบข้อมูลกระจายเสียงวิทยุ (Radio Broadcast Data System) ซึ่งประกอบด้วยข้อมูล TI

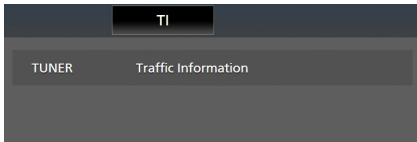
- 1 แตะ  ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ และ **TI**



▶ กำหนดโหมดข้อมูลจราจรแล้ว

เมื่อการประกาศข่าวจราจรเริ่มต้นขึ้น

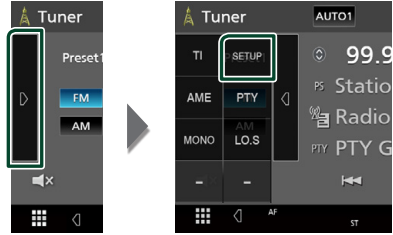
หน้าจอข้อมูลการจราจรจะปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ



การตั้งค่าวิทยุ (FM เท่านั้น)

คุณสามารถตั้งวิทยุที่สัมพันธ์กับค่าพารามิเตอร์

- 1 แตะ  ที่ด้านซ้ายของหน้าจอ และ **SETUP**



▶ หน้าจอ Tuner SETUP (การตั้งค่าวิทยุ) จะปรากฏขึ้น

- 2 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

AF

เมื่อสามารถรับสัญญาณสถานีนี้ได้ค่าจะเปลี่ยนไปยังสถานีที่กระจายเสียงด้วยโปรแกรมเดียวกันผ่านเครือข่ายระบบข้อมูลทางวิทยุ (Radio Data System) โดยอัตโนมัติ ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ "OFF"

Regional

กำหนดว่าจะเปลี่ยนเป็นสถานีในภูมิภาคเท่านั้นด้วยการใช้การควบคุม "AF" หรือไม่
ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ "OFF"

RDS CT

การซิงค์ข้อมูลเวลาของสถานีระบบข้อมูลวิทยุ (RDS) กับนาฬิกาของเครื่องนี้
"ON" (ค่าเริ่มต้น), "OFF"

การควบคุม Bluetooth

เมื่อใช้ฟังก์ชัน Bluetooth สามารถใช้ฟังก์ชันอื่นได้หลากหลาย การฟังไฟล์เสียง, การโทร/การรับสาย

ข้อมูลสำหรับการใช้อุปกรณ์ Bluetooth®



Bluetooth คือเทคโนโลยีการสื่อสารวิทยุไร้สายช่วงสั้นสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ เช่น โทรศัพท์เคลื่อนที่ พีซีแบบพกพา และอุปกรณ์อื่นๆ

อุปกรณ์ Bluetooth สามารถเชื่อมต่อได้โดยไม่ต้องใช้สายและสื่อสารระหว่างกัน

หมายเหตุ

- ขณะขับรถ ไม่ควรใช้งานที่ซับซ้อน เช่น การกดหมายเลข การใช้สมุดโทรศัพท์ ฯลฯ เมื่อท่านใช้งานเหล่านี้ ให้หยุดรถในที่ที่ปลอดภัย
- อุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่องอาจไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องนี้ขึ้นอยู่กับเวอร์ชัน Bluetooth ของอุปกรณ์
- เครื่องนี้อาจไม่ทำงานกับอุปกรณ์ Bluetooth บางเครื่อง
- สภาพการเชื่อมต่ออาจต่างกันตามสภาพแวดล้อมรอบตัวท่าน
- สำหรับอุปกรณ์ Bluetooth บางอย่าง อุปกรณ์จะถูกตัดการเชื่อมต่อเมื่อปิดเครื่อง

เกี่ยวกับโทรศัพท์เคลื่อนที่และเครื่องเล่นเสียง Bluetooth

เครื่องนี้ทำงานสอดคล้องกับข้อกำหนดเฉพาะของ Bluetooth ดังต่อไปนี้:

เวอร์ชัน

Bluetooth เวอร์ชัน 4.1

โปรไฟล์

โทรศัพท์เคลื่อนที่:

HFP (Hands Free Profile) หรือโปรไฟล์แบบแฮนด์ฟรี)

SPP (Serial Port Profile)

PBAP (Phonebook Access Profile)

เครื่องเล่นเสียง:

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

AVRCP (โปรไฟล์การควบคุมเสียง/วิถีอิสระระยะไกล)

รหัสเสียง

SBC, AAC

หมายเหตุ

- เครื่องที่รองรับ Bluetooth จะได้รับการรับรองการทำงานสอดคล้องกับมาตรฐานของ Bluetooth ตามขั้นตอนที่ได้อธิบายไว้โดย Bluetooth SIG
- แต่อย่างไรก็ตาม เครื่องดังกล่าวอาจจะสื่อสารกับโทรศัพท์ของคุณไม่ได้ โดยจะขึ้นอยู่กับประเภทของเครื่อง

ลงทะเบียนจากอุปกรณ์ Bluetooth

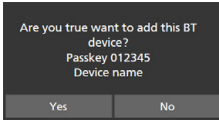
จำเป็นต้องลงทะเบียนเครื่องเล่นเสียง Bluetooth หรือโทรศัพท์ที่เคลื่อนที่ กับเครื่องนี้ก่อนที่จะใช้ฟังก์ชัน Bluetooth คุณสามารถลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุด 7 เครื่อง

หมายเหตุ

- สามารถลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth ได้สูงสุดถึง 7 เครื่อง หากคุณพยายามจะลงทะเบียนอุปกรณ์ Bluetooth เครื่องที่ 8 ระบบจะลบอุปกรณ์ Bluetooth ที่เชื่อมต่อไว้เครื่องแรกสุดเพื่อลงทะเบียนเครื่องที่ 8 แทน

- 1 เปิดฟังก์ชัน Bluetooth บนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์ที่เคลื่อนที่ของคุณ
- 2 ค้นหาเครื่อง ("KW-M*****") จากสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์ที่เคลื่อนที่ของคุณ
- 3 ใช้สมาร์ตโฟน/โทรศัพท์ที่เคลื่อนที่ของคุณตามข้อความที่แสดงอยู่

■ ยืนยันคำร้องขอบนสมาร์ตโฟน/โทรศัพท์ที่เคลื่อนที่



■ หากจำเป็นต้องใช้รหัส PIN ให้ป้อนรหัส PIN ("0000")

4 กด Yes

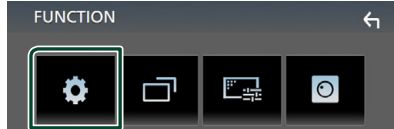
เมื่อการส่งข้อมูลและการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์ ไอคอนการเชื่อมต่อ Bluetooth จะปรากฏบนหน้าจอ

การตั้งค่า Bluetooth

1 กดปุ่ม FNC

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 กด



➤ หน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 กด Bluetooth

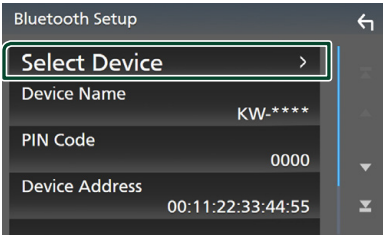


➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) Bluetooth จะปรากฏขึ้น ดูส่วนต่อไปน้สำหรับการตั้งค่าแต่ละตัว

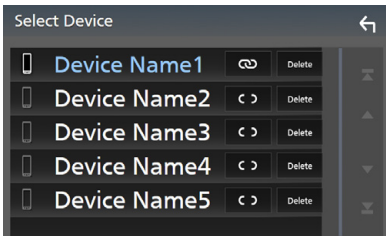
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth (หน้า 23)

เชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth

1 และ **Select Device** ในหน้าจอ Bluetooth SETUP (การตั้งค่าบลูทูธ)



2 และ **<>** ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

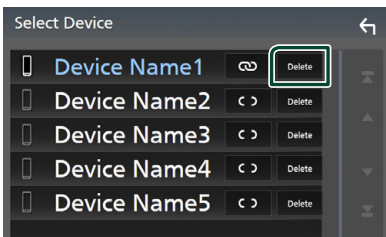


หมายเหตุ

- หากไอคอนสว่าง หมายความว่าเครื่องจะใช้อุปกรณ์ดังกล่าว

วิธีลบอุปกรณ์ Bluetooth ที่ลงทะเบียนไว้

1 และ **Delete**



➤ ข้อความการขึ้นชั้นจะปรากฏขึ้น

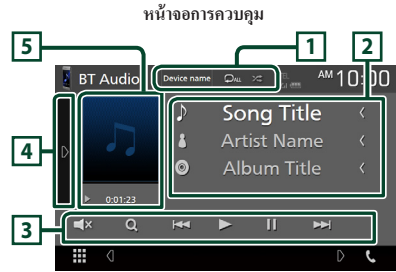
2 และ **Yes**

การเล่นเครื่องเล่นเสียง Bluetooth

ฟังก์ชันส่วนใหญ่สามารถควบคุมได้จากหน้าจอควบคุมแหล่งสัญญาณ

หากต้องการเข้าสู่แหล่งสัญญาณ Bluetooth ให้แตะไอคอน **BT Audio** บนหน้าจอการเลือกแหล่งสัญญาณ (หน้า ๑)

การใช้งานพื้นฐานสำหรับ Bluetooth



1 ชื่ออุปกรณ์/ </> / </>

- ชื่ออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
- </> : เล่นเทร็คโฟลเดอร์ปัจจุบันซ้ำ ทุกครั้งที่คุณแตะปุ่ม โหมดเล่นซ้ำจะสลับตามลำดับต่อไปนี้: เล่นไฟล์ซ้ำ (</>), เล่นโฟลเดอร์ซ้ำ (</>), เล่นเพลงทั้งหมดซ้ำ (</>), ปิดการเล่นซ้ำ (</>)
- </> : เล่นแบบสุ่มทุกเทร็คในโฟลเดอร์ปัจจุบัน ทุกครั้งที่คุณแตะปุ่ม โหมดสุ่มจะสลับตามลำดับต่อไปนี้: สุ่มเล่นทั้งหมด (</>), ปิดการสุ่ม (</>)
- ตัวบ่งชี้การใช้งานและการแสดงผลอาจแตกต่างกันตามความพร้อมใช้งานของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

2 แสดงข้อมูล *

แสดงชื่อข้อมูลของเทร็ค

3 ปุ่มใช้งาน *

- </> : ค้นหาไฟล์ *ค้นหาไฟล์ (หน้า 24)*
- </> : ค้นหาเนื้อหาก่อนหน้า/ถัดไป และค้างเพื่อกรอไปข้างหน้าหรือกรอไปข้างหลัง
- </> : เล่น
- </> : หยุดชั่วคราว
- </> : แตะเพื่อปิดเสียงหรือเปิดเสียง

4 แดงฟังก์ชัน

แตะที่ด้านซ้ายของหน้าจอเพื่อแสดงแดงฟังก์ชัน และอีกครั้งเพื่อปิดแดงฟังก์ชัน

- **BT DEVICE CHANGE** : เลือกอุปกรณ์ที่จะเชื่อมต่อผ่านเสียง Bluetooth (A2DP) หรือ APP (SPP) ดู **เชื่อมต่อเสียง Bluetooth (หน้า 24)**

5 สัญลักษณ์บ่งชี้โหมดการเล่น/เวลาเล่น

- ▶, || : สัญลักษณ์บ่งชี้โหมดการเล่นในปัจจุบัน ความหมายของไอคอนแต่ละตัวเป็นดังต่อไปนี้;
- ▶ (เล่น), ▶▶ (ครอปไปยังหน้า), ◀◀ (ครอปไปยังหลัง), || (หยุดชั่วคราว)

* รายการเหล่านี้จะปรากฏขึ้นเมื่อเชื่อมต่อกับเครื่องเล่นเสียงที่รองรับโปรไฟล์ AVRCP

หมายเหตุ

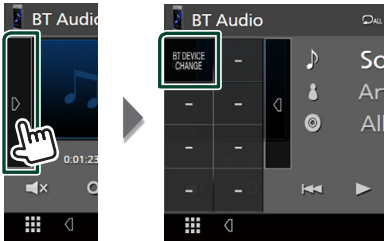
- หากปุ่มใช้งานไม่ปรากฏขึ้น ให้ดำเนินการจากการเล่น
- ขึ้นอยู่กับโทรศัพท์เคลื่อนที่หรือเครื่องเล่นเสียงของคุณ อาจจะได้ยินหรือควบคุมเสียงได้แต่ข้อมูลของข้อความอาจจะไม่ปรากฏขึ้น
- หากเสียงเบาเกินไป ให้เพิ่มเสียงที่โทรศัพท์เคลื่อนที่หรือเครื่องเล่นเสียงของคุณ

เชื่อมต่อเสียง Bluetooth

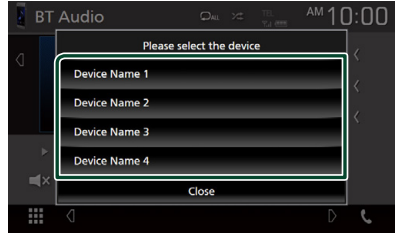
เลือกอุปกรณ์ที่จะเชื่อมต่อผ่านเสียง Bluetooth (A2DP) หรือ APP (SPP)

1 แตะที่ด้านซ้ายของหน้าจอ

แตะ **BT DEVICE CHANGE**



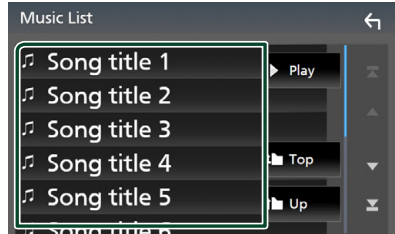
2 แตะชื่ออุปกรณ์ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ



ค้นหาไฟล์

1 แตะ 🔍

2 แตะไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการ



เมื่อคุณแตะโฟลเดอร์ เมื่อหากภายในโฟลเดอร์จะแสดงขึ้นมา

3 แตะรายการที่ต้องการจากรายการเนื้อหา

▶ เริ่มต้น

หมายเหตุ

- สำหรับการดำเนินการบนหน้าจอรายการ ดู **หน้าจอรายการ (หน้า 11)**

การใช้เครื่องแฮนด์ฟรี

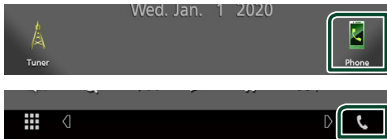
คุณสามารถใช้ฟังก์ชันโทรศัพท์ที่ด้วยการเชื่อมต่อโทรศัพท์ที่มี Bluetooth เข้ากับเครื่องนี้

หมายเหตุ

- ในขณะที่ Apple CarPlay หรือ Android Auto กำลังเชื่อมต่ออยู่ จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน Bluetooth แฮนด์ฟรีได้ สามารถใช้ได้เฉพาะฟังก์ชัน Apple CarPlay หรือ Android Auto Hands-Free เท่านั้น

โทรออก

1. แตะที่ Phone / 📞



➤ หน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี) จะปรากฏขึ้น

หมายเหตุ

- หากโทรศัพท์มือถือของคุณรองรับ PBAP คุณสามารถแสดงสมุดโทรศัพท์และรายการโทรบนหน้าจอระบบสัมผัส เมื่อโทรศัพท์มือถือมีการเชื่อมต่อ
 - สมุดโทรศัพท์: สูงสุด 1,000 รายการ
 - สูงสุดถึง 20 รายการ ได้แก่ สายที่โทรออก สายที่รับ และสายที่ไม่ได้รับ

2. เลือกวิธีการโทรออก



- : โทรด้วยการใช้บันทึกการโทร
- : โทรออกด้วยการใช้สมุดโทรศัพท์
- : โทรออกด้วยการใช้หมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า
- : โทรออกด้วยการป้อนหมายเลขโทรศัพท์
- : การจดจำเสียง (หน้า 26)
- : การตั้งค่า Bluetooth

● การตั้งค่า Bluetooth

1) แตะ

หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) Bluetooth จะปรากฏขึ้น

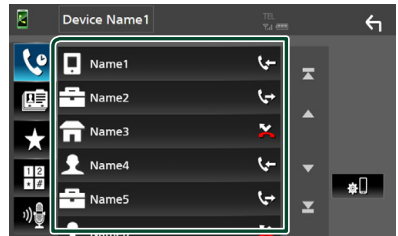
หมายเหตุ

- ไอคอนแสดงสถานะ เช่น แบตเตอรี่และเสาอากาศที่ปรากฏขึ้น อาจแตกต่างไปจากไอคอนที่แสดงในโทรศัพท์เคลื่อนที่
- การตั้งค่าโทรศัพท์เคลื่อนที่เป็นโหมดส่วนตัว สามารถปิดใช้งานฟังก์ชันแฮนด์ฟรี (Hands-Free) ได้

โทรด้วยการใช้บันทึกการโทร

1. แตะ

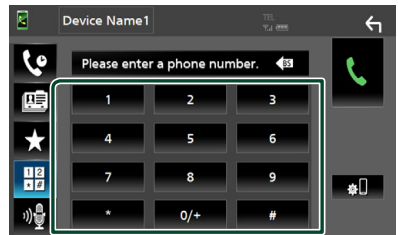
2. เลือกหมายเลขโทรศัพท์จากรายการ



โทรออกด้วยการป้อนหมายเลขโทรศัพท์

1. แตะ

2. ป้อนหมายเลขโทรศัพท์ด้วยปุ่มหมายเลข

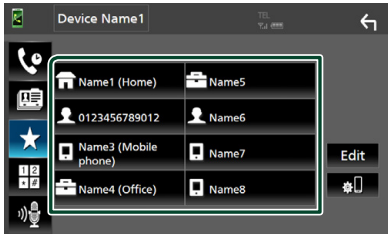


3. แตะ

โทรออกด้วยการใช้หมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า

1 แตะ 

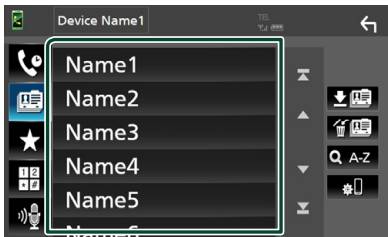
2 แตะชื่อหรือหมายเลขโทรศัพท์



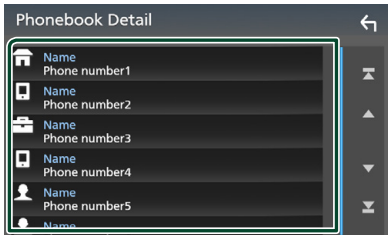
โทรออกด้วยการใช้สมุดโทรศัพท์

1 แตะ 

2 เลือกผู้ที่คุณต้องการโทรหาจากรายการ



3 เลือกหมายเลขโทรศัพท์จากรายการ



หมายเหตุ

- หากยังไม่มีความนิ่โหลดสมุดโทรศัพท์ การแตะที่ **Download Phonebook Now** จะเริ่มต้นการดาวน์โหลดโทรศัพท์

การจดจำเสียง

คุณสามารถเข้าถึงฟังก์ชันการจดจำเสียงของโทรศัพท์ที่เชื่อมต่อเข้ากับเครื่องนี้ คุณสามารถค้นหาสมุดโทรศัพท์ของโทรศัพท์เคลื่อนที่ด้วยเสียงได้ (การใช้งานฟังก์ชันนี้จะขึ้นอยู่กับโทรศัพท์เคลื่อนที่)

1 กดปุ่ม 



➤ หน้าจอการจดจำเสียงจะปรากฏขึ้น

2 เริ่มต้นการพูด

หมายเหตุ

- คุณสามารถใช้ฟังก์ชันการจดจำเสียงด้วยการแตะ  ที่หน้าจอ Hands Free (แฮนด์ฟรี)

รับสาย

1 และ  เพื่อรับสายหรือ  เพื่อปฏิเสธสายเรียกเข้า



หมายเหตุ

- ในขณะที่ตรวจสอบการดูกล้อง หน้าจอจะไม่ปรากฏขึ้นหากมีสายเรียกเข้า หากต้องการแสดงหน้าจอนี้ ให้หันหัวเครื่องไปที่ตำแหน่งคนขับ

วางสาย

1 จะสนทนาให้และ 

การใช้งานระหว่างการโทร



● ปรับระดับเสียงของผู้รับ




กดปุ่ม  หรือ 






● เอาท์พุทเสียงสัญญาณการโทร

และ **DTMF** เพื่อแสดงหน้าจอการป้อนข้อมูลเสียง คุณสามารถส่งเสียงได้ด้วยการเล่นการกดปุ่มที่ต้องการบนหน้าจอ

● การเปลี่ยนเสียงที่พูดออกมา

การแตะ     แต่ครั้งจะเปลี่ยนเสียงที่ออกมาจากโทรศัพท์และลำโพง

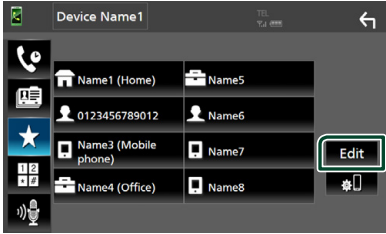
● การรอสาย

เมื่อคุณรับสายเรียกเข้าในขณะที่กำลังคุยสายอื่นอยู่ คุณสามารถตอบสายใหม่ที่เรียกเข้ามาด้วยการแตะ  ฟังก์ชันการโทรในปัจจุบัน แต่ทุกครั้งที่คุณแตะ  ผู้โทรจะเปลี่ยนไป เมื่อคุณแตะ  จะเป็นการวางสายปัจจุบันแล้วเปลี่ยนไปยังสายที่กำลังทักสายอยู่

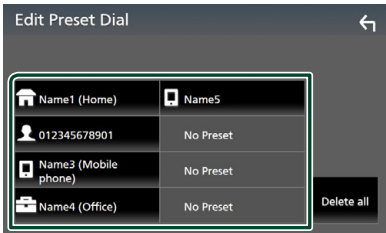
หมายเลขโทรศัพท์ที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า

คุณสามารถลงทะเบียนหมายเลขโทรศัพท์ที่เคยใช้กับเครื่องนี้ได้หลายครั้ง

- 1 **แตะ** 
- 2 **แตะ Edit**



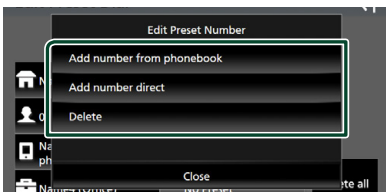
- 3 **เลือก**ที่จะเก็บหมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า



■ Delete all

หากต้องการลบหมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้าทั้งหมด ให้แตะ **Delete all** แล้วแตะ **Yes** บนหน้าจอยืนยัน

- 4 **เลือก**วิธีเก็บหมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า



■ Add number from phonebook

เลือกหมายเลขจากสมุดโทรศัพท์เพื่อตั้งค่าล่วงหน้า ดู **โทรออกด้วยการใช้สมุดโทรศัพท์ (หน้า 26)**

■ Add number direct

ป้อนหมายเลขโทรศัพท์ที่ได้โดยตรงแล้วแตะ **SET** ดู **โทรออกด้วยการป้อนหมายเลขโทรศัพท์ (หน้า 25)**

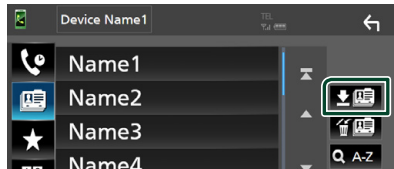
■ Delete

หากต้องการลบหมายเลขที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า ให้แตะ **Delete** แล้วแตะ **Yes** ที่หน้าจอยืนยัน

การส่งข้อมูลสมุดโทรศัพท์

คุณสามารถโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์ผ่านโทรศัพท์สมาร์ตโฟนที่มี Bluetooth ของคุณผ่าน PBAP

- 1 **แตะ** 
- 2 **แตะ** 



➤ เริ่มต้นการส่งข้อมูลสมุดโทรศัพท์

หมายเหตุ

- หากสมุดโทรศัพท์มีมากกว่า 1,000 รายการ จะไม่สามารถถ่ายโอนข้อมูลสมุดโทรศัพท์ได้

การลบข้อมูลสมุดโทรศัพท์

- 1 **แตะ** 
- 2 **แตะ Yes**

อุปกรณ์ภายนอกอื่นๆ

View Camera (ดูกล้อง)

หมายเหตุ

- สำหรับการเชื่อมต่อกล้อง ดู หน้า 44
- หากต้องการใช้กล้องมองหลัง ต้องมีการต่อสายไฟ REVERSE (หน้า 44)
- หน้าจอมุมมองด้านหลังจะปรากฏขึ้นเมื่อคุณเปลี่ยนเกียร์ไปที่ตำแหน่งถอยหลัง (R)

แสดงหน้าจอของกล้อง

1 กดปุ่ม **FNC**

- หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ



- มุมมองหน้าจอกล้องจะปรากฏขึ้น

3 ปรับแต่ละรายการดังต่อไปนี้



1 ปิดกล้อง

- แตะเพื่อออกจากหน้าจอของกล้อง

Camera Setup (การตั้งค่ากล้อง)

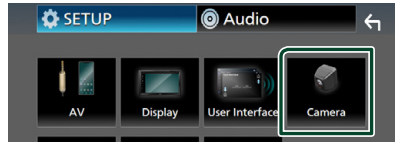
1 กดปุ่ม **FNC**

- หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

- หน้าจอเมนู SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Camera**



- หน้าจอของกล้องจะปรากฏขึ้น

4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

■ Parking Guidelines

คุณสามารถแสดงคำแนะนำในการจอดรถเพื่อให้ง่ายสำหรับการจอดรถยิ่งขึ้นเมื่อคุณเปลี่ยนเกียร์เป็นตำแหน่งถอยหลัง (R)

ค่าเริ่มต้นอยู่ที่ “ON”

■ Guidelines SETUP

หากคุณเลือก **ON** สำหรับ

Parking Guidelines ให้ปรับคำแนะนำในการจอดรถ ดู การปรับคำแนะนำในการจอดรถ (หน้า 30)

การปรับคำแนะนำในการจอดรถ

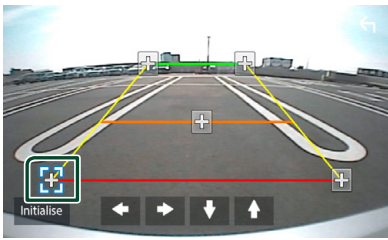
หมายเหตุ

- ดัดตั้งกล้องมองหลังในตำแหน่งที่เหมาะสมตามคำแนะนำที่ใหม่มาพร้อมกับกล้องมองหลัง
- เมื่อปรับคำแนะนำการจอดรถ ให้แน่ใจว่าใช้เบรกสำหรับจอดรถเพื่อป้องกันรถเคลื่อนที่

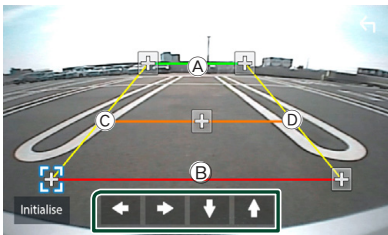
1 แตะ **ON** (เปิด) ของ **Parking Guidelines** (คำแนะนำในการจอดรถ) ที่หน้าจอ Camera (กล้อง) (หน้า 29)

2 แตะ **Guidelines SETUP** ที่หน้าจอ Camera

3 ปรับคำแนะนำในการจอดรถด้วยการเลือกเครื่องหมาย 



4 การปรับตำแหน่งของเครื่องหมาย ที่เลือกไว้



ให้แน่ใจว่า (A) และ (B) ขนานกันในแนวนอนและให้ (C) และ (D) มีความยาวเท่ากัน

หมายเหตุ

- แตะ **Initialize** แล้วแตะที่ **Yes** เพื่อตั้งค่าเครื่องหมายทั้งหมด  เป็นตำแหน่งจำเริ่มต้น

เครื่องรับสัญญาณวิดีโอ/เสียงภายนอก—AV-IN

1 เชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกกับขั้วต่ออินพุต AV-IN (หน้า 44)

2 เลือก **AV-IN** เป็นแหล่งสัญญาณ (หน้า 9)

3 เปิดอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อและเริ่มเล่นแหล่งข้อมูล

การตั้งค่า

ตั้งค่าหน้าจอการตรวจสอบ

คุณสามารถปรับคุณภาพของภาพในหน้าจอวิดีโอได้

1 กดปุ่ม **FNC**

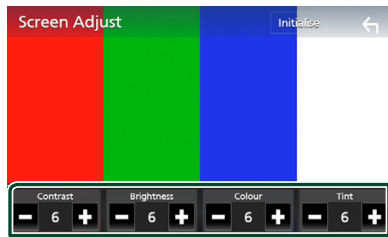
▶ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะที่



▶ หน้าจอการควบคุมหน้าจอจะปรากฏขึ้น

3 ปรับแต่ละรายการดังต่อไปนี้



■ Contrast / Brightness / Color / Tint

ปรับแต่ละรายการ

หมายเหตุ

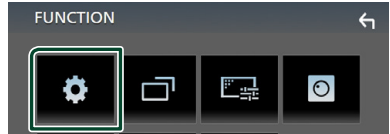
- การปรับรายการจะแตกต่างกันไปตามแหล่งสัญญาณในปัจจุบัน

การตั้งค่าระบบ

1 กดปุ่ม **FNC**

▶ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ



▶ ดูส่วนต่อไปนี้สำหรับการตั้งค่าแต่ละตัว

- การตั้งค่า AV (หน้า 34)
- การตั้งค่าการแสดงผล (หน้า 33)
- ตั้งค่าส่วนติดต่อผู้ใช้ (หน้า 32)
- การตั้งค่ากล้อง (หน้า 29)
- การตั้งค่าพิเศษ (หน้า 33)
- การตั้งค่า Bluetooth (หน้า 22)
- ตั้งค่าอุปกรณ์ (หน้า 14)

ตั้งค่าส่วนติดต่อผู้ใช้

คุณสามารถกำหนดค่าพารามิเตอร์สำหรับส่วนติดต่อผู้ใช้

1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 แตะ **User Interface**



➤ หน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อผู้ใช้) จะปรากฏขึ้น

4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

■ **Beep**

เปิดหรือปิดเสียงปุ่มสัมผัส

ค่าเริ่มต้นคือ “OFF”

■ **Language**

เลือกภาษา

■ **Steering Remote Controller**

ตั้งค่าฟังก์ชันที่ต้องการในรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัย ดู

ฟังก์ชันการจดจำของรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัย (หน้า 32)

■ **Time Format**

เลือกรูปแบบการแสดงเวลา

“12-Hour” (ค่าเริ่มต้น) “24-Hour”

■ **Clock Adjust**

ปรับวันที่และเวลาแบบกำหนดเอง (หน้า 6)

ฟังก์ชันการจดจำของรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัย

ฟังก์ชันนี้ใช้ได้เมื่อยานพาหนะของคุณต่อกับรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัยไฟฟ้า

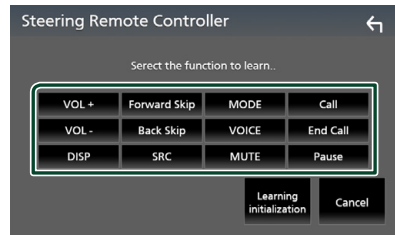
หากรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัยไม่ทำงาน การจดจำจะไม่เสร็จสมบูรณ์และข้อความแสดงข้อผิดพลาดจะปรากฏขึ้น

1 แตะ **Steering Remote Controller**

(รีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัย) ที่หน้าจอ User Interface (ส่วนติดต่อผู้ใช้)

➤ หน้าจอ Steering Remote Controller จะปรากฏขึ้น

2 แตะฟังก์ชันที่คุณต้องการตั้งค่า



3 กดปุ่มของรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัยค้างไว้

4 ทำซ้ำขั้นตอนที่ 2 และ 3 หากจำเป็น

5 แตะ

หมายเหตุ

- เมื่อเปลี่ยนฟังก์ชันที่เรียนรู้เรียบร้อยแล้ว ให้เลือกฟังก์ชันจากรายการฟังก์ชันในขั้นตอนที่ 2 แล้วกดปุ่มที่คุณต้องการเปลี่ยนค้างไว้
- ยืนยันเนื้อหาของฟังก์ชันที่สามารถตั้งค่าได้จากรายชื่อฟังก์ชัน คุณไม่สามารถแก้ไขรายการฟังก์ชันได้

การตั้งค่าพิเศษ

คุณสามารถกำหนดค่าพารามิเตอร์พิเศษได้

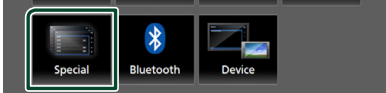
1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Special**



➤ หน้าจอพิเศษจะปรากฏขึ้น

4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

■ DEMO

ตั้งค่าโหมดสาธิต คำเริ่มต้นคือ “ON”

■ Software Information

ตรวจสอบเวอร์ชันซอฟต์แวร์ของเครื่องนี้ (หน้า 33)

■ Open Source Licenses

แสดงสิทธิ์ใช้งานแหล่งข้อมูลสาธารณะ

■ Initialize

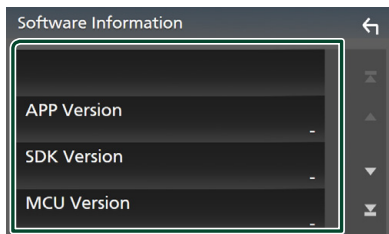
แตะ **Initialize** แล้วแตะ **Yes** เพื่อตั้งค่าทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้น

ข้อมูลซอฟต์แวร์

ตรวจสอบเวอร์ชันซอฟต์แวร์ของอุปกรณ์นี้

1 แตะ **Software Information** ที่หน้าจอ Special (พิเศษ)

2 ยืนยันเวอร์ชันซอฟต์แวร์



การตั้งค่าการแสดงผล

1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Display**



➤ หน้าจอการแสดงผล Home (หน้าหลัก) จะปรากฏขึ้น

4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

■ Dimmer

เลือกโหมดหรือไฟ

OFF : ไฟแสดงผลและปุ่มจะไม่หรี่ลง

ON : ไฟแสดงผลและปุ่มจะหรี่ลง

SYNC (คำเริ่มต้น): เปิดหรือปิดฟังก์ชันหรี่ไฟเมื่อเปิดสวิตช์ควบคุมไฟของพาทานะ

■ OSD Clock

เลือกหากต้องการแสดงนาฬิกาขณะที่หน้าจอปิดอยู่ หรือขณะที่รับชมไฟลัวดิจิตอล (USB) ฯลฯ

“ON” (คำเริ่มต้น) / “OFF”

■ Screen Adjust

แสดงหน้าจอการปรับหน้าจอ (หน้า 31)

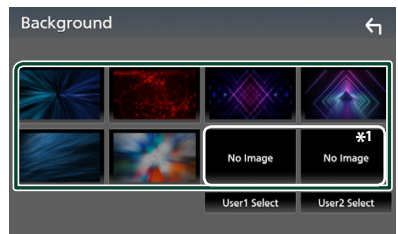
■ Background

การเปลี่ยนรูปพื้นหลัง (หน้า 33)

เปลี่ยนรูปพื้นหลัง

1 แตะ **Background** ที่หน้าจอ Display (แสดงผล)

2 เลือกรูป



*1 เลือกรูปดั้งเดิมล่วงหน้า

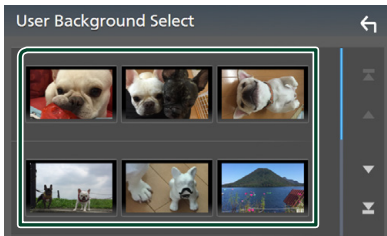
สำหรับการลงทะเบียนรูปตั้งเดิม

คุณสามารถโหลดรูปจากอุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่อไว้แล้วตั้งค่าเป็นรูปพื้นหลังได้

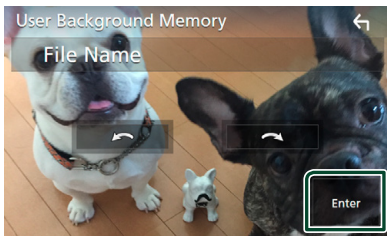
ก่อนที่จะดำเนินการขั้นตอนนี้ จำเป็นต้องเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่มีรูปเพื่อโหลด

1 แตะ **User1 Select** หรือ **User2 Select** จากหน้าจอ Background (พื้นหลัง)

2 เลือกรูปที่จะโหลด



3 แตะ **Enter**



รูปที่เลือกไว้จะถูกโหลดเข้าไปและการแสดงผลจะย้อนกลับไปที่หน้าจอพื้นหลัง

หมายเหตุ

- การแตะ จะหมุนทวนเข็มนาฬิกา
- การแตะ จะหมุนตามเข็มนาฬิกา
- ฟอร์แมตภาพ: JPEG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)

การตั้งค่า AV

คุณสามารถกำหนดค่าพารามิเตอร์สำหรับ AV ได้

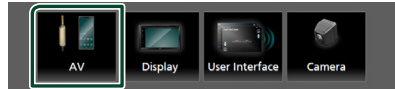
1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

➤ หน้าจอ SETUP (การตั้งค่า) จะปรากฏขึ้น

3 แตะ **AV**



➤ หน้าจอ AV จะปรากฏขึ้น

4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้

■ AV-OUT

ระบุว่าจะส่งสัญญาณของแหล่งสัญญาณปัจจุบันจากขั้วต่อ VIDEO OUT หรือไม่

“ON” / “OFF” (ค่าเริ่มต้น)

หมายเหตุ

- สามารถส่งออกรูปภาพได้เฉพาะจากแหล่งสัญญาณ AV IN และ USB (ไฟลวีดีโอ)
- หากเลือกการแสดงผลของกล้องมองหลังในขณะที่กำลังเล่นแหล่งสัญญาณ AV-IN ระบบจะไม่ส่งออกรูปภาพจากขั้วต่อ VIDEO OUT

■ CarPlay Sidebar

เลือกตำแหน่งแถบควบคุม (ซ้ายหรือขวา) ที่แสดงที่จอสัมผัส “Left” / “Right” (ค่าเริ่มต้น)

หมายเหตุ

- การตั้งค่าจะพร้อมใช้งาน เมื่อตัดการเชื่อมต่อ iPhone แล้ว

■ AV Color Adjust

คุณสามารถปรับคุณภาพของภาพบนหน้าจอวิดีโอได้ (*หน้า 31*)

หมายเหตุ

- การปรับรายการจะแตกต่างกันไปตามแหล่งสัญญาณในปัจจุบัน

การควบคุมเสียง

คุณสามารถปรับการตั้งค่าได้หลากหลาย เช่น สมดุลเสียงหรือระดับเสียงซบับูฟเฟอร์

1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ



➤ ดูส่วนต่อไปนี่สำหรับการตั้งค่าแต่ละตัว

- การตั้งค่าลำโพง/ครอสโอเวอร์ (หน้า 35)
- การควบคุมอีควอลไลเซอร์ (หน้า 37)
- การตั้งค่าตำแหน่งการรับฟัง/DTA (หน้า 39)
- การควบคุมเสียงทั่วไป (เฟลเดอร์/บาลานซ์) (หน้า 36)
- ตั้งค่าการปรับแต่งระบบเสียง (หน้า 38)
- ตั้งค่าเสียงออฟเพ็คท์ (หน้า 38)

การตั้งค่าลำโพง/ครอสโอเวอร์

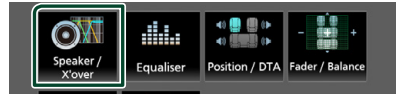
1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

2 แตะ

➤ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Speaker/X'over**

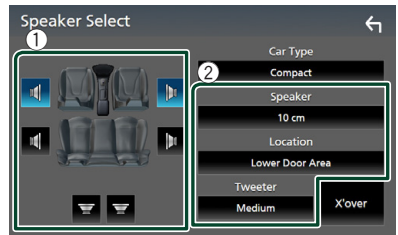


4 เลือกประเภทรถ

คุณสามารถตั้งค่าประเภทรถยนต์และเครือข่ายลำโพง ฯลฯ หากเลือกประเภทรถยนต์ไว้แล้ว การจัดการช่วงเวลาจะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ (สำหรับการปรับเวลาของเสียงที่ออกมาจากช่องแต่ละช่อง) เพื่อให้มีออฟเพ็คท์ระดับสูงสุด



5 แตะลำโพง (1) ที่ถูกต้องจนการปรับแล้วตั้งค่าแต่ละรายการ (2) ดังต่อไปนี้



■ Speaker

คุณสามารถเลือกประเภทลำโพงและขนาดเพื่อรับออฟเพ็คท์เสียงที่ดีที่สุด

เมื่อกำหนดประเภทลำโพงและขนาดแล้ว เครือข่ายครอสโอเวอร์ของลำโพงจะถูกกำหนดโดยอัตโนมัติ

■ Location (สำหรับด้านหน้า, ด้านหลังเท่านั้น)

เลือกตำแหน่งลำโพงที่คุณติดตั้ง

■ **Tweeter** (สำหรับด้านหน้าเท่านั้น)

คุณสามารถตั้งค่าเครื่องขยายเสียงเมื่อคุณเลือกลำโพงหน้า **None, Small, Medium, Large**

■ **X'over**

แสดงหน้าจอการตั้งค่าครอสโอเวอร์ของลำโพง
คุณสามารถปรับการตั้งค่าครอสโอเวอร์ที่ถูกกำหนดค่าโดยอัตโนมัติได้ เมื่อคุณเลือกประเภทลำโพงไว้แล้ว
ดูรายละเอียดที่ **การตั้งค่าโหนดเครือข่ายความถี่ตัดแบ่ง (หน้า 36)**

■ **การตั้งค่าโหนดเครือข่ายความถี่ตัดแบ่ง**

คุณสามารถตั้งค่าความถี่ครอสโอเวอร์ของลำโพง

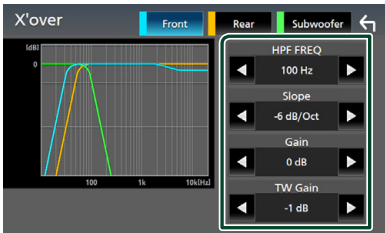
1 **แตะ X'over**



2 **แตะลำโพงที่ต้องตั้งค่า**



3 **ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้**



■ **HPF FREQ**

การปรับตัวกรองความถี่ผ่านสูง (High Pass Filter) (เมื่อเลือก ลำโพงหน้าหรือหลังจากหน้าจอการเลือกลำโพง)

■ **LPF FREQ**

การปรับตัวกรองความถี่ผ่านต่ำ (Low Pass Filter) (เมื่อเลือก ซับวูฟเฟอร์ที่หน้าจอการเลือกลำโพง)

■ **Slope**^{*1}

กำหนดระดับครอสโอเวอร์สโลป

■ **Gain**

ปรับลำโพงด้านหน้า ลำโพงด้านหลัง หรือระดับเสียงซับวูฟเฟอร์

■ **TW (ลำโพงเสียงแหลม) Gain**^{*2}

ปรับระดับลำโพงทวีตเตอร์ (เมื่อเลือกลำโพงหน้าที่หน้าจอ การเลือกลำโพง)

■ **Phase Inversion**^{*3}

ตั้งค่าเฟสของเอาต์พุตซับวูฟเฟอร์
ตรวจสอบ **Phase Inversion** เพื่อเปลี่ยนเฟส 180 องศา (เมื่อเลือกซับวูฟเฟอร์ที่หน้าจอการเลือกลำโพง)

^{*1} เฉพาะเมื่อตั้งค่า “LPF FREQ”/“HPF FREQ” เป็นโหมดคั่นนอกเหนือจาก “Through” ใน **X'over**

^{*2} เฉพาะเมื่อตั้งค่า “Tweeter” เป็น “Small”, “Medium”, “Large” ใน **Speaker Setup**

^{*3} เฉพาะเมื่อตั้งค่า “Subwoofer” เป็นโหมดคั่นนอกเหนือจาก “None” ใน **Speaker Setup**

การควบคุมเสียงทั่วไป

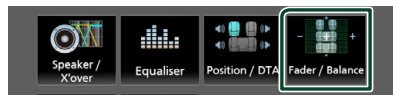
1 **กดปุ่ม FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

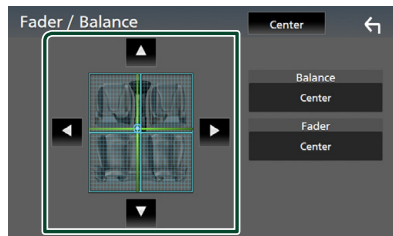
2 **แตะ**

➤ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 **แตะ Fader / Balance**



4 **ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้**



■ **Fader / Balance**

ปรับสมดุลเสียงรอบๆ บริเวณที่สัมผัส

◀ และ ▶ ปรับสมดุลเสียงด้านซ้ายและขวา

▲ และ ▼ ปรับสมดุลเสียงด้านหน้าและหลัง

■ **Center**

สั่งการปรับแต่ง

การควบคุมอีควอไลเซอร์

คุณสามารถปรับอีควอไลเซอร์ได้ด้วยการเลือกการตั้งค่าที่ปรับให้เหมาะสมที่สุดกับแต่ละหมวดหมู่

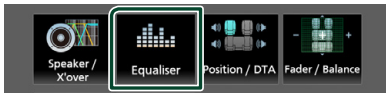
1 กดปุ่ม **FNC**

➢ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

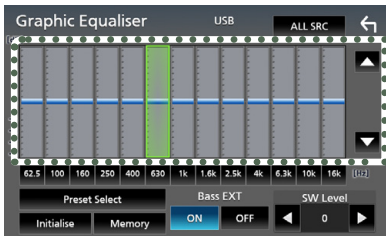
2 แตะ

➢ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Equalizer**



4 แตะหน้าจอแล้วตั้งค่า Graphic Equaliser (กราฟอีควอไลเซอร์) ตามต้องการ



■ ALL SRC

ใช้อีควอไลเซอร์ที่ปรับไว้แล้วกับแหล่งสัญญาณทั้งหมด และ **ALL SRC** แล้วแตะ **OK** ที่หน้าจออื่น

■ เพิ่มเสียง (บริเวณรอบที่มีจุด)

ปรับเพิ่มเสียงด้วยการแตะที่แถบความถี่แต่ละแถบ
คุณสามารถเลือกแรงความถี่และปรับระดับด้วย ▲, ▼

■ Preset Select

แสดงหน้าจอเพื่อเรียกคืนกราฟอีควอไลเซอร์ที่ตั้งค่าไว้ล่วงหน้า

■ Initialize

กราฟ EQ จะย้อนกลับไปเป็นเส้นเรียบ

■ Memory

บันทึกกราฟอีควอไลเซอร์ที่ปรับไว้แล้วตั้งแต่ “User1” ถึง “User3”

■ Bass EXT (การตั้งค่าการเพิ่มเสียงเบส)

เมื่อเปิดแล้ว ความถี่ที่ต่ำกว่า 62.5 เฮิรตซ์ จะถูกปรับเป็นระดับเกินเดียวกับ 62.5 เฮิรตซ์

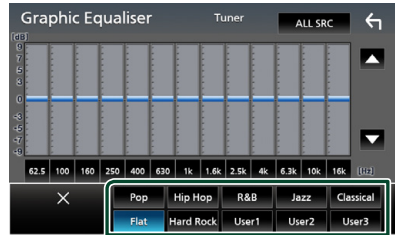
■ SW Level

ปรับระดับเสียงซบวูฟเฟอร์

■ เรียกคืนกราฟ EQ

1 แตะ **Preset Select**

2 เลือกกราฟ EQ

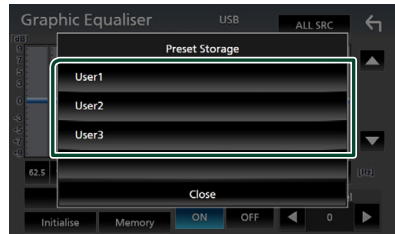


■ บันทึกกราฟ EQ

1 ปรับกราฟ EQ

2 แตะ **Memory**

3 เลือกว่าจะบันทึกไว้ที่ไหน



การปรับแต่งระดับเสียง

ปรับเสียงของแหล่งสัญญาณอย่างละเอียดเพื่อลดความแตกต่างของเสียงจากแหล่งสัญญาณที่แตกต่างกันให้เหลือน้อยที่สุด

1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

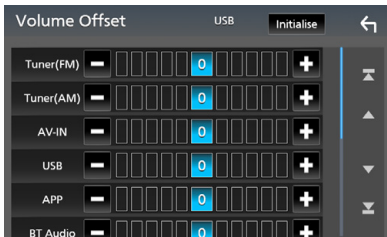
2 แตะ

➤ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Volume Offset**



4 แตะ + หรือ - เพื่อปรับระดับ



■ Initialize

ย้อนกลับไปการตั้งค่าเริ่มต้น

* หากคุณเพิ่มระดับเสียงก่อน แล้วค่อยลดระดับเสียงผ่าน "Volume Offset" เสียงที่เกิดขึ้นเมื่อคุณสลับไปที่แหล่งสัญญาณอื่นในทันทีอาจดังมากเป็นพิเศษ

เอฟเฟ็กต์เสียง

คุณสามารถกำหนดค่าเอฟเฟ็กต์เสียง

1 กดปุ่ม **FNC**

➤ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

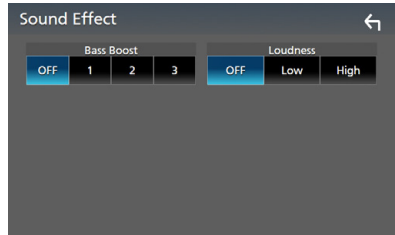
2 แตะ

➤ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 แตะ **Sound Effect**



4 ตั้งค่าแต่ละรายการดังต่อไปนี้



■ Bass Boost

ตั้งค่าปริมาณการเพิ่มเสียงทุ้มเป็น

“OFF” “1” “2” “3”

■ Loudness

กำหนดปริมาณที่จะเพิ่มโทนเสียงต่ำและสูง

“OFF”, “Low”, “High”

ตำแหน่งการรับฟัง/DTA

ปรับการหน่วงเวลาของเสียงตามความใกล้เคียงลำโพงเพื่อให้ที่นั่งที่เลือกไว้ส่วนี่เวลาที่หน่วงมากยิ่งขึ้น ดังนั้นเสียงของลำโพงแต่ละตัวจะไปถึงผู้ฟังในเวลาเดียวกัน

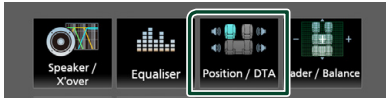
1 กดปุ่ม **FNC**

➢ หน้าจอ FUNCTION จะปรากฏขึ้น

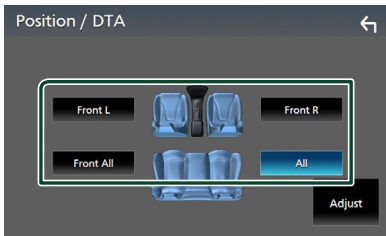
2 และ

➢ หน้าจอเสียงจะปรากฏขึ้น

3 และ **Position/DTA**



4 เลือกตำแหน่งการฟังจาก **Front R** (ด้านหน้าขวา), **Front L** (ด้านหน้าซ้าย), **Front All** (ด้านหน้าทั้งหมด) และ **All**



การควบคุมตำแหน่ง DTA

คุณสามารถปรับตำแหน่งการฟังของคุณได้อย่างละเอียด

1 และ **Adjust**

2 และ **Delay**

3 และ ◀ หรือ ▶ เพื่อปรับความหน่วงเวลาของลำโพงที่เลือกไว้



4 และ **Level**

5 และ ◀ หรือ ▶ เพื่อปรับระดับเสียงของลำโพงที่เลือกไว้



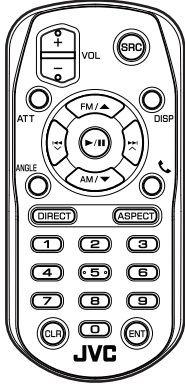
หมายเหตุ

- หากต้องการคืนค่าเริ่มต้นของการหน่วงเวลาและระดับ ให้แตะที่ **Initialize** และ **Yes** ในหน้าจออินชั่น

รีโมทคอนโทรล

คุณสามารถใช้งานเครื่องนี้ได้ด้วยรีโมทคอนโทรล RM-RK258 (อุปกรณ์เสริม)

ฟังก์ชันของปุ่มควบคุมรีโมทคอนโทรล



| ชื่อปุ่ม | ฟังก์ชัน |
|------------------------|---|
| SRC | เปลี่ยนไปยังแหล่งข้อมูลที่จะเล่น โน้ตดนตรี (Hands Free) ให้วางหูโทรศัพท์ |
| VOL + - | ปรับระดับเสียง |
| ATT | ปิดเสียง/เรียกคืนเสียง |
| DISP | สลับหน้าจอระหว่างหน้าจอแหล่งสัญญาณปัจจุบัน และหน้าจอ App (แอป) จาก iPhone/Android ที่ เชื่อมต่ออยู่ |
| FM/ ▲ AM/ ▼ | ในระหว่างการใช้แหล่งสัญญาณวิทยุ ให้เลือกย่าน ความถี่ FM/AM |
| ◀◀ ◻ ▶▶ ◻ | เลือกแทร็คหรือไฟล์ที่จะเล่น สำหรับแหล่งสัญญาณวิทยุ ให้เปลี่ยนเป็นสถานี กระจายเสียงที่ตัวเครื่องรับสัญญาณได้ |
| ▶/II | สำหรับวิทยุ ให้เปลี่ยนโหมดค้นหา สำหรับ USB, เสียง BT, เล่นหรือหยุดชั่วคราว |
| ANGLE | ไม่ใช้งาน |
| ☎ | เมื่อมีสายเรียกเข้า ให้รับสาย |
| DIRECT | สลับไปยังโหมดค้นหาโดยตรง สำหรับรายละเอียดของโหมดค้นหาโดยตรง ดู <i>โหมดการค้นหาโดยตรง (หน้า 40)</i> |
| ASPECT | เปลี่ยนสัดส่วนภาพ |

| ชื่อปุ่ม | ฟังก์ชัน |
|-------------------|--|
| แป้นตัวเลข | กำหนดหมายเลขเพื่อค้นหาการค้นหาโดยตรง สำหรับรายละเอียดของโหมดค้นหาโดยตรง ดู <i>โหมดการค้นหาโดยตรง (หน้า 40)</i> |
| CLR | ลบอักขระเมื่ออยู่ในโหมดค้นหาโดยตรง |
| ENT | ใช้ฟังก์ชันที่เลือกไว้ |

โหมดการค้นหาโดยตรง

คุณสามารถใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าไปยังความถี่สัญญาณวิทยุที่ต้องการได้โดยตรง

หมายเหตุ

- ไม่สามารถดำเนินการนี้ได้กับอุปกรณ์ USB

1 กดปุ่ม **SRC** หลาย ๆ ครั้งจนกว่าเนื้อหาที่ต้องการจะปรากฏขึ้น

เนื้อหาที่สามารถใช้งานได้จะแตกต่างกันไปตามชนิดของแหล่งสัญญาณ

■ วิทยุ ถ้าความถี่

2 กดปุ่ม **DIRECT**

3 กดปุ่มหมายเลขเพื่อป้อนความถี่

4 กดปุ่ม **ENT** เพื่อยืนยันการป้อนข้อมูล

การเชื่อมต่อ/การติดตั้ง

ก่อนการติดตั้ง

ก่อนการติดตั้งเครื่องนี้ กรุณาพึงระลึกถึงข้อควรระวังต่อไปนี้

⚠ คำเตือน

- หากคุณเชื่อมต่อสายจุกะเบิด (สีแดง) กับสายเบดเตอร์ (สีเหลือง) เข้ากับโครงถัง (คราวน์) อาจทำให้เกิดการลัดวงจร ซึ่งจะทำให้แบตเตอรี่ใหม่ได้ ต่อสายไฟดังกล่าวเข้ากับแหล่งจ่ายไฟที่ไหลผ่านกล่องฟิวส์ทุกครั้ง
- ห้ามตัดฟิวส์จากสายจุกะเบิด (สีแดง) และสายเบดเตอร์ (สีเหลือง) แหล่งจ่ายไฟต้องเชื่อมต่อกับสายไฟผ่านฟิวส์

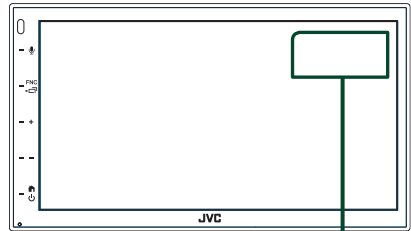
⚠ ข้อควรระวัง

- ติดตั้งหน่วยนี้ในคอนโซลของพานะของยานยนต์ส่วนที่เป็นโลหะของตัวเครื่องในระหว่างการใช้งานและหลังจากที่ปิดเครื่องได้ไม่นาน ส่วนที่เป็นโลหะ เช่น ฮีทซิงค์และโครง จะร้อน

หมายเหตุ

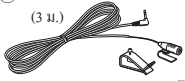

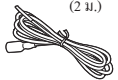



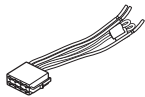
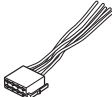
- การติดตั้งและเดินสายไฟผลิตภัณฑ์นี้ต้องอาศัยทักษะและประสบการณ์ เพื่อความปลอดภัยที่ดีที่สุด ควรให้ช่างผู้ชำนาญเป็นผู้ติดตั้งและเดินสายไฟ
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าติดตั้งเครื่องกับแหล่งจ่ายไฟกระแสตรง 12 โวลต์
- ห้ามติดตั้งเครื่องในจุดที่โดนแสงแดด ความร้อนจัด หรือความชื้นโดยตรง หลีกเลี่ยงสถานที่ที่มีฝุ่นมากเกินไปหรือโดนน้ำสาดได้ง่าย
- ห้ามใช้สกรูของตนเอง ใช้เฉพาะสกรูที่ให้มา หากคุณใช้สกรูผิดคุณอาจทำให้เครื่องได้รับความเสียหาย
- หากเครื่องไม่ ON (เปิด) อยู่ (“There is an error in the speaker wiring. Please check the connections.” จะปรากฏขึ้น) สายลำโพงอาจลัดวงจรหรือสัมผัสกับโครงรถ ทำให้ฟังก์ชันป้องกันถูกปิดใช้งาน ควรตรวจสอบสายลำโพง
- หากระบบจุกะเบิดของรถยนต์ไม่มีตำแหน่ง ACC ให้เชื่อมต่อสายจุกะเบิดกับแหล่งจ่ายไฟที่สามารถเปิดปิดโดยใช้กุญแจเบิดได้ หากคุณเชื่อมต่อสายจุกะเบิดกับแหล่งจ่ายไฟที่มีการทำงานแรงดันไฟทันที เช่น กับสายเบดเตอร์ เบดเตอร์อาจไหม้
- หากคอนโซลมีฝาปิด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งเครื่องแล้วเพื่อไม่ให้แผงด้านหน้าไปกระทบฝาปิดขณะเปิดหรือเปิดเครื่อง
- หากฟิวส์ขาด ก่อนอื่นตรวจสอบว่าสายไฟไม่ได้สัมผัสกันจนเป็นเหตุให้เกิดการลัดวงจร แล้วเปลี่ยนฟิวส์เก่าด้วยฟิวส์ใหม่ที่กำลังไฟเดียวกัน

- ห้ามสายไฟที่ไม่ได้เชื่อมต่อด้วยเทปไวโอลหรือวัสดุอื่นที่ใกล้เคียงกันนี้ เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดไฟลัดวงจร ย้ายออกฝาครอบที่ปลายสายไฟหรือขั้วต่อที่ยังไม่ได้เชื่อมต่อออก
- เชื่อมต่อสายลำโพงกับขั้วต่อที่ตอบสนองการทำงานให้ถูกต้อง เครื่องอาจได้รับความเสียหายหรือทำงานผิดพลาดหากคุณใช้สายขั้ว \ominus หรือกราวด์กับขั้วส่วนโลหะในรถยนต์
- เมื่อเชื่อมต่อลำโพงสองตัวเข้ากับระบบ ให้เชื่อมต่อขั้วต่อทั้งสองเข้ากับช่องส่งสัญญาณด้านหน้าหรือช่องส่งสัญญาณด้านหลัง (ห้ามใช้ด้านหน้ากับด้านหลังปนกัน) ตัวอย่างเช่น หากคุณเชื่อมต่อขั้วต่อ \oplus ของลำโพงด้านซ้ายเข้ากับช่องส่งสัญญาณด้านหน้า ห้ามต่อขั้วต่อ \ominus เข้ากับช่องส่งสัญญาณด้านหลัง
- หลังจากติดตั้งเครื่องแล้ว ให้ตรวจสอบว่าไฟเบรก ไฟกะพริบ ที่บีบน้ำฝน ฯลฯ ในรถยนต์ทำงานอย่างเหมาะสม
- ขณะติดตั้งเครื่องลงในรถ ห้ามใช้แรงกดพื้นผิวแผงภายในไป เพราะอาจทำให้เกิดรอย เกิดความเสียหาย หรือทำให้ระบบขัดข้องได้
- การรับสัญญาณอาจลดลงหากมีวัสดุโลหะอยู่ใกล้สายอากาศ Bluetooth



เครื่องสายอากาศ Bluetooth

อุปกรณ์เสริมที่นำมาเพื่อติดตั้ง

| | |
|--|--|
| ① (3 ม.)  x1 | ②  x1 |
| ③ (2 ม.)  x1 | ④  x1 |
| ⑤  (M5 × 6 มม.) x6 | ⑥  (M5 × 8 มม.) x6 |
| ⑦  x1 | ⑧  x1 |

ขั้นตอนการติดตั้ง

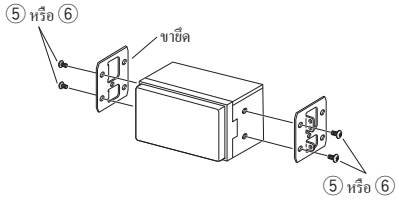
- 1) เพื่อป้องกันการลัดวงจร ให้ถอดคลุจแจออกจากที่สวิตช์เครื่อง แล้วยกเลิกการเชื่อมต่อขั้วต่อ ⊖ ของแบตเตอรี่
- 2) ต้องแน่ใจว่าเชื่อมต่อสายรับสัญญาณและสายส่งสัญญาณของแต่ละเครื่องอย่างถูกต้อง
- 3) เชื่อมต่อสายไฟบนชุดสายไฟ
- 4) ใช้ขั้วต่อ B (อุปกรณ์เสริม ⑧) บนชุดสายไฟและเชื่อมต่อเข้ากับขั้วต่อลำโพงในรถยนต์ของคุณ
- 5) ใช้ขั้วต่อ A (อุปกรณ์เสริม ⑦) บนชุดสายไฟและเชื่อมต่อเข้ากับขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟภายนอกของรถยนต์ของคุณ
- 6) เชื่อมต่อขั้วต่อชุดสายไฟกับตัวเครื่อง
- 7) ติดตั้งอุปกรณ์เอาไว้ในรถของคุณ
- 8) เชื่อมต่อขั้วต่อ ⊖ ของแบตเตอรี่ใหม่อีกครั้ง
- 9) กดปุ่มรีเซ็ต

การติดตั้งเครื่อง

หมายเหตุ

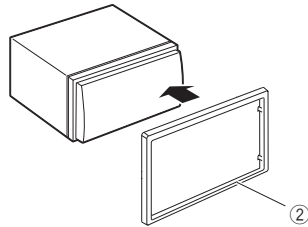
- ให้แน่ใจว่าติดตั้งเครื่องในตำแหน่งอย่างปลอดภัย หากวางเครื่องไม่มั่นคง เครื่องอาจทำงานผิดปกติ (เช่น อาจไม่มีเสียง)

รถยนต์ญี่ปุ่น



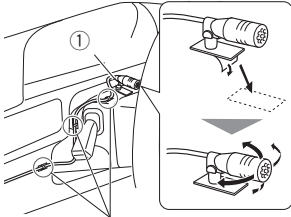
แผ่นตัดแต่ง

- 1) ติดตั้งอุปกรณ์เสริม ② เข้ากับตัวเครื่อง



■ เครื่องไมโครโฟน

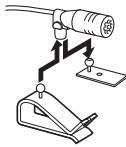
- 1) ตรวจสอบตำแหน่งการติดตั้งไมโครโฟน (อุปกรณ์เสริม ①)
- 2) ทำความสะอาดพื้นผิวสำหรับติดตั้ง
- 3) ถอดตัวแยกออกจากไมโครโฟน (อุปกรณ์เสริม ①) และติดตั้งไมโครโฟนตามตำแหน่งที่แสดงไว้ด้านล่าง
- 4) ต่อสายไมโครโฟนเข้ากับเครื่องพร้อมการทำให้ปลอดภัยด้วยการใช้เทปและสายไว้หลายๆ ตำแหน่ง หรือด้วยวิธีอื่นตามที่ต้องการ
- 5) ปรับทิศทางของไมโครโฟน (อุปกรณ์เสริม ①) ไปยังคนขับ



ติดสายเคเบิลด้วยเทปที่มีขายทั่วไป

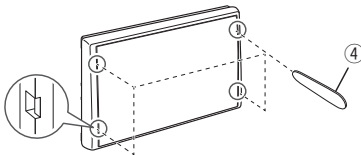
หมายเหตุ

- สลับคลิป หากจำเป็น

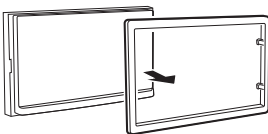


■ การถอดแผ่นติดตั้ง

- 1) ใช้กุญแจหกเหลี่ยม (อุปกรณ์เสริม ④) เพื่อเลื่อนแถบสีอื่นออกมา (สองอันที่ด้านซ้าย, สองอันที่ด้านขวา)



- 2) ดึงแผ่นติดตั้งไปข้างหน้า



การต่อสายไฟกับขั้วต่อ

สีฟ้า/สีเหลือง (สายไฟรีโมทคอนโทรลบนพวงมาลัย)



สำหรับพวงมาลัยรีโมท
สำหรับการใช้รีโมทคอนโทรลจากพวงมาลัย คุณจำเป็นต้องมีอะแดปเตอร์ควบคุมระยะไกลเฉพาะ (ไม่ได้จัดมาให้) ที่สามารถใช้งานได้กับรถยนต์ของคุณ



สีเขียวอ่อน (สายไฟเซ็นเซอร์ช่วยจอด)
อุปกรณ์เสริม ③: สายพ่วงสำหรับการจอดรถ

ต่อสายไฟสวิตช์ตรวจจับเบรกมือของรถ



PRK SW เพื่อความปลอดภัยที่สุด ต้องแน่ใจว่าได้เชื่อมต่อเซ็นเซอร์จอดรถ

สีม่วง/สีขาว (สายเซ็นเซอร์ถอยหลัง)

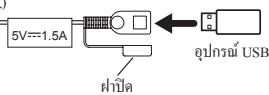


ต่อสายไฟโดยหลังของรถ
เมื่อใช้กล้องมองหลังที่เป็นอุปกรณ์เสริม

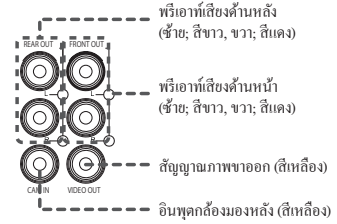
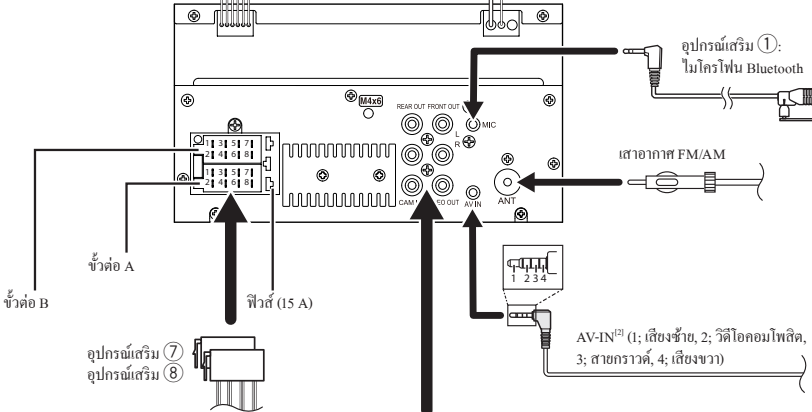
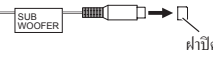
เชื่อมต่อกับการควบคุมพวงมาลัยรีโมทของยานพาหนะ ดัดต่อขอรายละเอียดได้จากคู่มือจำหน่าย JVC

- ST REMOTE INPUT 1 สีเขียวสด/สีแดง
- ST REMOTE INPUT 2 สีม่วง/สีแดง
- ST REMOTE GND สีฟ้า/สีแดง

ขั้วต่อ USB¹⁾ (1.0 ม.)

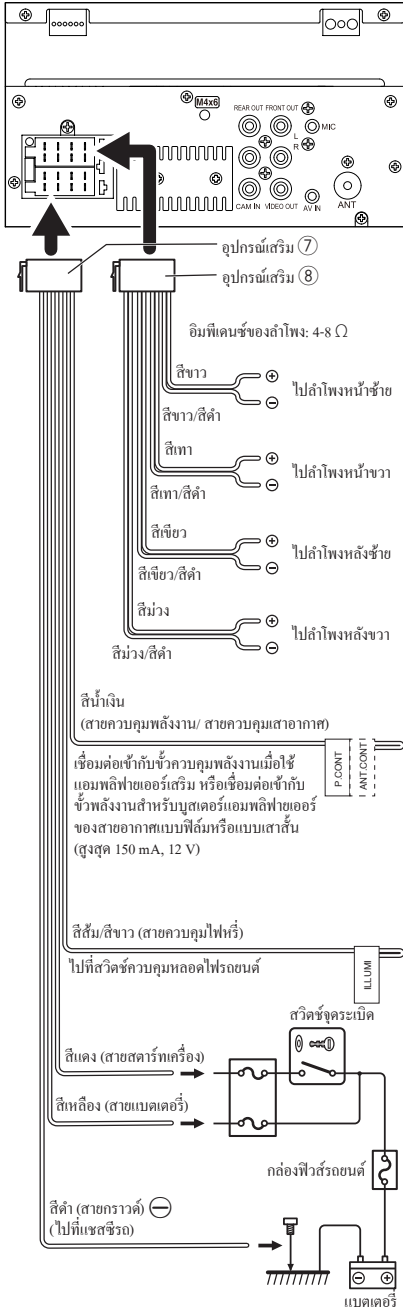


พรีอาร์ทซ์บูฟเฟอร์

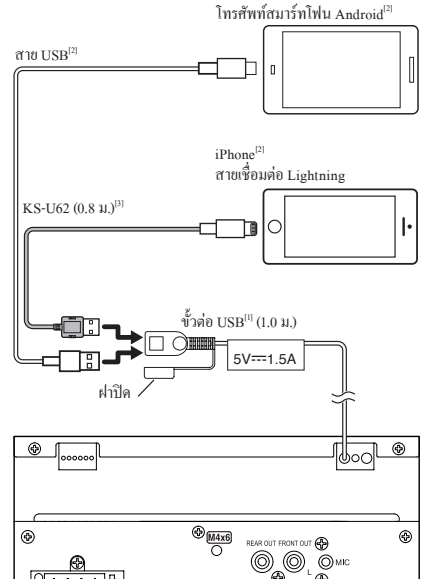


¹⁾ กระแสไฟสูงสุดของแหล่งจ่ายไฟ USB: DC 5 V 1.5 A

²⁾ มีจำหน่ายแยกต่างหาก



การเชื่อมต่อกับ iPhone/Android



^[1] กระแสไฟสูงสุดของแหล่งจ่ายไฟ USB: DC 5 V --- 1.5 A
^[2] มีจำหน่ายแยกต่างหาก
^[3] อูปรกรณ์เสริม

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

ปัญหาและการแก้ไข

หากมีปัญหาใดๆ เกิดขึ้น ขั้นแรกให้ตรวจสอบตารางต่อไปนี้สำหรับปัญหาที่เป็นไปได้

หมายเหตุ

- ฟังก์ชันบางอย่างของเครื่องนี้อาจถูกปิดใช้งานจากการตั้งค่าที่ห้ไว้กับเครื่องนี้
- สิ่งที่คุณเหมือนจะทำงานผิดปกติในเครื่องของคุณนั้น อาจจะเป็นเพียงแค่ผลลัพธ์จากการใช้งานผิดวิธีเล็กน้อยๆ หรือใช้สายเคเบิลเท่านั้น

เกี่ยวกับการตั้งค่า

- ไม่สามารถตั้งค่าซบรูฟเฟอร์ได้
 - ไม่สามารถตั้งค่าฟสของซบรูฟเฟอร์ได้
 - ไม่มีสัญญาณขาออกจากซบรูฟเฟอร์
 - ไม่สามารถตั้งค่าตัวกรองความถี่ต่ำได้
 - ไม่สามารถตั้งค่าตัวกรองความถี่สูงได้
- ไม่ได้ตั้งค่าซบรูฟเฟอร์ให้เปิดไว้
- ตั้งค่าซบรูฟเฟอร์เป็น เปิด ดู *การตั้งค่าลำโพงหรือไดออร์ (หน้า 35)*

เกี่ยวกับการทำงานของเสียง

การรับสัญญาณวิทยุ

- สายอากาศรถยนต์ไม่ได้ขยาย
- ตั้งสายอากาศออกมาทุกทาง
- ไม่ได้เชื่อมต่อสายสัญญาณควบคุมสายอากาศ
- เชื่อมต่อสายให้ถูกต้อง ดูข้อมูลที่ *การต่อสายไฟกับซัวด์ (หน้า 44)*

ไม่สามารถเลือกโฟลเดอร์ได้

เปิดใช้งานฟังก์ชันการเล่นแบบสุ่ม

- ปิดฟังก์ชันการเล่นแบบสุ่ม

เสียงหายไปในขณะที่ไฟล์กำลังเล่นอยู่

- สภาพการบันทึก
- บันทึกไฟล์อีกครั้ง หรือใช้หน่วยความจำ USB อื่น

อื่นๆ

ไม่มีเสียงของเซ็นเซอร์สัมผัส (Touch Sensor)

- กำลังใช้แจ็คพีเอช
- เสียงของเซ็นเซอร์สัมผัส (Touch Sensor) ไม่ออกมาจากแจ็คพีเอช

ข้อความแสดงข้อผิดพลาด

เมื่อคุณไม่สามารถใช้งานเครื่องได้ถูกต้อง สาเหตุของความผิดพลาดจะปรากฏขึ้นเป็นข้อความบนหน้าจอ

No Device (อุปกรณ์ USB)

อุปกรณ์ USB ถูกเลือกไว้เป็นแหล่งสัญญาณแม้ว่าจะไม่มีอุปกรณ์ USB เชื่อมต่ออยู่ก็ตาม

- เปลี่ยนแหล่งสัญญาณไปยังแหล่งสัญญาณอื่นนอกเหนือจาก USB เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB แล้วเปลี่ยนแหล่งสัญญาณไปที่ USB ใหม่อีกครั้ง

Disconnected (เครื่องเล่นเสียง Bluetooth)

เครื่องเล่นเสียง Bluetooth ถูกเลือกเป็นแหล่งสัญญาณ ถึงแม้ว่าจะไม่มีเครื่องเล่นเสียง Bluetooth เชื่อมต่ออยู่

- เปลี่ยนแหล่งสัญญาณเป็นแหล่งสัญญาณอื่นนอกเหนือจาก Bluetooth เชื่อมต่อเครื่องเล่นเสียง Bluetooth แล้วเปลี่ยนแหล่งสัญญาณเป็น Bluetooth อีกรุ่นหนึ่ง

No Media file

อุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่ออยู่มีไฟล์เสียงที่ไม่สามารถเล่นได้ สื่อที่เล่นไม่มีข้อมูลที่บันทึกไว้ว่าเครื่องเล่นได้

- ดู *ไฟล์และสื่อที่สามารถเล่นได้ (หน้า 47)* แล้วลองอุปกรณ์ USB อื่น

ภาคผนวก

ไฟล์และสื่อที่สามารถเล่นได้

คุณสามารถเล่นสื่อและไฟล์หลากหลายประเภทได้ด้วยเครื่องนี้

เกี่ยวกับไฟล์

รองรับไฟล์เสียงและไฟล์วิดีโอต่อไปนี้

ไฟล์เสียงที่สามารถเล่นได้

| | รูปแบบ | อัตราบิท | ความถี่ในการส่งสัญญาณ | จำนวนบิต |
|-----------------------------|--|------------------|-----------------------|-----------|
| AAC-LC (.m4a) | MPEG2/4 AAC LC HE-AAC(V1,V2) | 8 – 320kbps, VBR | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต |
| MP3 (.mp3) | MPEG 1/2 Audio Layer 3 | 8 – 320kbps, VBR | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต |
| WMA (.wma) | โปรไฟล์ Windows Media Audio Standard L3 (เวอร์ชัน 7,8,9) | 8 – 320 kbps | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต |
| Linear PCM (WAVE) (.wav) | รูปแบบ RIFF waveform Audio Format | – | 16 – 192 กิโลเฮิรตซ์ | 16/24 บิต |
| FLAC (.flac) | flac | – | 16 – 192 กิโลเฮิรตซ์ | 16/24 บิต |
| Vorbis (.ogg) | vorbis | VBR | 16 – 48 กิโลเฮิรตซ์ | 16 บิต |

หมายเหตุ

- WMA และ AAC ที่ครอบคลุมด้วย DRM ไม่สามารถเล่นได้
- แม้ว่าไฟล์เสียงจะสอดคล้องกับมาตรฐานต่างๆ ที่อยู่ในรายการด้านบน แต่ก็อาจจะเล่นไม่ได้ ซึ่งขึ้นอยู่กับประเภทหรือสภาพต่างๆ ของสื่อหรืออุปกรณ์

ไฟล์วิดีโอที่สามารถยอมรับได้

| | โปรไฟล์ | ขนาดรูปภาพสูงสุด | ขนาดอัตราบิตสูงสุด | รูปแบบเสียง |
|---|---|------------------------|--------------------|--------------------|
| MPEG-1 (.mpg, .mpeg) | – | 352 × 240, 352 × 288 | 1.5 Mbps | MPEG Audio Layer 2 |
| MPEG-2 (.mpg, .mpeg) | MP@ML | 720 × 480, 720 × 576 | 8 Mbps | MPEG Audio Layer 2 |
| H.264/MPEG-4 AVC (.mp4, .m4v, .avi, .flv) | Baseline Profile, Main Profile | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps | MP3, AAC |
| MPEG-4 (.mp4, .avi) | Advanced Simple Profile | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps | MP3, AAC |
| WMV (.wmv) | โปรไฟล์หลัก | 1,920 × 1,080 (30 fps) | 8 Mbps | WMA |
| MKV (.mkv) | รูปแบบวิดีโอจะต้องเป็น H.264/MPEG-4 AVC, MPEG-4 | | | MP3, AAC |

ข้อจำกัดของโครงสร้างไฟล์และโฟลเดอร์

| | อุปกรณ์ USB |
|-----------------------------------|-------------|
| จำนวนสูงสุดของเลเยอร์โฟลเดอร์ | 8 |
| จำนวนไฟล์สูงสุด (ต่อโฟลเดอร์) | 999 |
| จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่อโฟลเดอร์) | 9999 |
| จำนวนโฟลเดอร์สูงสุด (ต่ออุปกรณ์) | – |

หมายเหตุ

- คุณสามารถป้อนชื่อโฟลเดอร์และชื่อไฟล์ด้วยอักขระแบบเบสิกได้ไม่เกิน 255 ตัว
- ไม่สามารถเล่นไฟล์ในโฟลเดอร์ที่ชื่อโฟลเดอร์ขึ้นต้นด้วยจุด (.) ได้

ข้อมูลจำเพาะ

■ ส่วนจอมอนิเตอร์

ขนาดภาพ

- : กว้าง 6.75 นิ้ว (แนวทแยง)
- : 151.8 มม. (ก) × 79.7 มม. (ข)

ระบบการแสดงผล

- : แดงหน้าจอแบบ Transparent TN LCD

ระบบขับชี้

- : TFT Active Matrix System

จำนวนพิกเซล

- : 1,152,000 (800 H × 480 V × RGB)

ประสิทธิภาพของพิกเซลที่ใช้งาน

- : 99.99%

การจัดเรียงพิกเซล

- : จัดเรียงแบบ RGB-Stripe

ไฟหน้าจอ

- : LED

■ ส่วนการเชื่อมต่อ USB

มาตรฐาน USB

- : USB 2.0 High Speed

ระบบไฟล์

- : FAT 16/32, exFAT

กระแสไฟสูงสุดของแหล่งจ่ายไฟ

- : DC 5 V $\overline{\text{GND}}$ 1.5 A

วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัล-อนาล็อก

- : 16 บิต

ตัวถอดรหัสเสียง

- : MP3/WMA/AAC/WAV/FLAC

ตัวถอดรหัสวิดีโอ

- : MPEG1/MPEG2/MPEG4/WMV/H.264/MKV

การตอบสนองคลื่นความถี่

- 192 กิโลเฮิรตซ์: 20 – 20,000 เฮิรตซ์
- 96 กิโลเฮิรตซ์: 20 – 20,000 เฮิรตซ์
- 48 กิโลเฮิรตซ์: 20 – 20,000 เฮิรตซ์
- 44.1 กิโลเฮิรตซ์: 20 – 20,000 เฮิรตซ์

ค่าความถี่ขึ้นโดยรวมของสัญญาณ

- : 0.2% (1 kHz)

อัตราสัญญาณเสียงต่อคลื่นรบกวน

- : 75 dB

ไดนามิกเรนจ์

- : 75 dB

■ ส่วน Bluetooth

เทคโนโลยี

- : Bluetooth เวอร์ชัน 4.1

ความถี่

- : 2.402 – 2.480 กิกะเฮิรตซ์

กำลังในการส่งสัญญาณ RF (EIRP)

- : +8 dBm (เฉลี่ย), กำลังขับระดับ 1

ช่วงการรับส่งสัญญาณสูงสุด

- : เส้นทางการรับส่งคลื่นวิทยุประมาณ 10 ม. (32.8 ฟุต)

ตัวแปลงสัญญาณเสียง

- : SBC/AAC

โปรไฟล์ (รองรับ Multi Profile)

- HFP (Hands Free Profile หรือโปรไฟล์แบบแฮนด์ฟรี)
- SPP (Serial Port Profile)
- A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)
- AVRCP (โปรไฟล์การควบคุมเสียง/วิดีโอระยะไกล)
- PBAP (Phonebook Access Profile)

■ ส่วนของ DSP

กราฟิกออลเชอร์

ย่านความถี่: 13 ย่านความถี่

ความถี่ (ย่านความถี่ 1 – 13)

: 62.5/ 100/ 160/ 250/ 400/ 630/ 1k/ 1.6k/ 2.5k/ 4k/ 6.3k/ 10k/ 16k Hz

การขยายเสียง

: -9/-8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/ 0/

+1/+2/+3/+4/+5/+6/+7/+8/+9 dB

ครอสโอเวอร์ 2 ทิศทาง

ตัวกรองผ่านสูง

ความถี่: ผ่านตลอด 30/ 40/ 50/ 60/ 70/ 80/ 90/ 100/ 120/ 150/ 180/ 220/ 250 Hz

สโลป: -6/-12/-18/-24 dB/Oct.

การขยายเสียง: -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/ 0 dB

ตัวกรองผ่านต่ำ

ความถี่: 30/ 40/ 50/ 60/ 70/ 80/ 90/ 100/ 120/ 150/ 180/ 220/ 250 Hz ผ่านตลอด

สโลป: -6/-12/-18/-24 dB/Oct.

การขยายเสียง: -8/-7/-6/-5/-4/-3/-2/-1/ 0 dB

ตำแหน่ง

การหน่วงด้านหน้า/ ด้านหลัง/ ซัมพูทเฟอ์

: 0 – 6.1 ม. (ระดับ 0.01 ม.)

การขยายเสียง

: -8 – 0 เดซิเบล

ระดับเสียงซัมพูทเฟอ์

: -40 – +6 dB

■ ส่วนตัวปรับจูน FM

ช่วงความถี่ (ความห่างของช่องความถี่)
: 87.5 เมกะเฮิรตซ์ – 108.0 เมกะเฮิรตซ์ (50 กิโลเฮิรตซ์)

ความไวใช้งาน (S/N: 30 dB)
: 16.2 dBf (1.8 μ V/75 Ω)

การตอบสนองของคลื่นความถี่ (\pm 3.0 เดซิเบล)
: 30 Hz – 14 kHz

S/N (dB)
: 50 เดซิเบล (MONO)

การแยกระบบสเตอริโอ
: 35 dB (1 kHz)

■ ส่วนของวิทยุ AM

ช่วงความถี่ (ความห่างของช่องความถี่)
: 531 – 1611 kHz (9 kHz)

ความไวใช้งาน
: 99 μ V (40 dB μ)

■ ส่วนวิดีโอ

ระบบสีของสัญญาณภาพเข้าจากภายนอก
: NTSC/PAL

ระดับสัญญาณภาพเข้าจากภายนอก (มินิแจ็ก)
: 1 V_{p-p}/75 Ω

ระดับการรับสัญญาณเสียงภายนอกสูงสุด (แจ็ก RCA)
: 1.5 V/25 k Ω

ระดับการส่งสัญญาณวิดีโอ (RCA jacks)
: 1 V_{p-p}/75 Ω

■ ส่วนสัญญาณเสียง

ทาวเวอร์อาร์ทูดสูงสุด (ด้านหน้าและด้านหลัง)
: 45 วัตต์ \times 4

กำลังเต็มแบนด์วิธ (ที่น้อยกว่า 1% THD)
: 21 วัตต์ \times 4

ย่านความถี่อาร์ทูด
: 20 – 20,000 เฮิรตซ์

ระดับทรีอาร์ท (V)
: 2 V/ 10 k Ω

อิมพีแดนซ์ทรีอาร์ท
: 1.4 k Ω

อิมพีแดนซ์ของลำโพง
: 4 – 8 Ω

■ ที่ทั่วไป

แรงดันใช้งาน
: แบตเตอรี่รยอนต์ 12 V DC

ขนาดที่ติดตั้ง (กว้าง \times สูง \times ลึก):
: 178 \times 100 \times 75 มม.

น้ำหนัก
: 1.1 กก.

หมายเหตุ

- แม้ว่าจะกำหนดพิทชเซลล์ที่มีประสิทธิภาพสำหรับแสดงผลภาพผลึกเหลว (Liquid Crystal) ไว้ที่ 99.99% ขึ้นไป แต่ก็จะมีพิทชเซลล์ประมาณ 0.01% ที่ไม่มีแสงหรืออาจแสดงแสงไม่ถูกต้องได้

ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

เกี่ยวกับเครื่องนี้

■ **สงวนลิขสิทธิ์**

- โลโก้และเครื่องหมายคำว่า Bluetooth® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัท Bluetooth SIG, Inc. และการใช้เครื่องหมายดังกล่าวโดยบริษัท JVC/KENWOOD Corporation อยู่ภายใต้การอนุญาตใช้งาน เครื่องหมายการค้าและชื่อทางการทำ ใดๆ เป็นสิทธิ์ของเจ้าของเครื่องหมายการค้าดังกล่าว
- Windows Media is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft.
- Use of the Made for Apple badge means that an accessory has been designed to connect specifically to the Apple product(s) identified in the badge, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards. Please note that the use of this accessory with an Apple product may affect wireless performance.
- Apple, iPhone and Lightning are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Apple, Siri, Apple CarPlay and Apple CarPlay logo are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- App Store is a service mark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- iOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.
- Google, Android, Google Play and Android Auto are trademarks of Google LLC.
- To use Android Auto on your car display, you'll need an Android Auto compatible vehicle or aftermarket stereo, an Android phone running Android 5.0 or higher, and the Android Auto app.
- Linux® is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries.
- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL USE OF A CONSUMER OR OTHER USES IN WHICH IT DOES NOT RECEIVE REMUNERATION TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)

- THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 VISUAL PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER FOR (i) ENCODING VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 VISUAL STANDARD ("MPEG-4 VIDEO") AND/OR (ii) DECODING MPEG-4 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED BY MPEG LA TO PROVIDE MPEG-4 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION INCLUDING THAT RELATING TO PROMOTIONAL, INTERNAL AND COMMERCIAL USES AND LICENSING MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com).
 - THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE VC-1 PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NON-COMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE VC-1 STANDARD ("VC-1 VIDEO") AND/OR (ii) DECODE VC-1 VIDEO THAT WAS ENCODED BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE VC-1 VIDEO. NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE. ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, L.L.C. SEE [HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)
 - libFLAC
Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009 Josh Coalson
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
 - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
 - Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.
- THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- libvorbis
Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
 - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
 - Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- libogg
Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:
 - Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 - Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
 - Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Important Notice on Software

Software License on This Product

The software embedded in this product comprises a number of independent software components, each of which is copyrighted by JVCKENWOOD Corporation or by a third party.

This product uses software components that are based on an End-User License Agreement (hereinafter called "EULA") stipulated by JVCKENWOOD Corporation and by third parties.

The EULA dictates the availability of the source codes of free-software components as a prerequisite to distributing them in executable form under the terms of the GNU General Public License or the Lesser General Public License (hereinafter called "GPL/LGPL"). To get information about the software components that are subject to the terms of the GPL/LGPL, please visit the following Website:

Website URL
<https://www3.jvckenwood.com/english/download/gpl/>

Queries concerning the contents of the source code or the like will not be accepted.

Please note that software components based on a EULA that is not subject to the terms of the GPL/LGPL or those that have been developed or created by JVCKENWOOD Corporation will be excluded from the scope of source code disclosure.

Because licenses to use software components distributed under the GPL/LGPL are offered to the customers for free of charge, no warranty is granted to the customers, whether explicitly or implicitly, to the extent of the applicable laws.

Unless otherwise stipulated by the applicable laws or agreed upon in writing, the copyright holders or those who are entitled to modify and redistribute the software components are not held responsible for any and all damages resulting from their use or from inability to use them. For more information about the terms of use of the software components, required items of compliance and so on, please refer to the GPL/LGPL.

Customers wishing themselves to use a software component that is subject to the GPL/LGPL embedded in this product are encouraged to read the terms of the corresponding license before use. Because each individual license is prescribed by a third party other than JVCKENWOOD Corporation, the original (English) of the license is presented.

EULA

Software License Agreement

JVCKENWOOD Corporation (hereinafter called "Licensor") holds either the copyright to the embedded software or the right to sublicense it. This agreement establishes the conditions under which the customer uses this "Licensed Software."

The customer shall agree to the terms of this license agreement before proceeding to use Licensed Software.

This agreement is deemed to have taken effect when the customer (hereinafter called "User") has used a product implementation of Licensed Software.

The Licensed Software may contain software Licensor has been licensed to use by third parties directly or indirectly. Some third parties may have terms of use prescribed for their customers, apart from this Software License Agreement. This agreement does not apply to such software. Be sure to consult "Important Notice on Software" as presented separately.

Article 1 (General)

Licensor grants to User a non-exclusive, non-assignable right of use Licensed Software within the country where the User purchases the Product (hereinafter the "Country") (except for the exception provided for in Paragraph 1, Article 3).

Article 2 (Right of Use)

1. The rise of use granted under this agreement is the right to use Licensed Software in this product.
2. User may not duplicate, copy, modify, add to, translate or otherwise alter, or loan licensed Software and the associated literature in whole or in part.
3. Use of Licensed Software is limited to a private extent, and Licensed Software may not be distributed, licensed or sublicensed for any purposes whatsoever, including commercial use.
4. User shall use Licensed Software as per the instruction manual or instructions given in the help file and may not use or duplicate data in violations of the regulations of the Copyright Law or other governing laws by using Licensed Software in whole or in part.

Article 3 (Terms of License)

1. In assigning this product, User may not retain the original copy of the embedded Licensed Software (including associated literature, updates and upgrades) and any duplicates and associated literature with regard to the license to use Licensed Software. User may transfer Licensed Software only to the condition of binding the assignee to abide by the terms of this Software License Agreement.
2. User may not reverse-engineer, disassemble, decompile or otherwise analyze the source code of Licensed Software.

Article 4 (Rights to Licensed Software)

All rights to Licensed Software and the associated literature, including copyrights, shall reside with Licensor or the original right holder who has granted the Right of Use and right to sublicense to Licensor (hereinafter referred to as "Original Right Holder"), and User does not have any rights other than Right of Use granted hereunder with regard to Licensed Software and the associated literature.

Article 5 (Exemption Granted to Licensor)

1. Licensor and Original Right Holder do not assume any responsibility for damages caused to User or third parties resulting from the exercise by User of the license granted hereunder, unless otherwise provided by any law to the contrary.
2. Licensor does not warrant Licensed Software to be merchantable, compatible and fit for specific purposes.

Article 6 (Responsibility for Third Parties)

If disputes over the infringement of third parties' intellectual property rights, such as copyrights and patent rights, arise out of the use of Licensed Software by User, User shall resolve these disputes at User's own expenses while keep Licensor and Original Right Holder harmless.

Article 7 (Secrecy Obligation)

User shall keep confidential Licensed Software provided hereunder, information contained in the associated literature or the like and those provisions of this agreement not yet in public knowledge and may not disclose or leak these to third parties without prior written consent from Licensor.

Article 8 (Cancellation of the Agreement)

Licensor reserves the right to cancel this agreement forthwith and claim compensation from User for the damages caused by such cancellation when User:

- (1) Breaches any of the provisions of this agreement, or
- (2) Has received a petition for seizure, provisional seizure, provisional disposition or any other kind of compulsory execution.

Article 9 (Destruction of Licensed Software)

If this agreement is terminated under the provision of the foregoing paragraph, User shall destroy Licensed Software, along with all associated literature and its duplicates, within two (2) weeks from the date of termination.

Article 10 (Copyright Protection)

1. Copyrights and all other intellectual property rights relating to Licensed Software shall reside with Licensor and Original Right Holder and in no circumstances with User.
2. User shall abide by the laws relating to copyrights and intellectual property rights in using Licensed Software.

Article 11 (Export Control)

1. Licensed Software and the associated literature or the like may not be exported to places outside the Country (including transmission outside the Country over the Internet or the like).
2. User agrees that Licensed Software is subject to export controls imposed by the Country and the United States of America.
3. User agrees to comply with all the international and domestic laws that apply to this software (U.S. Export Administration Regulations and regulations established by the U.S., the Country and their governmental agencies regarding usage by end users and export destinations).

Article 12 (Miscellaneous)

1. Even if this agreement is invalidated in part by law, all other provisions shall remain in effect.
2. Licensor and User shall consult each other in good faith to resolve any matters not provided for in this agreement or questions arising from the interpretation of this agreement.
3. Licensor and User agree that this agreement is governed by the law of Japan and that all disputes involving claims and obligations that may arise out of this agreement will be settled by arbitration at the Tokyo District Court as the court of first instance.

JVC